



كلية التربية
قسم المناهج وطرق التدريس

فاعلية استخدام الألعاب الإلكترونية على تنمية مفاهيم الرياضيات لدى أطفال الروضة

دراسة مقدمة للحصول على درجة الماجستير فى التربية
تخصص (تكنولوجيا التعليم)

إعداد

مروة سليمان أحمد سليمان
المعيدة بالقسم

إشراف

أ.م.د/ نبيل جاد عزمى
أستاذ تكنولوجيا التعليم المساعد
كلية التربية- جامعة حلوان

أ.د/ فارة حسن محمد
أستاذ المناهج وطرق التدريس
كلية التربية- جامعة عين شمس

2011م

مستخلص الرسالة

عنوان الرسالة: "فاعلية استخدام الألعاب الإلكترونية على تنمية مفاهيم الرياضيات لدى أطفال الروضة"

اسم الباحثة: مروة سليمان أحمد سليمان.

مشكلة البحث وأسئلته: تتحدد مشكلة البحث في انخفاض مستوى تحصيل المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة، وللتصدي لهذه المشكلة يحاول البحث الحالي الإجابة على السؤال الرئيس التالي:

ما فاعلية استخدام الألعاب الإلكترونية على تنمية مفاهيم الرياضيات لدى أطفال الروضة؟

ويتفرع عن هذا السؤال الرئيس الأسئلة التالية:

١. ما مفاهيم الرياضيات المتضمنة في كتب تنمية المهارات المنطقية والرياضية بمرحلة رياض الأطفال؟

٢. ما الألعاب التعليمية الإلكترونية التي يمكن استخدامها لتنمية مفاهيم الرياضيات لدى أطفال الروضة؟

٣. ما فاعلية استخدام الألعاب الإلكترونية على تنمية مفاهيم الرياضيات لدى أطفال الروضة؟

نتائج البحث: توصلت نتائج البحث إلى:

١. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى 0,05 بين متوسطى درجات أطفال المجموعة التجريبية فى القياس القبلى والقياس البعدى للاختبار التحصيلى للمفاهيم الرياضية لرياض الأطفال (المستوى الاول) ككل لصالح القياس البعدى.

٢. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى 0,05 بين متوسطى درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية فى القياس البعدى فى الاختبار التحصيلى للمفاهيم الرياضية لرياض الأطفال (المستوى الاول) لصالح المجموعة التجريبية .

٣. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى 0,05 بين متوسطى درجات المجموعة التجريبية فى القياس القبلى والقياس البعدى للاختبار التحصيلى للمفاهيم الرياضية لرياض الأطفال (المستوى الثانى) ككل لصالح القياس البعدى.

٤. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى 0,05 بين متوسطى درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية فى القياس البعدى فى الاختبار التحصيلى للمفاهيم الرياضية لرياض الأطفال (المستوى الثانى) لصالح المجموعة التجريبية.

الكلمات المفتاحية: مفاهيم الرياضيات- الألعاب الإلكترونية