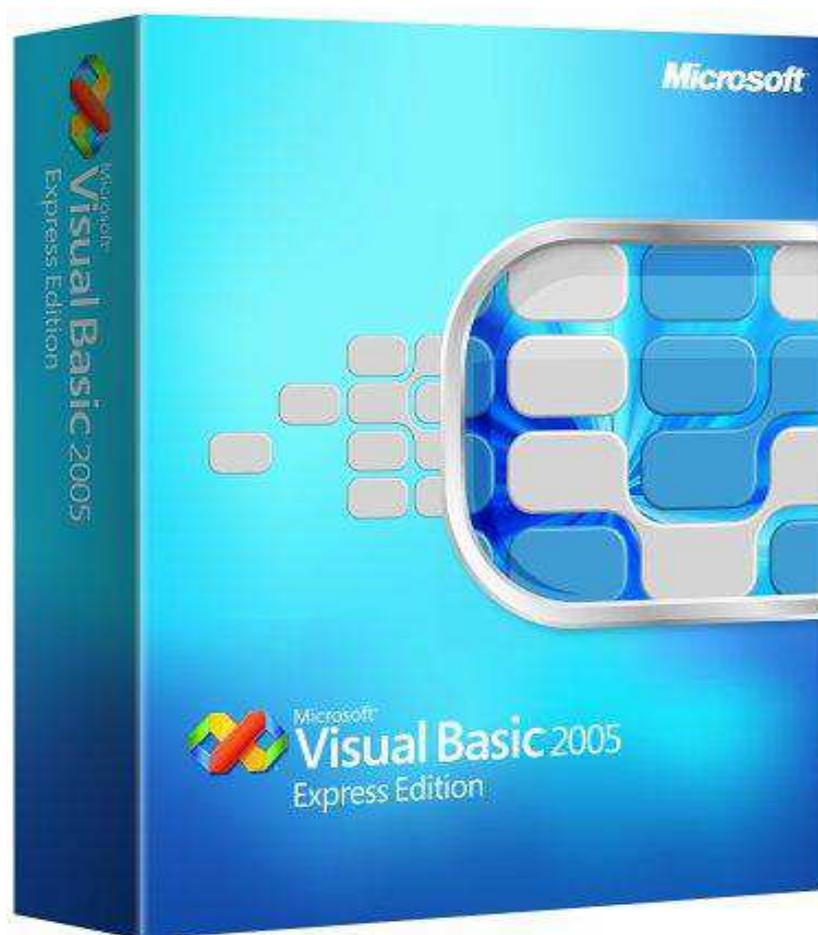


برجعة المشاريع المستخدمة في منهج

VISUAL BASIC .NET

الصف الأول الثانوي



إعداد وبرمجة :



أ / هاشم حسين محمد



مدرسة الجبلان الثانوية المشتركة

مشاريع الترم الأول

مشاريع الترم الأول:-

تدريبات علي البيزيك المرئي:-

- (١) عمليات حسابية على عددين (تدريب Calculation)
- (٢) حساب التقدير في درجة اللغة الإنجليزية (تدريب Assessment 1)
- (٣) حساب التقدير في درجة اللغة الإنجليزية أ (تدريب Assessment 2)
- (٤) مشروع حساب عمر شخص ما (تدريب AgeCalculation)
- (٥) إيجاد أكبر عدد من ثلاثة أعداد (تدريب CompareNumbers 3)

(١) عمليات حسابية على عددين (Calculation)

(١) نضيف الكائنات التالية على النموذج

Label1, Label2, Label3, Label4 , TextBox1, TextBox2, Button1, Button2 ,
Button3, Button4, Button5, Button6

(٢) ونغير الخصائص كالتالي

الكائن	الخاصية	القيمة
Form1	text	Calculation
TextBox1	text	
TextBox2	text	
Label1	text	العدد الأول
Label2	text	العدد الثاني
Label3	text	الناتج
Label4	text	
Button1	text	جمع
Button2	text	طرح
Button3	text	ضرب
Button4	text	قسمة
Button5	text	جديد
Button6	text	خروج

شكل (١)

٣) نقوم بكتابة الكود التالي :

```
Public Class Form1
    Dim m, n, s As Integer
```

(برجة زر جمع)

```
Private Sub Button1_Click
    n = Val(TextBox1.Text)
    m = Val(TextBox2.Text)
    s = n + m
    Label4.Text = s
End Sub
```

(برجة زر طرح)

```
Private Sub Button2_Click
    n = Val(TextBox1.Text)
    m = Val(TextBox2.Text)
    s = n - m
    Label4.Text = s
End Sub
```

(برجة زر ضرب)

```
Private Sub Button3_Click
    n = Val(TextBox1.Text)
    m = Val(TextBox2.Text)
    s = n * m
    Label4.Text = s
End Sub
```

(برجة زر قسمة)

```
Private Sub Button4_Click
    n = Val(TextBox1.Text)
    m = Val(TextBox2.Text)
    s = n / m
    Label4.Text = s
End Sub
```

(برجة زر خروج)

```
Private Sub Button5_Click
    End
End Sub
```

(برجة زر جديد)

```
Private Sub Button6_Click
    TextBox1.Text = ""
    TextBox2.Text = ""
    Label4.Text = ""
    TextBox1.Focus()
End Sub
```

```
End Class
```

٤) شرح الكود :

Dim m, n, s As Integer

يقوم بتعريف ثلاث متغيرات وهم m, n, s ونوعهما Integer

= في الحدث Button1_Click (برجة زر جمع) نكتب الكود التالي

n = Val (TextBox1.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير n بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

m = Val (TextBox2.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox2.Text في المتغير m بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

s = n + m

نقوم بجمع المتغيرين n و m ووضع الناتج في المتغير s

Label4.Text = s

نقوم بوضع قيمة في المتغير s في Label4.Text

= في الحدث Button2_Click (برجة زر الطرح) نكتب الكود التالي

n = Val (TextBox1.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير n بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

m = Val (TextBox2.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox2.Text في المتغير m بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

s = n - m

نقوم بطرح المتغيرين n و m ووضع الناتج في المتغير s

Label4.Text = s

نقوم بوضع قيمة في المتغير s في Label4.Text

= في الحدث Button3_Click (برجة زر الضرب) نكتب الكود التالي

n = Val (TextBox1.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير n بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

m = Val (TextBox2.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox2.Text في المتغير m بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

s = n * m

نقوم بضرب المتغيرين n و m ووضع الناتج في المتغير s

Label4.Text = s

نقوم بوضع قيمة في المتغير s في Label4.Text

= في الحدث Button4_Click (برمجية زر القسمة) نكتب الكود التالي

n = Val (TextBox1.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير n بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

m = Val (TextBox2.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox2.Text في المتغير m بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

s = n / m

نقوم بقسمة المتغيرين n و m ووضع الناتج في المتغير s

Label4.Text = s

يقوم بوضع قيمة في المتغير s في Label4.Text

= في الحدث Button5_Click (برمجية زر خروج) نكتب الكود التالي

End

نقوم بالخروج من البرنامج

= في الحدث Button6_Click (برمجية زر جديد) نكتب الكود التالي

TextBox1.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox1.Text

TextBox2.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox2.Text

Label4.Text = ""

يقوم بمسح محتويات Label4.Text

TextBox1.Focus ()

نقل التركيز " مؤشر الماوس " إلى TextBox1.Text ليتم إدخال قيم جديدة

مع خالص تحياتي
أ/ هاشم حسين محمد
(أبو رجاى المصري)

(٠٢) حساب التقدير في درجة اللغة الإنجليزية (Assessment 1)

(باستخدام جملة IF... THEN...ELSE...)

(١) نضيف الكائنات التالية على النموذج

Label1, Label2, Label3, TextBox1, Button1, Button2 ,

(٢) ونغير الخصائص كالتالي

الكائن	الخاصية	القيمة
Form1	text	Assessment 1
TextBox1	text	
Label1	text	أدخل درجة اللغة الإنجليزية
Label2	text	التقدير
Label3	text	
Button1	text	النتيجة
Button2	text	خروج

شكل (١)

٣) نقوم بكتابة الكود التالي :

```
Public Class Form1

    Private Sub Button1_Click4
        Dim EN As Single
        Dim t As String
        EN = Val(TextBox1.Text)
        t = ""
        If EN > 100 Or EN < 0 Then
            MsgBox("0 و 100 بين الدرجة ادخل")
            Exit Sub
        End If
        If EN >= 90 Then t = "ممتاز"
        If EN >= 75 And EN < 90 Then t = "جدا جيد"
        If EN >= 65 And EN < 75 Then t = "جيد"
        If EN >= 50 And EN < 65 Then t = "مقبول"
        If EN < 50 Then t = "ضعيف"
        Label3.Text = t
    End Sub

-----

    Private Sub Button2_Click
        End
    End Sub

-----

End Class
```

٤) شرح الكود :

= في الحدث Button1_Click (برمجة زر النتيجة) نكتب الكود التالي

```
Dim EN As Single
Dim t As String

يقوم بتعريف متغيرين وهم EN ونوعه Single والأخر t ونوعه String
EN = Val(TextBox1.Text)
    نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير EN بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val
t = ""
    نقوم بوضع قيمة صفرية في المتغير t

If EN > 100 Or EN < 0 Then
    ( ١ ) إذا كانت قيمة EN اكبر من ١٠٠ أو اصغر من صفر إذن
    MsgBox("0 و 100 بين الدرجة ادخل")
    ( ٢ ) اظهر رسالة تقول "ادخل الدرجة بين 0 و100 "

    Exit Sub
    ( ٣ ) ثم قم بإنهاء الكود

End If
```

(٤) نهاية الجملة الشرطية

* الجملة الشرطية من ١ : ٤ للتأكد من ان القيمة صحيحة

```

If EN >= 90 Then t = "ممتاز"
    إذا كانت قيمة المتغير EN أكبر من أو تساوي ٩٠ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "ممتاز" .
If EN >= 75 And EN < 90 Then t = "جدا جيد"
    إذا كانت قيمة المتغير EN أكبر من أو تساوي ٧٥ و أقل من ٩٠ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "جيد جداً" .
If EN >= 65 And EN < 75 Then t = "جيد"
    إذا كانت قيمة المتغير EN أكبر من أو تساوي ٦٥ و أقل من ٧٥ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "جيد" .
If EN >= 50 And EN < 65 Then t = "مقبول"
    إذا كانت قيمة المتغير EN أكبر من أو تساوي ٥٠ و أقل من ٦٥ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "مقبول" .
If EN < 50 Then t = "ضعيف"
    إذا كانت قيمة المتغير EN أقل من ٥٠ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "ضعيف" .
Label3.Text = t

```

نقوم بوضع قيمة المتغير t في Label3.Text

= في الحدث Button2_Click (برجة زر الخروج) نكتب الكود التالي

End

نقوم بالخروج من البرنامج

مع خالص تحياتي
 أ/ هاشم حسين محمد
 (أبو رحاب المصري)

(٠٣) حساب التقدير في درجة اللغة الإنجليزية (Assessment 2)

(باستخدام جملة Select Case...End Select)

(١) نضيف الكائنات التالية على النموذج

Label1, Label2, Label3, TextBox1, Button1, Button2 ,

(٢) ونغير الخصائص كالتالي

الكائن	الخاصية	القيمة
Form1	text	Assessment 1
TextBox1	text	
Label1	text	أدخل درجة اللغة الانجليزية
Label2	text	التقدير
Label3	text	
Button1	text	النتيجة
Button2	text	خروج

Form1

أدخل درجة اللغة الانجليزية

Label3

التقدير

خروج

النتيجة

شكل (١)

٣) نقوم بكتابة الكود التالي :

```
Public Class Form1

    Private Sub Button1_Click4
        Dim En As Single
        Dim t As String
        En = Val(TextBox1.Text)
        Select Case En
            Case Is >= 90
                t = "ممتاز"
            Case Is >= 75 And En < 90
                t = "جدا جيد "
            Case Is >= 65 And En < 75
                t = "جيد"
            Case Is >= 50 And En < 65
                t = "مقبول"
            Case Is > 50
                t = "ضعيف "
        End Select
        Label3.Text = t

    End Sub

-----

    Private Sub Button2_Click
        End
    End Sub

-----

End Class
```

٤) شرح الكود :

= في الحدث Button1_Click (برمجة زر النتيجة) نكتب الكود التالي

```
Dim EN As Single
Dim t As String

        يقوم بتعريف متغيرين وهم EN ونوعه Single والآخر t ونوعه String
        EN = Val(TextBox1.Text)
        يقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير EN بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val
        Select Case En
            EN قم باختبار قيمة المتغير

            Case Is >= 90
                t = "ممتاز"
                إذا كانت أكبر من أو تساوي ٩٠ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "ممتاز" .

            Case Is >= 75 And En < 90
                t = "جدا جيد "
                إذا كانت أكبر من أو تساوي ٧٥ و أقل من ٩٠ ضع في المتغير الحرفي t كلمة "جدا جيد" .

            Case Is >= 65 And En < 75
```

```
t = "جيد"
```

إذا أكبر من أو تساوي ٦٥ و أقل من ٧٥ ضع في المتغير الحرفي t كلمة " جيد " .

```
Case Is >= 50 And En < 65
```

```
t = "مقبول"
```

إذا كانت أكبر من أو تساوي ٥٠ و أقل من ٦٥ ضع في المتغير الحرفي t كلمة " مقبول " .

```
Case Is > 50
```

```
t = "ضعيف"
```

إذا كانت أقل من ٥٠ ضع في المتغير الحرفي t كلمة " ضعيف " .

```
End Select
```

نهاية جملة Select Case

```
Label3.Text = t
```

نقوم بوضع قيمة المتغير t في Label3.Text

= في الحدث Button2_Click (برمجة زر الخروج) نكتب الكود التالي

```
End
```

نقوم بالخروج من البرنامج

مع خالص تحياتي
أ/ هاشم حسين محمد
(أبو رحاب المصري)

(٠٤) حساب عمر شخص ما (AgeCalculation)

(١) نضيف الكائنات التالية على النموذج

TextBox1 , TextBox2 , TextBox3 , TextBox4, TextBox5, TextBox6, Label1 , Label2
, Label3, Label4, Label5, Label6, Label7, Label8, Label9, Button1, Button2, Button3

(٢) ونغير الخصائص كالتالي

الكائن	الخاصية	القيمة
Form1	text	AgeCalculation
TextBox1 : TextBox6	text	
Label1	text	يوم
Label2	text	شهر
Label3	text	سنة
Label4	text	حتى تاريخ
Label5	text	تاريخ الميلاد
Label6	text	
Label7	text	
Label8	text	
Label9	text	
Button1	text	احسب
Button2	text	جديد
Button3	text	خروج

حساب عمر شخص ما

سنة شهر يوم

حتى تاريخ

تاريخ الميلاد

العمر يصبح

خروج جديد احسب

شكل (١)

٣) نقوم بكتابة الكود التالي :

```
Public Class Form1
```

(برجة زر خروج)

```
Private Sub Button3_Click  
End
```

```
End Sub
```

(برجة زر جديد)

```
Private Sub Button2_Click  
    TextBox1.Text = ""  
    TextBox2.Text = ""  
    TextBox3.Text = ""  
    TextBox4.Text = ""  
    TextBox5.Text = ""  
    TextBox6.Text = ""  
    Label7.Text = ""  
    Label8.Text = ""  
    Label9.Text = ""  
    TextBox1.Focus()
```

```
End Sub
```

(برجة زر احسب العمر)

```
Private Sub Button1_Click  
    Dim d1, m1, y1 As Integer  
    Dim d2, m2, y2 As Integer  
    d1 = Val(TextBox1.Text)  
    m1 = Val(TextBox2.Text)  
    y1 = Val(TextBox3.Text)  
    d2 = Val(TextBox4.Text)  
    m2 = Val(TextBox5.Text)  
    y2 = Val(TextBox6.Text)  
    If d1 < d2 Then  
        d1 = d1 + 30  
        m1 = m1 - 1  
    End If  
    If m1 < m2 Then  
        m1 = m1 + 12  
        y1 = y1 - 1  
    End If  
    Label7.Text = d1 - d2  
    Label8.Text = m1 - m2  
    Label9.Text = y1 - y2
```

```
End Sub
```

```
-----  
End Class
```

٤) شرح الكود :

= في الحدث Button3 Click (برمجة زر خروج) نكتب الكود التالي

End

نقوم بالخروج من البرنامج

= في الحدث Button2 Click (برمجة زر جديد) نكتب الكود التالي

TextBox1.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox1.Text

TextBox2.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox2.Text

TextBox3.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox3.Text

TextBox4.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox4.Text

TextBox5.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox5.Text

TextBox6.Text = ""

نقوم بمسح محتويات TextBox6.Text

Label7.Text = ""

يقوم بمسح محتويات Label7.Text

Label8.Text = ""

يقوم بمسح محتويات Label8.Text

Label9.Text = ""

يقوم بمسح محتويات Label9.Text

TextBox1.Focus()

نقل التركيز " مؤشر الماوس " إلى TextBox1.Text ليتم إدخال قيم جديدة

= في الحدث Button1 Click (برمجة زر احسب العمر) نكتب الكود التالي

Dim d1, m1, y1 As Integer

يقوم بتعريف ثلاث متغيرات وهم d1, m1, y1 من نوع Integer

Dim d2, m2, y2 As Integer

يقوم بتعريف ثلاث متغيرات وهم d2, m2, y2 من نوع Integer

d1 = Val(TextBox1.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text " يوم الميلاد " في المتغير d1 بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

m1 = Val(TextBox2.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox2.Text " شهر الميلاد " في المتغير m1 بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

y1 = Val(TextBox3.Text)

نقوم بوضع قيمة TextBox3.Text " سنة الميلاد " في المتغير y1 بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

d2 = Val(TextBox4.Text)

Val تقوم بوضع قيمة TextBox4.Text "اليوم الحالي" في المتغير d2 بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة

m2 = Val(TextBox5.Text)

Val تقوم بوضع قيمة TextBox5.Text "الشهر الحالي" في المتغير m2 بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة

y2 = Val(TextBox6.Text)

Val تقوم بوضع قيمة TextBox6.Text "السنة الحالية" في المتغير y2 بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة

If d1 < d2 Then

. إذا كانت قيمة المتغير d1 "يوم الميلاد" اصغر من d2 "اليوم الحالي" إذن .

d1 = d1 + 30

. قم بإضافة 30 إلى قيمة المتغير d1 "يوم الميلاد" .

m1 = m1 - 1

. قم بطرح 1 من قيمة المتغير m1 "شهر الميلاد" .

End If

إنهاء الجملة الشرطية .

If m1 < m2 Then

. إذا كانت قيمة المتغير m1 "شهر الميلاد" اصغر من m2 "الشهر الحالي" إذن .

m1 = m1 + 12

. قم بإضافة 12 إلى قيمة المتغير m1 "شهر الميلاد" .

y1 = y1 - 1

. قم بطرح 1 من قيمة المتغير y1 "سنة الميلاد" .

End If

إنهاء الجملة الشرطية .

Label7.Text = d1 - d2

تقوم بوضع ناتج طرح d1 - d2 (d2 "اليوم الحالي" من d1 "يوم الميلاد") في Label7.Text

Label8.Text = m1 - m2

تقوم بوضع ناتج طرح m1 - m2 (m2 "الشهر الحالي" من m1 "شهر الميلاد") في Label8.Text

Label9.Text = y1 - y2

تقوم بوضع ناتج طرح y1 - y2 (y2 "السنة الحالية" من y1 "سنة الميلاد") في Label9.Text

مع خالص تحياتي
أ/ هاشم حسين محمد
(أبو رحاب المصري)

(٥٠) إيجاد أكبر عدد من ثلاثة أعداد (CompareNumbers 3)

(١) نضيف الكائنات التالية على النموذج

TextBox1 , TextBox2 , TextBox3 , Label1 , Label2 , Label3, Label4, Label5,
Button1, Button2, Button3

(٢) ونغير الخصائص كالتالي

الكائن	الخاصية	القيمة
Form1	text	إيجاد أكبر عدد من ثلاثة أعداد
TextBox1 : TextBox3	text	
Label1	text	ادخل العدد الأول
Label2	text	أدخل العدد الثاني
Label3	text	أدخل العدد الثالث
Label4	text	أكبرهم
Label5	text	
Button1	text	قارن
Button2	text	جديد
Button3	text	خروج

The screenshot shows a Windows application window with the title bar 'إيجاد أكبر عدد من ٣ أعداد ١'. The window has a standard Windows interface with minimize, maximize, and close buttons. The main area contains three text input fields stacked vertically. To the right of each input field is a label: 'أدخل العدد الأول', 'أدخل العدد الثاني', and 'أدخل العدد الثالث'. Below these input fields is a label 'أكبرهم'. At the bottom of the window, there are three buttons: 'خروج', 'جديد', and 'قارن'. The window also has a 'Close' button in the top right corner.

شكل (١)

٣) نقوم بكتابة الكود التالي :

```
Public Class Form1
```

```
-----  
        ( برجة زر خروج )
```

```
Private Sub Button3_Click
```

```
End
```

```
End Sub
```

```
-----  
        ( برجة زر جديد )
```

```
Private Sub Button2_Click
```

```
    TextBox1.Text = ""
```

```
    TextBox2.Text = ""
```

```
    TextBox3.Text = ""
```

```
    Label5.Text = ""
```

```
    TextBox1.Focus()
```

```
End Sub
```

```
-----  
        ( برجة زر قارن )
```

```
Private Sub Button1_Click
```

```
    Dim a, b, c, max As Single
```

```
    a = Val(TextBox1.Text)
```

```
    b = Val(TextBox2.Text)
```

```
    c = Val(TextBox3.Text)
```

```
    If a > b Then max = a Else max = b
```

```
    If max < c Then max = c
```

```
    Label5.Text = max
```

```
    If a = b = c Then Label5.Text = "متساوية الأعداد"
```

```
End Sub
```

```
-----  
End Class
```

٤) شرح الكود :

= في الحدث Button3_Click (برجة زر خروج) نكتب الكود التالي

```
End
```

نقوم بالخروج من البرنامج

= في الحدث Button2_Click (برجة زر جديد) نكتب الكود التالي

```
TextBox1.Text = ""
```

نقوم بمسح محتويات TextBox1.Text

```
TextBox2.Text = ""
```

نقوم بمسح محتويات TextBox2.Text

```
TextBox3.Text = ""
```

نقوم بمسح محتويات TextBox3.Text

```
TextBox4.Text = ""
```

نقوم بمسح محتويات TextBox4.Text

```
TextBox5.Text = ""
```

نقوم بمسح محتويات TextBox5.Text

```
TextBox1.Focus()
```

نقل التركيز " مؤشر الماوس " إلى TextBox1.Text ليتم إدخال قيم جديدة

= في الحدث Button1_Click (برجة زر قارن) نكتب الكود التالي

```
Dim a, b, c , max As Single
```

يقوم بتعريف أربع متغيرات وهم a, b, c , max من نوع Single

```
a = Val(TextBox1.Text)
```

نقوم بوضع قيمة TextBox1.Text في المتغير a بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

```
b = Val(TextBox2.Text)
```

نقوم بوضع قيمة TextBox2.Text في المتغير b بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

```
c = Val(TextBox3.Text)
```

نقوم بوضع قيمة TextBox3.Text في المتغير c بعد تحويلها إلى قيمة عددية باستخدام الدالة Val

```
If a > b Then max = a Else max = b
```

إذا كانت قيمة المتغير $a > b$ إذن $max = a$ وإلا $max = b$.

```
If max < c Then max = c
```

إذا كانت قيمة المتغير $max < c$ إذن $max = c$.

```
Label5.Text = max
```

نقوم بوضع قيمة المتغير max في Label5.Text

```
If a = b = c Then Label5.Text = "متساوية الأعداد"
```

إذا كانت قيمة المتغير $a = b = c$ إذن نقوم بوضع جملة "متساوية الأعداد" في Label5.Text

مع خالص تحياتي
أ/ هاشم حسين محمد
(ابو رحاب المصري)



إعداد وبرمجة :

أ / هاشم حسين محمد



نت محمد اله



مشاريع الترم الثاني

مشاريع الترم الثاني:-

تدريبات علي البيزيك المرئي:-

- (1) اختبار في جدول الضرب (تدريب 1 **Test in Table**)
- (2) ظهور صورة في أماكن عشوائية في النموذج (تدريب 1 **RndPosition**)
- (3) رقم الحظ هو رقم الكمبيوتر (تدريب 1 **DiceGame**)
- (4) بيع ملحقات كمبيوتر (تدريب 1 **ComputerShop**)
- (5) مشروبات (تدريب 1 **Drinks**)
- (6) إظهار الأعداد الصحيحة من 1 : 10 ومجموعها (تدريب 1 **NumberSum**)
- (7) السؤال عن عاصمة دولة بطريقة عشوائية دول وعواصم (تدريب 1 **Capitals**)
- (8) حركة أفقية لصورة بصفة مستمرة داخل نافذة النموذج (تدريب 1 **picture moving**)
- (9) وضع زر في أماكن عشوائية داخل النموذج ويتم نقره (تدريب **Game_ClickHere**).

لا تنسونا من الدعاء بظهر الغيب

قريباً جداً جداً