

## توزيع محتوى

## مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

### للحلقة الإعدادية من مرحلة التعليم الأساسي

٢٠٢٢ / ٢٠٢١ للعام الدراسي

## توزيع محتوى

# مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

## الحلقة الإعدادية من مرحلة التعليم الأساسي

### الفصل الدراسي الأول

للعام الدراسي (٢٠٢١ / ٢٠٢٢)

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات  
للصف الأول الإعدادي العام الدراسي ٢٠٢١ / ٢٠٢٢  
الفصل الدراسي الأول (نظري وعملي)

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<b>يجب الرجوع إلى الملف المنشور على رابط الإدارة بموقع الوزارة لمعرفة الموضوعات الإثرائية</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>يحدد وظائف الكمبيوتر في مجالات الحياة المختلفة</li> <li>يحدد الفرق بين مفهومي البيانات والمعلومات</li> <li>يعدد عناصر نظام الكمبيوتر</li> <li>يصنف وحدات الإدخال والإخراج والتخزين</li> <li>يفاضل بين وحدات التخزين</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>أساسيات الكمبيوتر</li> <li>تعريف الكمبيوتر</li> <li>مراحل عمل الكمبيوتر</li> <li>عناصر نظام الكمبيوتر</li> <li>الأجهزة (المكونات المادية)</li> </ul>	١
<ul style="list-style-type: none"> <li>يوضح مكونات المعالج</li> <li>يفرق بين أنواع الذاكرة</li> <li>يميز بين أنواع البرمجيات المختلفة</li> <li>يرتب وحدات التخزين حسب السعة التخزينية</li> <li>يصنف مهام العنصر البشري ( محلل نظم- مصمم - مبرمج - مستخدم )</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>تابع: أساسيات نظام الكمبيوتر</li> <li>تابع الأجهزة</li> <li>البرمجيات</li> <li>العنصر البشري</li> </ul>	٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>يذكر مفهوم نظام التشغيل</li> <li>يعدد وظائف نظام التشغيل</li> <li>يصنف نظم التشغيل (مغلقة المصدر - مفتوحة المصدر)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ماهية نظم التشغيل</li> </ul>	٣
<ul style="list-style-type: none"> <li>تحميل أنظمة التشغيل المختلفة المثبتة على الجهاز</li> <li>يوضح العناصر الأساسية لواجهة نظم التشغيل الرسومية</li> <li>ضبط إعدادات نظام التشغيل</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>واجهة نظم التشغيل الرسومية</li> </ul>	٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>يوضح مفهوم الملفات وأنواعها</li> <li>ينشئ ملف ويقوم بحفظه</li> <li>يفرق بين أمر حفظ وحفظ باسم</li> <li>يتعرف طرق البحث المتعددة عن الملفات</li> <li>يعرف مفهوم المجلدات</li> <li>يفرق بين مفهومي الملفات والمجلدات ينشئ المجلدات</li> <li>يستخدم القائمة المختصرة لإنشاء المجلدات</li> <li>تنفيذ عمليات (إعادة التسمية - الحذف - استرجاع المحفوظات)</li> <li>يطبق عمليتي النسخ والقص</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li> التعامل مع الملفات والمجلدات</li> </ul>	٥

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يوضح مفهوم شبكة الكمبيوتر</li> <li>• يتعرف على أهمية وجود شبكة الكمبيوتر</li> <li>• يعد مميزات شبكات الكمبيوتر</li> <li>• يتعرف على أنواع الشبكات</li> <li>• يشارك المجلدات والملفات</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• شبكات الكمبيوتر</li> </ul>	٦
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يتعامل مع أحد برامج إنشاء ومعالجة الصور</li> <li>• يستخدم المساعد للتعرف على مكونات واجهة برنامج إنشاء ومعالجة الصور</li> <li>• يتقن مهارة التحديد</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج معالجة الصور (الدرس الأول)</li> </ul>	٧
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ينشئ ملف صورة جديدة</li> <li>• يصمم رسومات بسيطة باستخدام أدوات التحديد</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج معالجة الصور (الدرس الثاني)</li> </ul>	٨
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يرسم أشكال متنوعة باستخدام أدوات الرسم</li> <li>• يعالج الصورة باستخدام أدوات الرسم</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج معالجة الصور (الدرس الثالث)</li> </ul>	٩
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يغير من هيئة الصورة (النقل، التحريم، الإنعكاس...)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج معالجة الصور (الدرس الرابع)</li> </ul>	١٠
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يوظف مفهوم الطبقات Layers في تصميم لوحة فنية</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج معالجة الصور (الدرس الخامس)</li> </ul>	١١
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يضيف تحسينات لمظهر الصورة باستخدام Filters.</li> <li>• يميز بين الصورة النقطية Raster Image والصورة المتجهة Vector Image.</li> <li>• يفرق بين أنماط الصورة المختلفة RGB – Gray Scale .Index - .</li> <li>• إضافة نص لطبقات الصورة.</li> <li>• حفظ ملف الصورة بامتدادات مختلفة.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج معالجة الصور (الدرس السادس والدرس السابع)</li> </ul>	١٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يصمم لوحة رسومية يستخدم فيها المفاهيم والمهارات المختلفة للبرنامج.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• المشروع</li> </ul>	١٣
مراجعة عامة – اختبار عملي		١٤
مراجعة عامة – اختبار عملي		١٥
مراجعة عامة – اختبار عملي		١٦

**ملحوظة:** يجب مراعاة العطلات والإجازات الرسمية ومواعيد الامتحانات.

مستشار المادة

مدير إدارة

خبير المادة

**توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات**  
**للصف الثاني الإعدادي العام الدراسي ٢٠٢١ / ٢٠٢٢**  
**الفصل الدراسي الأول (نظري وعملي)**

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<b>يجب الرجوع إلى الملف المنشور على رابط الإدارة بموقع الوزارة لمعرفة الموضوعات الإثرائية</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يُتعرف مفهوم (موقع الويب/ الصفحة الرئيسية / صفحة الويب).</li> <li>• يستنتج أن موقع الويب يتكون من صفحة ويب أو أكثر.</li> <li>• يستنتج مكونات صفحة الويب (نص - صورة - فيديو - ارتباط تشعبي...).</li> <li>• يُتعرف مفهوم صفحة الويب الثابتة <b>Web Page Static</b>.</li> <li>• يُتعرف مفهوم صفحة الويب التفاعلية <b>Dynamic Web Page</b>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- موقع الويب.</li> </ul>	١
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يفرق بين مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب.</li> <li>• يرسم مخطط بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع.</li> <li>• يصمم رسم تخطيطي لصفحات ويب "موقع مدرستي".</li> <li>• يبحث عن النصوص الالزامية لصفحات الويب المختلفة.</li> <li>• يتطرق مجموعة من الصور لمدرسته من فصول ومعامل وملعب....</li> <li>• يحفظ الصور كملفات داخل أحد وحدات التخزين.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب.</li> </ul>	٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يعد ويجهز لملف الصوت.</li> <li>• يسجل تعليق الصوتي بأحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت.</li> <li>• يعدل في مقاطع الصوت بإضافة تأثير.</li> <li>• يعدل في مقاطع الصوت (قص واللصق/ الحذف).</li> <li>• يضع تأثيرات على أحد مقاطع الصوت.</li> <li>• يُصدر الصوت إلى ملف بامتداد مناسب <b>(MP3-WAV)</b>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- إنشاء ومعالجة ملفات الصوت.</li> </ul>	٣
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستورد ملفات (صور/صوت) ببرنامج تحرير ومعالجة ملفات الفيديو.</li> <li>• ينشئ مشاهد فيديو داخل برنامج معالجة ملفات الفيديو.</li> <li>• يعدل في مشاهد الفيديو.</li> <li>• يحفظ ملف مشروع الفيديو.</li> <li>• يضيف تأثيرات لمشاهد الفيديو.</li> <li>• يضيف (مراحل انتقالية/ نص) لمشاهد الفيديو.</li> <li>• يُصدر الفيديو إلى ملف بامتداد مناسب.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو.</li> </ul>	٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>• تعريف لغة <b>HTML</b></li> <li>• أوامر <b>HTML</b></li> <li>• القواعد الأساسية لإنشاء صفحة ويب باستخدام <b>HTML</b></li> <li>• التركيب البنياني لإنشاء صفحة الويب باستخدام <b>HTML</b></li> <li>• إضافة عنوان لصفحة الويب بالأمر <b>&lt;title&gt;.....&lt;/title&gt;</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- لغة الترميز <b>HTML</b></li> <li>- مفاهيم أساسية</li> </ul>	٥
<ul style="list-style-type: none"> <li>• إضافة نص لصفحة الويب</li> <li>• تغيير اتجاه صفحة الويب باستخدام الخاصية <b>dir</b></li> <li>• الكتابة بداية من سطر جديد بالأمر <b>&lt;br&gt;</b></li> <li>• توسيط النص بالأمر <b>&lt;center&gt; ... &lt;/center&gt;</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- إضافة محتوى لصفحة الويب</li> <li>- تنسيق صفحة الويب</li> </ul>	٦
<ul style="list-style-type: none"> <li>• إضافة مسافة فارغة بين الكلمات بالأمر <b>&amp;nbsp</b></li> <li>• تحديد لون خلفية لصفحة الويب بالخاصية <b>bgcolor</b></li> <li>• وضع صورة خلفية لصفحة الويب بالخاصية <b>Background</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تابع تنسيق صفحة الويب</li> <li>- تنسيق خلفية صفحة الويب</li> </ul>	٧
<ul style="list-style-type: none"> <li>• الأمر <b>&lt;font&gt; ... &lt;/font&gt;</b> لتنسيق الخط</li> <li>• الأوامر <b>&lt;u&gt;</b> و <b>&lt;b&gt;</b> و <b>&lt;i&gt;</b> لتنسيق الخط</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تنسيق الخط في صفحة الويب</li> </ul>	٨

رقم الأسبوع	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
١١	- اضافة وسائط متعددة لصفحة الويب	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إدراج صورة داخل صفحة الويب بالأمر <code>&lt;img&gt;</code></li> <li>• التحكم في أبعاد الصورة بصفحة الويب الخاصية <code>height</code> والخاصية <code>width</code></li> <li>• محاذاة الصورة داخل صفحة الويب الخاصة <code>Align</code></li> </ul>
١٢	- تابع اضافة وسائط متعددة لصفحة الويب	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة بالأمر <code>&lt;bgsound&gt;</code></li> <li>• إدراج فيديو داخل صفحة الويب بالأمر <code>&lt;embed&gt;</code></li> </ul>
١٣	- الارتباط التشعبي <b>Hyperlink</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إدراج ارتباط تشعبي نصي بصفحة الويب بالأمر <code>&lt;a&gt;...&lt;/a&gt;</code></li> <li>• إدراج ارتباط تشعبي لصورة بصفحة الويب بالأمر <code>&lt;a&gt;...&lt;/a&gt;</code></li> </ul>
١٤	- إنشاء مشروع "موقع مدرستي"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إنشاء صفحة الويب "الرئيسة" <code>home.htm</code></li> <li>• إنشاء صفحة الويب "عن المدرسة" <code>about.htm</code></li> <li>• إنشاء صفحة الويب "ألبوم الصور" <code>photo.htm</code></li> <li>• إنشاء صفحة الويب "الرؤية والرسالة" <code>contact.htm</code></li> </ul>
١٥	مراجعة عامة - اختبار عملي	
١٦	مراجعة عامة - اختبار عملي	

**ملحوظة:** يجب مراعاة العطلات والاجازات الرسمية ومواعيد الامتحانات.

خبير المادة      مدير إدارة      مستشار المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات  
للصف الثالث الإعدادي للعام الدراسي ٢٠٢١ / ٢٠٢٢  
الفصل الدراسي الأول (نظري وعملي)

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> <li>يرتب خطوات حل المشكلة.</li> <li>يضع خطوات الحل لبعض المشكلات الحياتية.</li> </ul>	<b>الفصل الأول: حل المشكلات</b> <b>Problem Solving</b> <b>.Problem Solving</b> <b>.Problem Solving Stages</b>	١
<ul style="list-style-type: none"> <li>يكتب تعريف خرائط التدفق.</li> <li>يعدد إرشادات رسم خرائط التدفق.</li> <li>نشاط (١-١): خريطة التدفق لحساب مساحة ومحيط مستطيل.</li> <li>نشاط (٢-١): خريطة التدفق لحساب مساحة الدائرة.</li> <li>نشاط (٣-١): خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور.</li> </ul>	<b>خرائط التدفق:</b> <b>Flowchart</b> <b>Simple Flowcharts</b> <b>١-١) خريطة تدفق لجمع عددين.</b> <b>١-٢) حل معادلة من الدرجة الأولى</b> $Y=3x+2$ .	٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>نشاط (٤-١): خريطة تدفق لإدخال عددين ثم طباعة "العدد الأكبر هو؟" و "العدد الأصغر هو؟".</li> </ul>	<b>استخدام التفرع (اتخاذ القرار Decision) في خرائط التدفق:</b> <b>٣-١) خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠.</b> <b>٤-١) خريطة تدفق لطباعة حاصل قسمة عددين وإذا كان المقسم عليه يساوى صفر يطبع "غير معرف".</b>	٣
<ul style="list-style-type: none"> <li>نشاط (٥-١): خريطة التدفق لحساب مساحة دائرة نصف قطرها <math>R</math>.</li> </ul>	<b>٥-١) خريطة تدفق لإدخال رقم ثم طباعة نوع العدد (زوجي أو فردي).</b> <b>٦-١) الحصول على درجة الحرارة ثم طباعة أكبر من الصفر أو أقل الصفر أو تساوى صفر.</b>	٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>نشاط (٦-١): تتبع قيم المتغير <math>J</math> وقيمة ما يطبع عند تنفيذ كل خطوة.</li> <li>نشاط (٧-١): خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من ١ إلى ١٠.</li> <li>نشاط (٨-١): مجموع الأعداد الفردية في الأعداد من ١ إلى ١٠.</li> <li>نشاط (٩-١): مجموع الأعداد الزوجية بدلاً من الفردية.</li> </ul>	<b>استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق (LOOP):</b> <b>٧-١) طباعة الأعداد من ١ إلى ٣.</b> <b>٨-١) تعديل خريطة التدفق بالتدريب السابق لطباعة جدول ضرب ٣.</b>	٥
<ul style="list-style-type: none"> <li>يرسم رسم تخطيطي لأهم مكونات شاشة (IDE).</li> </ul>	<b>الفصل الثاني : مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت</b> <b>لغة فيجوال بيزيك دوت نت .Visual Basic .Net</b> <b>البرمجة وذاكرة الكمبيوتر:</b> <b>لغة Visual Basic.net وإطار العمل .NET Framework</b> <b>للغة Visual Basic .Net و IDE</b>	٦
<ul style="list-style-type: none"> <li>نشاط (١-٢)</li> </ul>	<b>حل أسئلة الفصل الثاني.</b>	٧
<ul style="list-style-type: none"> <li>يضبط خصائص نافذة النموذج (form) كما ورد بالكتاب المدرسي.</li> </ul>	<b>الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)</b> <b>النموذج Form:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>ضبط خصائص (Name) و (Text).</li> <li>ضبط خصائص (ControlBox) ، (FormBorderStyle) ، (MinimizeBox) ، (MaximizeBox) ، (RightToLeftLayout) ، (BackColor) ، (RightToLeft) ، (WindowState) .</li> </ul>	٩

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يرسم زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form).</li> <li>• يغير موقع زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form).</li> <li>• يضبط خصائص اللون الأمامي والخلفي والخط لزر الأمر.</li> <li>• يتحكم في حجم أداة التحكم العنوان (Label).</li> <li>• يضع حدود لأداة التحكم العنوان (Label).</li> <li>• يضبط خصائص صندوق الكتابة كما ورد بالكتاب المدرسي.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• زر الأمر : Button</li> <li>◦ ضبط خصائص .(Size) - (Location)</li> <li>◦ ضبط خصائص .(ForeColor) - (BackColor) - (Font)</li> <li>◦ العنوان : Label</li> <li>◦ ضبط خصائص .(AutoSize)-(BorderStyle)</li> <li>◦ صندوق الكتابة : Textbox</li> <li>◦ ضبط خصائص .(MultiLine)- (MaxLength)- (MaxLength)</li> <li>◦ (PasswordChar)</li> </ul>	١٠
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يضبط خصائص كل من <b>ListBox</b></li> <li>• <b>ComboBox</b></li> <li>• كما ورد بالكتاب المدرسي</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• صندوق القائمة : ListBox</li> <li>◦ ضبط خصائص .(Items)-(SelectionMode)-(Sorted)</li> <li>• صندوق التحرير والسرد : ComboBox</li> <li>◦ ضبط خصائص .(AutoCompleteMode) - (AutoCompleteSource)</li> </ul>	١١
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يضع صندوق مجموعة (GroupBox) مرتين ثم يرسم أزرار (اختيار بديل واحد) RadioButton داخل كل مجموعة بحيث تغير المجموعة الأولى عن النوع (ذكر أو أنثى) والمجموعة الثانية تغير عن الحالة الاجتماعية (أعزب أو متزوج ... الخ)</li> <li>• يرسم عدة صناديق اختيار (CheckBox) توضح اللغات (إنجليزية - فرنسية) التي يجيدها الطالب.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• صندوق المجموعة .GroupBox</li> <li>• زر (اختيار بديل واحد) RadioButton</li> <li>◦ صندوق الاختيار .CheckBox</li> <li>◦ حل أسئلة الفصل الثالث.</li> </ul>	١٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يفتح نافذة الكود (Code Window).</li> <li>• ينشأ معالج حدث نقر لزر أمر (Button) من خلال نافذة الكود (Code Window).</li> </ul>	<p><u>الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• نافذة الكود .(Code Window)</li> <li>• معالج الحدث .(Event Handler)</li> </ul>	١٣
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ضبط خاصية Text برمجيا كما ورد بالكتاب المدرسي.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ضبط الخصائص .Properties (Properties) برمجيا.</li> <li>◦ حل أسئلة الفصل الرابع</li> </ul>	١٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>• عمل مشروعات بسيطة مستخدما الأدوات التي تم دراستها مثل: عملواجهة مشروع لحساب مجموع رقمين مستخدما الأدوات النموذج - أداة العنوان - مربع الكتابة - زر الأمر مع ضبط خصائص الأدوات.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ مراجعة عامة</li> </ul>	١٥
		١٦

**ملحوظة:** يجب مراعاة العطلات والإجازات الرسمية ومواعيد الامتحانات.

مستشار المادة

مدير إدارة

خبير المادة

## توزيع محتوى

مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الحلقة الإعدادية من مرحلة التعليم الأساسي

الفصل الدراسي الثاني

للعام الدراسي (٢٠٢١ / ٢٠٢٢)

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات  
للصف الأول الإعدادي العام الدراسي ٢٠٢٢ / ٢٠٢١  
الفصل الدراسي الثاني (نظري وعملي)

رقم الأسبوع	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
١	<p><b>الوحدة الأولى:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• المفاهيم الأساسية للبرمجة باستخدام Scratch</li> </ul>	<p><b>يجب الرجوع إلى الملف المنشور على رابط الإدارة بموقع الوزارة لمعرفة الموضوعات الإثرائية</b></p>
٢	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يشرح برنامج سكراتش Scratch</li> <li>• يحدد أهمية برنامج سكراتش Scratch</li> <li>• يتعرف الواجهة الرئيسية لبرنامج Scratch</li> <li>• يحدد مناطق العمل لبرنامج Scratch</li> <li>• يوظف بعض الأوامر المرتبطة بالحركة والحدث لإنتاج المشروع (Games)</li> <li>• يشارك زملائه في إنتاج مشروعه التعليمي</li> </ul>	
٣	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستخدم أوامر التكرار Repeat من مجموعة التحكم</li> <li>• يحفظ المشروع</li> <li>• يضيف كائن جديد New Sprite</li> <li>• يتعامل مع الملفات</li> <li>• يستخدم شريط أدوات التحكم بطريقة صحيحة</li> <li>• يوظف المقاطع البرمجية في منطقة البرامج Script Area</li> <li>• يشارك زملائه في مراحل إنتاج مشروعه التعليمي</li> </ul>	
٤	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التعامل مع الخلفية Backdrop للمنصة Stage</li> <li>• يتحكم في المظاهر المختلفة Costumes للكائنات</li> <li>• يوظف أوامر المظهر Looks في إنتاج مشروعه</li> <li>• يتعاون مع زملائه في إنتاج مشروعه التعليمي</li> <li>• يستنتاج أفكار مشروعات جديدة</li> </ul>	
٥	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستخدم أوامر القلم Pen Blocks</li> <li>• تغيير لون القلم</li> <li>• تكوين أشكال هندسية باستخدام أوامر القلم</li> <li>• يستنتاج كيف يصمم أشكال هندسية جديدة</li> <li>• يضيف أمر الصوت Sound Blocks إلى المقاطع البرمجية</li> <li>• يعرف كيفية التعامل مع الصوت وعمل تسجيل صوتي</li> <li>• يستخدم الأحداث المختلفة Events Blocks</li> <li>• يقارن بين الأحداث Events المختلفة</li> </ul>	
٦	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التعامل مع أحداث مجموعة (Sensing) IF...Than</li> <li>• أوامر التحكم الشرطي</li> </ul>	
٧	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إعداد مشاريع ألعاب</li> <li>• يشارك زملائه في إنتاج مشروعه التعليمي</li> </ul>	

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> <li>يحدد مفهوم الانترنت</li> <li>يميز مصطلحات الاستخدام في الانترنت</li> <li>يستنتج العناصر الأساسية لمتطلبات الانترنت</li> <li>يوضح مفهوم موقع الويب</li> <li>يتعرف عناصر عنوان موقع الويب</li> <li><b>يفرق بين مفهومي Upload ، Download</b></li> <li>يعدد بعض خدمات الانترنت</li> <li>يستخدم خدمات الانترنت وتطبيقاتها وبرامج الاتصال للاستفادة منها</li> </ul>	<p><b>الوحدة الثانية: الانترنت</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>المفاهيم الأساسية للانترنت</li> <li>بعض خدمات الانترنت</li> </ul>	٨
<ul style="list-style-type: none"> <li>يمارس عمليات نشر المحتوى والملفات وتبادلها عبر أدوات الاتصال التكنولوجية (البريد الإلكتروني)</li> <li>يناقش تأثير استخدام خدمات تقنيات المعلومات الحديثة على المجالات الدراسية والحياتية المختلفة</li> </ul>		٩
<ul style="list-style-type: none"> <li>يحدد ماهي الحوسبة السحابية</li> <li>يتعرف المكونات الرئيسية للحوسبة السحابية</li> <li>يتعرف متطلبات الدخول على الحوسبة السحابية</li> <li>يبحث عن خدمات الحوسبة السحابية</li> <li>يتعرف فوائد الحوسبة السحابية</li> <li>يبحث عن أشهر مقدمي خدمات الحوسبة السحابية</li> <li>يوضح بعض المفاهيم والمصطلحات العلمية الأساسية لเทคโนโลยيا المعلومات والاتصالات</li> <li>يتعرف مميزات استخدام أدوات وتطبيقات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات على المستوى الاجتماعي والفكري والتعليمي</li> <li>يبحث عن كيفية استخدام خدمات الحوسبة السحابية</li> <li>ينشئ بريد إلكتروني بعنوان مناسب</li> <li>يستخدم أحد خدمات الحوسبة السحابية</li> <li>ينشئ مستند بخدمة الحوسبة السحابية</li> <li>يتعامل مع المستند (التحرير-التنسيق...)</li> <li>يشارك المستند مع زملائه</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>المفاهيم الأساسية للحوسبة السحابية</li> <li>خدمات الحوسبة السحابية</li> </ul>	١٠
<ul style="list-style-type: none"> <li>يتعرف أوضاع الجلوس الصحيح أم جهاز الكمبيوتر</li> <li>يمارس الأوضاع الصحيحة للجلوس على جهاز الكمبيوتر</li> <li>يدرك أكبر عدد من أشكال التعذر الإلكتروني عبر شبكة الانترنت</li> <li>يشارك زملاءه في التوعية بأهمية الاستخدام الآمن للانترنت في حياتنا</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>الاستخدام الآمن للانترنت</li> </ul>	١١
مراجعة عامة + اختبار عملى		١٢
		١٣
		١٤

**ملحوظة:**

يجب مراعاة العطلات والأجازات الرسمية ومواعيد الامتحانات.

مستشار المادة

مدير إدارة

خبير المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات  
للصف الثاني الإعدادي العام الدراسي ٢٠٢١ / ٢٠٢٢  
**الفصل الدراسي الثاني (نظري وعملي)**

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<b>يجب الرجوع إلى الملف المنشور على رابط الإدارة بموقع الوزارة لمعرفة الموضوعات الإثرائية</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>يشرح أوامر لغة الترميز HTML.</li> <li>يوظف أوامر لغة الترميز HTML في إنتاج صفحة ويب تفاعلية</li> <li>يجري بعض العمليات (إضافة حقل/ إضافة زر اختيار بديل واحد Radio Button) في لغة HTML</li> </ul>	<b>الوحدة الأولى:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>النموذج Form – بعض أدوات النموذج</li> </ul>	١
<ul style="list-style-type: none"> <li>يشرح بعض عناصر لغة الترميز HTML (صندوق الاختيار- زر الأمر Button - زر إرسال Submit زر جديد Reset) يكتب أوامر لغة الترميز HTML بطريقة صحيحة</li> </ul>	<b>لغة HTML-تابع بعض أدوات النموذج</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>المشروع</li> </ul>	٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>يتعلم صفة ويب لتسجيل بياناتك</li> </ul>	<b>الوحدة الثانية:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>المفاهيم الأساسية لغة Java Script</li> </ul>	٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>يتعرف طريقة استدعاء كود Java Script باستخدام زر button.</li> <li>يتعرف ماهية الدالة Function</li> <li>يكتب كود استدعاء الدالة Function</li> <li>يوظف أدوات لغة البرمجة Java Script في مشروعه التفاعلي</li> </ul>	<b>Java Script</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>استدعاء كود Java Script</li> </ul>	٥
<ul style="list-style-type: none"> <li>يستخدم بعض أوامر لغة Java Script لإنشاء صفحة ويب</li> <li>يحل أمثلة باستخدام التعبير الشرطي if condition</li> <li>يتعاون مع زملاءه في تنفيذ أنشطة التعلم</li> </ul>	<b>If Statement</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>جملة التفرع</li> </ul>	٦
<ul style="list-style-type: none"> <li>يناقش صحة البيانات المدخلة في صفحة الويب</li> <li>يجري عمليات إدخال البيانات على صفحة الويب</li> <li>يشارك زملاءه في إدخال بيانات بعض الطلاب على صفحة الويب التفاعلية</li> </ul>	<b>التحقق من صحة البيانات المدخلة في صفحة الويب</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>تابع التحقق من صحة البيانات المدخلة في صفحة الويب</li> </ul>	٧
<ul style="list-style-type: none"> <li>يناقش صحة البيانات المدخلة في صفحة الويب</li> <li>يجري عمليات إدخال البيانات على صفحة الويب</li> <li>يشارك زملاءه في إدخال بيانات بعض الطلاب على صفحة الويب التفاعلية</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>تابع التتحقق من صحة البيانات المدخلة في صفحة الويب</li> </ul>	٨
<ul style="list-style-type: none"> <li>يصمم صفحة ويب تفاعلية</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>مشروع</li> </ul>	٩

رقم الأسبوع	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
١١		<ul style="list-style-type: none"> <li>• يطور صفحة الويب التفاعلية</li> <li>• يقارن بين صفحة الويب الساكنة والتفاعلية</li> </ul>
<b>ملاحظة: موضوع HTML5 اثرائي</b>		
١٢	<p style="text-align: center;"><u>الوحدة الثالثة:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• الاستخدام الآمن للإنترنت</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يتعرف المفاهيم الشائعة لمستخدمي شبكة الإنترنت (سرقة الهوية - البرامج الضارة - برامج التجسس....)</li> <li>• يذكر أكبر عدد من الأفكار للمواقف التي يمكن أن يتعرض لها مستخدمي خدمات الانترنت</li> <li>• يصمم لوحة الكترونية بمواصفات الاستخدام السيء للإنترنت</li> <li>• يشرح ارشادات الاستخدام الآمن لخدمات الانترنت</li> <li>• يقدر أهمية الاستخدام الآمن لخدمات الإنترت في حياتنا</li> </ul>
١٣	مراجعة عامة - اختبار عملي	
١٤		

### ملحوظة:

**يجب مراعاة العطلات والاجازات الرسمية ومواعيد الإمتحانات.**

مستشار المادة

مدير إدارة

خبير المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات  
الثالث الإعدادي للعام الدراسي ٢٠٢٢ / ٢٠٢١  
للسنة الدراسية ٢٠٢٢ / ٢٠٢١  
الفصل الدراسي الثاني (نظري وعملي)

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (١-١).</li> <li>- تدريب (٢-١).</li> </ul>	<p><b>الفصل الأول: البيانات Data</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• أنواع البيانات (Data Types)</li> <li>• الثوابت والمتغيرات (Constant &amp; Variables)</li> </ul>	١
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (٣-١).</li> <li>- تدريب (٤-١).</li> <li>- تدريب (٥-١).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تابع الثوابت والمتغيرات (Constant &amp; Variables)</li> <li>• جملة التخصيص (Assignment)</li> </ul>	٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>- يعطي الطالب تعابيرات حسابي ويقوم بحسابها حسب أولويات تنفيذ العمليات الحسابية.</li> <li>- أمثلة لأنواع المختلفة من الأخطاء</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• أولويات تنفيذ العمليات الحسابية</li> <li>• الأخطاء (Errors)</li> </ul>	٣
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• حل أسئلة الفصل الأول</li> </ul>	٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>- فهم تحويل خريطة التدفق الى جملة IF</li> <li>- أمثلة لأشكال مختلفة من التعبير الشرطي</li> <li>- تدريب (١-٢).</li> <li>- تدريب (٢-٢).</li> <li>- تدريب (٣-٢).</li> </ul>	<p><b>الفصل الثاني: التفرع Branching</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• التفرع باستخدام جملة If...Then</li> <li>• التفرع باستخدام ...If...Then..Else...</li> </ul>	٥
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (٤-٢).</li> <li>- تدريب (٥-٢).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التفرع باستخدام Select...Case</li> </ul>	٦
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• حل أسئلة وتدريبات الفصل الثاني</li> </ul>	٧
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (١-٣).</li> <li>- تدريب (٢-٣).</li> </ul>	<p><b>الفصل الثالث: التكرار والإجراءات Looping &amp; Procedures</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• استخدام الجملة For...Next</li> </ul>	٨
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (٣-٣).</li> <li>- تدريب (٤-٣).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تابع For...Next</li> <li>• التحكم في البداية والنهاية ومقدار الزيادة في جملة For...Next</li> </ul>	٩
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (٥-٣) تحويل جملة for الى do while</li> <li>- تدريب (٦-٣).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• استخدام Do while</li> </ul>	١٠
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (٧-٣).</li> <li>- تدريب (٨-٣).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• الإجراء Procedure</li> <li>• الإعلان عن الإجراء Sub</li> </ul>	١١
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تدريب (٩-٣).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• الإعلان عن الدالة Function</li> </ul>	١٢

رقم الأسبوع	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
	• حل أسئلة وتدريبات الفصل الثالث	
١٣	الفصل الرابع: التعدي الإلكتروني	
١٤	• مراجعه عامة	

**ملحوظة:**

يجب مراعاة العطلات والأجازات الرسمية ومواعيد الامتحانات.

مدير إدارة

خبير المادة

الموضوعات الإثرائية  
في  
الحلقة الإعدادية  
للعام الدراسي ٢٠٢٠ / ٢٠٢٢

## الموضوعات الإثرائية

### فى منهج الصف الأول الإعدادى ٢٠٢٠ - ٢٠٢١ الفصل الدراسي الأول

الموضوع	الصفحة	م
عزيزي الطالب + نشاط (١)	١٠	١
• الملاحظة + صورة (اللوحة الأم (Computer Case+ (	٢٠ ، ١٩	٢
• ترتيب وحدات قياس السعة من الأصغر للأكبر	٢٢	٣
• للتحويل بين وحدات القياس		
• تقسم البرمجيات بناءاً على حقوق ملكيتها إلى ثلاثة أنواع	٢٦	٤
• وظائف نظام التشغيل	٣٤	٥
• البحث عن ملف داخل جهاز الكمبيوتر	٥٢	٦
• أهم فوائد شبكة الكمبيوتر	٦٦	٧
• نشاط (٣)	٨٨	٨
• استخدام المساعد F1 للتعرف على مكونات واجهة برنامج	٨٩	٩
• نشاط (٤)		
• ملاحظات هامة		
• أداة النص Text Tool	١٤٩	١٠
- Weave – Film – Supernova – Page Curl – Emboss ( فلتر (٤)	١٦٧-١٥٨	١١
• (Map Object – Old Photo		

مدير الإدارة

خبير المادة

مستشار المادة

## الموضوعات الإثرائية

الصف الأول الإعدادي ٢٠ م ٢٠

### الفصل الدراسي الثاني

**ملحوظة:** تم نقل برنامج Scratch بأكمله إلى بداية الفصل الدراسي الثاني (بداية الكتاب)

الموضوع	الصفحة	م
<ul style="list-style-type: none"> <li>• أشهر البروتوكولات المستخدمة في الإنترنط</li> <li>• عناصر الموقع + صفحة الويب Web Page + الصفحة الرئيسية</li> </ul>	١٢٩ - ١٢٨	١
<ul style="list-style-type: none"> <li>• عناصر الموقع + الرسم التوضيحي الخاص به</li> </ul>	١٢٩	٢
<ul style="list-style-type: none"> <li>• خدمة القوائم البريدية - خدمة نقل الملفات - خدمة المجموعات - خدمة المحادثة - خدمة توفير موقع التواصل الاجتماعي - خدمة التجارة الإلكترونية - خدمة البريد الإلكتروني.</li> </ul>	١٤٠ - ١٣٨	٣
<ul style="list-style-type: none"> <li>• النشاط الخاص بتبويب المكتبة التعليمية الرقمية بمادة العلوم</li> </ul>	١٤٦	٤
<ul style="list-style-type: none"> <li>• متطلبات إعداد المشروع</li> </ul>	١٥٥	٥
<ul style="list-style-type: none"> <li>• فقرة ٢ " ويمكنك تصور الحوسبة السحابية على أنها شبكة... " حتى نهاية الفقرة</li> <li>• و فقرة ٣ " فالحوسبة السحابية مفهوم جديد لمشاركة....."</li> </ul>	١٥٨	٦
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ولكن ماهي المكونات الرئيسية للحوسبة السحابية؟</li> </ul>	١٥٩	٧
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ماهي فوائد الحوسبة السحابية؟</li> </ul>	١٦٢ ، ١٦١	٨
<ul style="list-style-type: none"> <li>• أشهر مقدمي خدمة الحوسبة السحابية</li> </ul>	١٦٣	٩

مدير الإدارة

خبير المادة

مستشار المادة

## الموضوعات الإثرائية

الصف الثاني الإعدادي ٢٠٢٠ - ٢٠٢١

### الفصل الدراسي الثاني

**تم جعل موضوع HTML5 بأكمله (إثرائي)**

الموضوع	الصفحة	م
• الموضوع السابع بأكمله (HTML5) في الكتاب.	٨٦ - ٧٩	١

وكذلك أي جزء متعلق بهذا بالموضوع الإثرائي سواء كان شرح أو أسئلة ..... إلخ.

مدير الإدارة

خبير المادة

مستشار المادة