



ASK-PC.com

WE'VE THE ANSWER!

Certified Technical Support Engineer

منهج شهادة مهندس صيانة أجهزة الكمبيوتر المعتمد

الشهادة الوحيدة باللغة العربية والمعتمدة من أمريكا

تغطية شاملة لأسئلة الإختبار

احصل على شهادتك دون عناء

Your Key To Pass ACTSE Exam

By

M. El-Guindy
Founder & CIO
ASK PC, USA

ACTSE Study Guide

Author

Mohamed N. El-Guindy
BSc. CS. Trinity University, USA
MCSE, MCT
IEEE Computer Society Member
British Computer Society Member
IWA & HWG Member
Member of Experts Exchange
Member of E-Learning Guild
Member of WAOE
Chief Information Officer
ASK PC, USA

ASK PC is a registered entity in USA and dedicated to computer technology and IT certifications

ASK-PC Forum

The Largest Arabic Technical Support Community in association with
Microsoft
Symantec
Winternals
Sysinternals

Contact the Author

admin@ask-pc.com

naguib@computer.org

This book is protected by international copyright law
Copyright © 2006 www.ask-pc.com

بسم الله الرحمن الرحيم

تقديم

كتاب المنهج الدراسي لشهادة "مهندس صيانة اجهزة الكمبيوتر المعتمد" أو ACTSE يعتبر هذا المنهج هو الوحيد باللغة العربية الذي يغطي هذا التخصص والمعتمد من الولايات المتحدة الأمريكية بالتعاون مع اكبر بيوت الخبرة العالمية في هذا المجال. ومنهج شهادة "مهندس الصيانة المعتمد" هو منهج مقدم من اكااديمية الكمبيوتر التابعة لشركة ASK PC في الولايات المتحدة الامريكية والمرخصة بإصدار مواد تعليمية باللغة العربية للناطقين بها وايضا اصدار شهادات علمية متخصصة في الكمبيوتر. ويعتبر هذا المنهج امتداد لمنهج شهادة "خبير الدعم الفني المعتمد" أو ACTSP والمقدمة ايضا من اكااديمية الكمبيوتر التابعة لمؤسستنا إلا ان منهج "مهندس الصيانة المعتمد" يغطي جوانب اكثر تعقيدا من منهج "خبير الدعم الفني" حيث يعتبر المنهج امتدادا طبيعيا لمن درس منهج شهادة "خبير الدعم الفني" وكما ذكرنا لأن منهج شهادة "مهندس الصيانة" تغطي جوانب متقدمة في هندسة الحاسب والصيانة بشكل اكثر تخصصا وما يتعلق بها من برمجيات وادوات مهمة لأي طالب يود الحصول على رتبة "مهندس صيانة معتمد من مؤسستنا في امريكا".

ويحوي منهج شهادة "مهندس الصيانة المعتمد" المنهج الاساسي لشهادة "خبير الدعم الفني" بالإضافة إلى هذا المنهج المتخصص الذي يعتبر تكملة للحصول على شهادة "مهندس الصيانة"

ويحوي هذا المنهج مواد اكثر تعقيدا من مواد شهادة A+ العالمية المعروفة حيث تعتبر شهادة "مهندس الصيانة المعتمد" هي الشهادة ذات المستوى المتقدم لمن يريد الحصول على مستوى متقدم في صيانة اجهزة الكمبيوتر أو Advanced Level.

مامعنى ACTSE ؟

هذه هي الشهادة المقدمة من اكااديمية الكمبيوتر في الولايات المتحدة الأمريكية والتابعة لمؤسسة ASK PC وتعنى "شهادة مهندس صيانة الكمبيوتر المعتمد" أو **Certified Technical Support Engineer** وهذه الشهادة هي شهادة متقدمة في صيانة اجهزة الكمبيوتر ومعترف بها دوليا من مؤسستنا المعتمدة في امريكا والتي تتمتع بشراكة مع اكبر بيوت الخبرة العالمية في هذا المجال مثل Microsoft, Winternals واخرون.

حقوق الملكية الفكرية:

طبقا لحقوق الملكية الفكرية التي تحمي هذا المؤلف والتي تم تسجيلها في مكتبة الكونجرس في الولايات المتحدة الامريكية وفي الدول التي تخضع لاتفاقية برن فان هذا الكتاب جزء لا يتجزأ من موقعنا المسجل تحت قوانين حماية الملكية الفكرية ولهذا فان هذا المنهج للاستخدام داخل الموقع والاكاديمية فقط ولا يجوز نسخه او توزيعه او تحميله او تبادله مع الاخرين او نقل جزء منه باي وسيلة كانت مقروءة او اليكترونية حالية او ستطرا بعد الا باذن مسبق الشركة والمؤلف ومن يخالف ذلك يعرض نفسه للمسائلة القانونية امام المحاكم الدولية فيما يخص حقوق الملكية الفكرية في الولايات المتحدة الامريكية وحول العالم. وايضا العلامات التجارية و البرمجيات الواردة في هذا الكتاب ملكية خاصة لاصحابها ومحمية بموجب القوانين الدولية.

Digital Design Overview

لمحة عن التصميم الرقمي

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على اساسيات الـ Digital Design وهذا الموضوع من اهم الموضوعات الخاصة بهندسة الكمبيوتر إلا اننا قصدنا بهذه المقدمة فقط ان نعرض للدارس اساسيات هامة في عمل الكمبيوتر والانظمة المستخدمة حيث انه بمعرفتك لهذا الأمر سوف تصبح اكثر فهما لما يحدث داخل الكمبيوتر من عمليات معقدة.

الكثير من المستخدمين يستعجبون كيف يعمل هذا الجهاز او الكمبيوتر، ببساطة الأمر معتمد على ارقام ومعادلات معقدة يتم معالجتها في وحدات خاصة لتخرج لك بالشكل الذي تراه امامك ولعل اهم مكون في الكمبيوتر والذي اعتمدت عليه هذه التقنية هو الـ IC او Integrated Circuit حيث تعتبر الـ Motherboard مجموعة معقدة من الـ ICs او الدوائر المتكاملة التي تنجز عملا معيناً على الـ Motherboard.

لمحة تاريخية عن الـ IC ؟

اول IC تم ابتكاره عام ١٩٥٩ بواسطة العالم Robert Noyce خاصة لشركة Texas Instruments ومنذ هذا الوقت تم عمل تعديلات وتطويرات هامة في الدوائر المتكاملة في القدرة على الأداء والسعة حيث اصبح الـ IC الآن يحمل اكثر من ١٠٠٠٠٠ ترانزستور Transistor واصبحت الآن يطلق عليها VLSI او Very Large Scale Integrated Circuits لإحتوائها على آلاف الـ Transistors. وعلى الرغم من ذلك التطور إلا انان اساس عمل الـ IC لم يختلف حتى الآن من ان تم ابتكاره.

تصميم الدوائر المتكاملة:

يعتمد الكمبيوتر في عمله على Digital Electronic System او النظام الإلكتروني الرقمي في جميع العمليات التي يقوم بها وكما هو معلوم فإن الـ Digital Electronics تعتمد اعتمادا كليا على Voltage Levels او مستوى الفولت بمعنى انه تعتمد على نوعين من الفولت هما الـ High Voltage و Low Voltage بالطبع هناك مستويات اخرى من الفولتية إلا انها تحدث عند الانتقال من High to Low والعكس.

وتستخدم الـ Binary Numbers او الأرقام الثنائية في هذا النظام حيث انها هي الوحيدة القادرة على التعبير عن مستوى الفولت بمعنى ان الـ High Voltage تعبر عن الرقم 1 و الـ Low Voltage تعبر عن الرقم صفر وبهذا تفهم من هذه النقطة ما هو المقصود بالـ Zero, One في نظام الكمبيوتر.

النظام الثنائي والنظام العشري : Decimal & Binary Systems

النظام العشري الذي نتعامل به جميعا وهو الارقام من 0 حتى 9 والعمليات الحسابية التي تجري به لا بد ان يكون ناتجها محصور في الارقام من 0 حتى 9 وكل رقم يكون له الاساس 10 كما تعلمت في الرياضيات. واليك الآن مثال على هذا النظام كالتالي لنفرض ان لديك الرقم 100 فهو بالنظام العشري يكون تمثيله كالتالي

$$100 = 1 * 10^2 + 0 * 10^1 + 0 * 10^0$$

اما النظام الثنائي فهو قريب الشبه بالنظام العشري إلا انه يتخذ الاساس 2 وليس 10 هذا يعني ان كل رقم له قيمة من اثنين اما Zero او One فعلى سبيل المثال اليك تمثيل الرقم 1101 بالنظام الثنائي سوف يصبح كالتالي:

$$1101 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0$$

Boolean Algebra

هذا النظام هو المستخدم في البوابات المنطقية في الدوائر او Logic Gates وجميع الدوائر المنطقية تعمل بهذه النظرية حيث تعبر عن النتيجة الخطأ بـ Zero والنتيجة الصحيحة يعبر عنها بـ One وكل بوابة يتم تصميمها على اساس استلام قيمة او Signal واخراج Signal اخرى وتم ابتكار Boolean Algebra من قبل العالم George Boole عام 1854 وتستخدم في نظام ال Boolean جدول يسمى Truth Table وهو كالتالي

X Y	X + Y
0 0	0
0 1	1
1 0	1
1 1	1

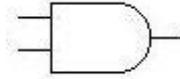
كما ترى من الجدول إذا كان لدينا معادلة $0+0=0$ فإن قيمة 0 تعني ان هناك خطأ في المعطيات وإذا كانت النتيجة 1 فهذا يعني ان المعطيات صحيحة. وهناك اشياء اخرى هامة في هذا النظام وهي Operators اي المعاملات والجميع درسها في المرحلة الثانوية وهي كالتالي + ويعبر عنها بـ Addition او اضافة، - ويعبر عنها بـ Subtraction او حذف، * ويعبر عنها Multiplication او الضرب، / ويعبر عنها بـ Division او القسمة. إلا ان نظام ال Boolean يحوي فقط ثلاثة Operators وهم كالتالي:

OR Operator
AND Operator
NOT Operator

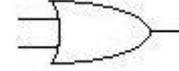
Logic Design

يستخدم هذا النوع من التصميم او ما يطلق عليه التصميم المنطقي في تصميم الدوائر المنطقية والتي تستخدم الـ Binary System و الـ Logic Gates في تمثيل تصميم الدائرة الرقمية ويمكننا ان نخرج من هذا الموضوع بأنه يمكننا عمل بعض الانظمة الاضافية التي تقوم بعمليات معالجة للبيانات بشكل محدد مثل الـ Adder و Decoder و Multiplexors وكل منهم له عملية معينة يقوم بادائها على النظام الثنائي ويرمز له برمز Symbol وايضا الـ Boolean Operators لها رموز خاصة يرمز لها في التصميم مثل

تعبّر عن AND Operator



تعبّر عن OR Operator



وبالطبع الأمر اكثر تعقيدا من ذلك إلا اننا نحاول القاء الضوء من بعيد على هذه الاساسيات التي ينبغي ان نتعرف عليها كمهندس صيانة لأن هذه الاساسيات سوف تساعدك على فهم طبيعة عمل اجهزة الكمبيوتر من الناحية الإلكترونية.

CPU In-Depth Overview

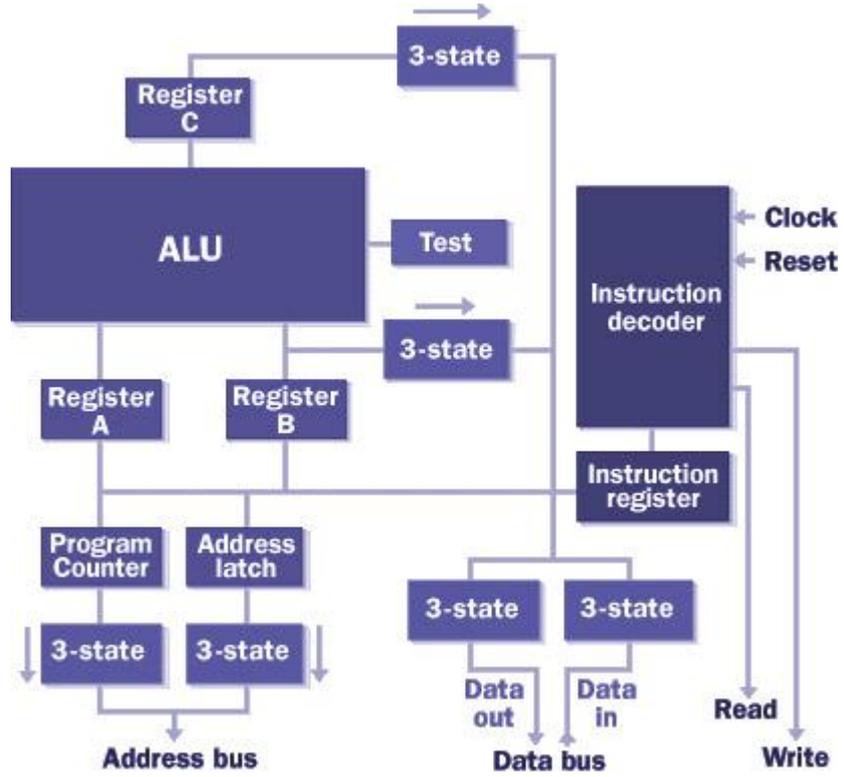
بعض التفاصيل الدقيقة في المعالج

سوف نتطرق في هذا الجزء من المنهج إلى تفاصيل أكثر دقة في عتاد الكمبيوتر من التي درستها في شهادة "خبير الدعم الفني" والتي سوف تساعدك كثيرا على فهم الكمبيوتر.

CPU – Central Processing Unit



المعالج او CPU من اكثر الأجزاء تعقيدا في جهاز الكمبيوتر والتي من المهم جدا ان نتعرف على طريقة عملها وايضا مكوناتها المختلفة، ولكي نفهم كيفية عمل الـ Processor عليك ان تفهم نظرية عمل الـ Integrated Circuits والدوائر المنطقية كما سبق حيث ان هذه الاساسيات هي اساسيات بناء المعالج والذي يتكون من الملايين من الترانزستورز Transistors ومن المهم جدا ان تعرف ان لغة الـ Assembly وهي لغة خاصة بالدوائر الاليكترونية واستخدمت لكتابة ما يدعى بـ Instructions لتنفيذها عبر هذه الدوائر ويندرج تحت هذه الدوائر ايضا المعالج. ولغة Assembly هي لغة Low Level تستخدم الـ bits في التعامل مع البيانات ولها معادلات خاصة في تنفيذ معالجة البيانات داخل الدائرة الإلكترونية. وبوجود وحدة (ALU (Arithmetic/Logic Unit اي وحدة الحساب والمنطق فإنه بإمكان المعالج ان يقوم بالعمليات الحسابية التي تعلمتها سابقا في جزء الـ Digital Design بالإضافة للعمليات المنطقية ايضا في الـ Boolean Design. ويستطيع المعالج نقل جزء من البيانات من منطقة من الذاكرة إلى منطقة اخرى ويستطيع ايضا المعالج تحديد Decision او قرار والانتقال إلى جزء معين من الذاكرة عن طريق (وحدة المنطق) Logic Unit. ويقوم المعالج بعدة عمليات رئيسية كما سوف يتضح من الصورة التالية



وكما يتضح من الصورة دعنا نوضح ان Address Bus والذي قد يكون ٨ او ١٦ او ٣٢ بت هو الذي يرسل العنوان إلى الذاكرة.

والـ Data Bus وهو ايضا قد يكون (8, 16, or 32 bit) وهو الذي يرسل المعلومات من الذاكرة او ينقلها من الذاكرة إلى اي مكان آخر

RD تعبر عن القراءة

WR تعبر عن الكتابة وهي متعلقة بالذاكرة من حيث القراءة والكتابة

Clock Line وهي التي تجعل الـ Clock ترسل نبضة او Pulse للمعالج

Reset Line هو الذي يقوم بعمل Reset للبرنامج إلى الصفر او بدء العملية من جديد

لاحظ انه كما يتضح امامك من الصورة فان المعالج يأخذ البيانات ويقوم بمعالجتها عن طريق الـ Decoder و الـ Registers و الـ ALU ولاحظ ان الـ Address والـ Data

Buses اما متصلة بالـ RAM او الـ ROM.

ولكن مامعنى ان الـ Bus = 8 bit wide ؟

هذا معناه ان الـ CPU يمكنها معالجة 256 byte من المعلومات من الذاكرة قراءة وكتابة وهذه القيمة جاءت من المعادلة (2^8) .

Microprocessor Instructions

تعليمات يتم التعامل معها عن طريق لغة الـ Assembly للتعامل مع معالجة البيانات ومن امثلتها كما يلي

LOADA mem حيث تقوم بتحميل Register A من عنوان في الذاكرة او Address

CONB con تحميل قيمة ثابتة Constant value إلى Register B

ويمكنك التعرف على المزيد عن لغة Assembly على هذا الرابط.

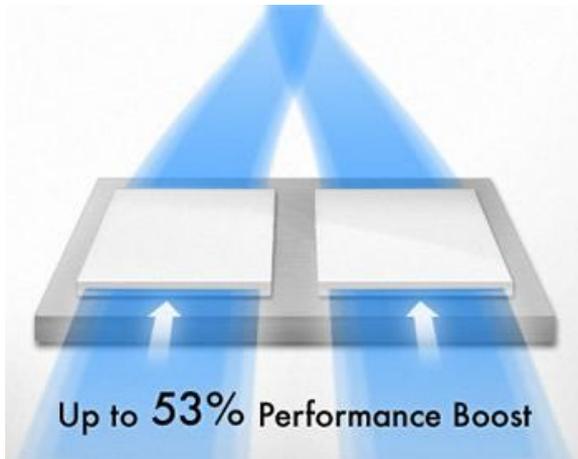
http://www.doorknobsoft.com/asm_tutorial.html

العوامل المؤثرة في اداء المعالج Processor Performance

أولا عدد الـ Transistors الموجودة على رقيقة المعالج ذات تأثير فعال على اداء المعالج وقدرته على معالجة البيانات بالإضافة إلى ان المزيد من الـ Transistors ادى إلى ابتكار تقنية Pipelining والتي تساعد على تنفيذ تعليمات متزامنه مع بعضها.

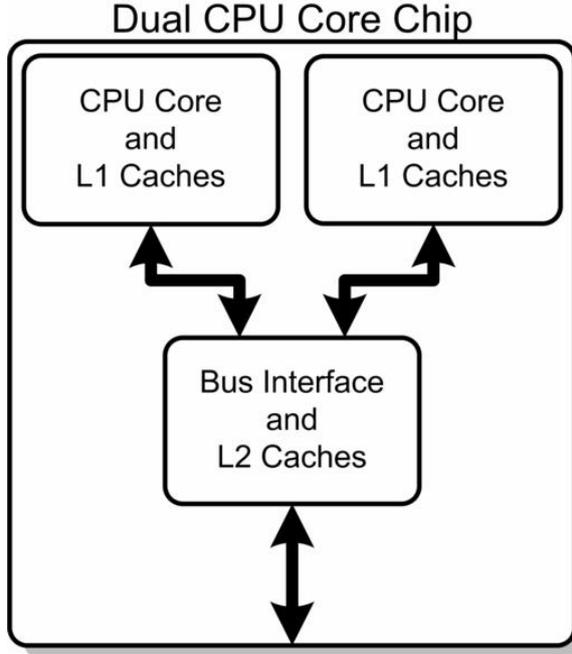
ايضا من الاشياء المؤثرة في اداء المعالج هي وحدة المعالجة الحسابية والمنطق ALU حيث تعتمد هذه الوحدة على الـ BUS Width حيث تعمل الآن بمعالجات تدعم 64 bit بالإضافة إلى Cache كل هذا يؤدي إلى زيادة عدد الـ Transistors على الرقيقة.

ويؤثر المعالج ذو الـ 64 bit bus width في التعامل مع الذاكرة ايضا حيث انه يعمل على زيادة التعامل مع حجم اكبر من الـ RAM في الجهاز مما يجعلك قادرا على استخدام 2 or 4 GB من الـ RAM ويستطيع الجهاز التعامل معها بكفاءة على عكس المعالجات التي تدعم 32 bit و 16 bit القديمة. وايضا ادى هذا إلى تطوير لوحات رئيسية تدعم 64 bit.



والمعالجات التي تطرقنا اليها سابقا هي كلها معتمدة على تقنية Single Core او Single Computing اي وحدة معالجة واحدة في الجهاز إلا ان هناك بعض الاجهزة التي تحمل اكثر من معالج على اللوحة الرئيسية وتسمى Dual CPU Motherboard. ولكن الآن في ظل التقنيات الحديثة فإنه يوجد تقنية جديدة للمعالجات تسمى Dual Core Processors

Dual Core Processors



كما ذكرنا مسبقا وجود تقنية في اللوحة الرئيسية Motherboard تمكّنك من اضافة اكثر من معالج على اللوحة الرئيسية الواحدة ولكن اليوم تم ابتكار Dual Core Technology وهي عبارة عن معالج واحد يحمل في داخله معالجين بمعنى وجود زوج من كل وحدة في داخل المعالج الواحد تقريبا كما ترى في الشكل المقابل.

وهذا بدوره يضيف اداء عاليا للمعالج في معالجة البيانات وايضا سرعة عالية في التعامل مع البرمجيات الا ان معظم

البرمجيات لم تصمم اساسا للعمل على مثل هذه المعالجات التي ظهرت حديثا إلا ان بعض أنظمة التشغيل تدعم هذه المعالجات مثل Windows XP Professional و Mac OSX و LINUX و Windows 2003 وسوف تخلق هذه التقنية ثورة جديدة في عالم البرمجيات وكمما ترى فإن المعالج يحوي 2 L1 cache

Hyper-Threading Technology (HTT)

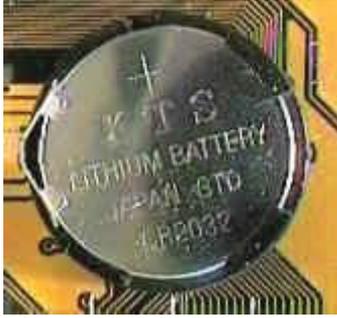
هي تقنية تم ابتكارها من قبل شركة Intel ومسجلة باسمها وهي بدأت في استخدامها في معالجات P4 وتعبر هذه التقنية عن معالجة اكثر من Thread من الـ Data في وقت واحد او بشكل متوازي إلا ان هذه التقنية لن تكون موجوده في معالجات انتل الجديدة.

Basic Electronic Overview

نبذة عن اليكترونيات الكمبيوتر

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على بعض اساسيات المكونات الاليكترونية في الكمبيوتر واشكالها واسمائها.

CMOS Battery



البطارية وهي من اهم الاجزاء التي تجدها على اللوحة الرئيسية وهي المسؤلة عن احتفاظ الـ CMOS بالتعديلات التي قام بحفظها المستخدم مثل كلمة السر وخلافه من الإعدادات التي يمكن تعديلها في الـ CMOS.

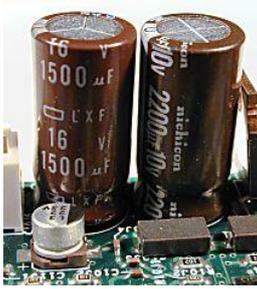
Resistor

كما هو واضح من اسمه هو جزء موجود على اللوحة الرئيسية هو جزء يزيد من مقاومة الدائرة الكهربائية على اللوحة الرئيسية او الـ Motherboard وهي تستخدم لحجب مرور الكهرباء بدجات متفاوتة في الدائرة ولهذا تجدها تنبعث منها درجات حرارة عالية في بعض الاحيان حسب قدرتها.



Capacitors

المكثفات هي جزء هام جدا على اللوحة الرئيسية وهذه المكثفات مهمتها مقارنة اتجاه الفولت من حيث انه موجب ام سالب حيث انها تحوي الشحنات السالبة والموجة في كل Charge



Cycle او دورة شحن وايضا اذا قمت بتمرير AC و DC لان الـ Capacitor يقوم بحجب الـ DC ويترك الـ AC Power يمر.

DC = Direct Current تيار مستمر، **AC = Alternative Current** تيار متردد وتقاس قدرة المكثف بـ **Microfarad**

Inductor

الملفات الكهربائية هي اجزاء مهمة توجد على الـ Motherboard وهي مسؤلة عن توليد



Magnetic Field عند مرور تيار كهربائي بداخلها وسوف يحتفظ بهذا المجال المغناطيسي حتى يتم تسريبه وهو عكس المكثف حيث ان المكثف يحتفظ بالفولت على انه طاقة كهربية إلا ان المحول يحتفظ بهذا الفولت على انه طاقة مغناطيسية. وتقاس قدرة المحول بالهنري او (H) Henrys.

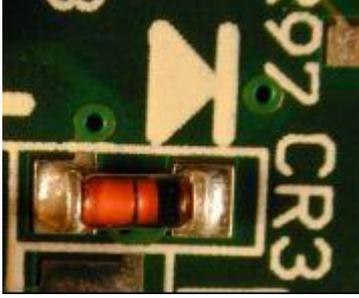
Transformer

هو عبارة عن ملف ولكن بقلب حديدي ولكنه في حقيقة الامر به ملفين ليسو متصلين ببعضهم البعض وهما ملف اولي وملف ثانوي. والـ Transformer هو من اهم الاجزاء الخاصة بالـ Power وهو يقوم بتحويل الـ AC Voltage إلى اي نوع آخر من التيار.



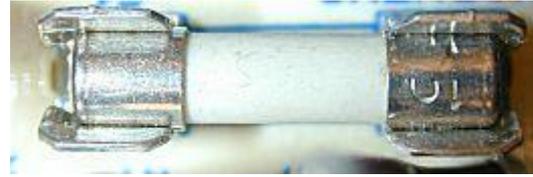
Diode / Led

وهي شهيرة جدا وشائعة الإستخدام في الكمبيوتر وتتمحور طبيعة عمل الـ Diode في انه يقوم بحجب مرور التيار الكهربائي في الدائرة الكهربائية من اتجاه واحد فقط ويحجب اي تيار يحاول العبور عكس الإتجاه ويستخدم في الدوائر الكهربائية بدءا من لوحة المفاتيح ولمبات الهارد ديسك ولمبات البيان على اللوحة الرئيسية الخ. وهو مصنوع من مادة اشباه الموصلات.



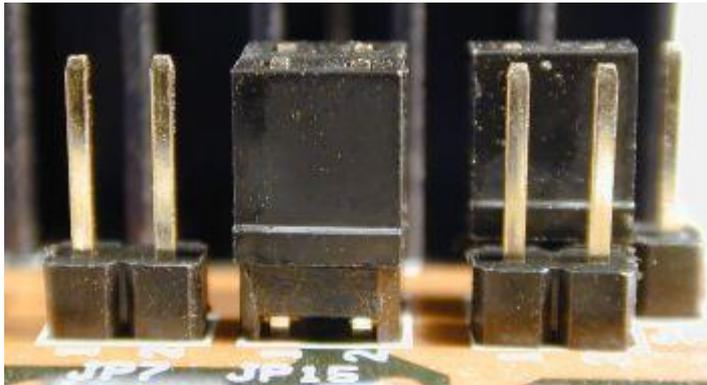
Fuse

الفيوز وهو من اشهر الأجزاء الكهربائية التي يعرفها حتى العامة ووظيفته الأساسية حماية بقية الأجزاء الكهربائية من التلف بسبب ارتفاع التيار الكهربائي وهذا يحدث عادة لوجود مشكلة ما في احد الاجزاء الالكترونية او في مصدر التيار الكهربائي وعندها يحجب الفيوز هذا التيار الزائد مما يؤدي إلى تلفه وقطع التيار في اغلب الاحيان.



Jumpers

هذا الجزء من اهم الاجزاء التي تستخدم في الكمبيوتر حيث تجده على اللوحة الرئيسية وتجده في الـ Hard Disk وفي الـ CDROM Drives وهو يستخدم للتحكم في عمل الجهاز او



الـ Hardware حسب العملية المراد عملها مثل تحول الـ Hard Disk من Master إلى Slave والعكس واهيانا تسمى في الكمبيوتر Shunts وهو عبارة عن قطعة بلاستيكية بها قاعدتين من النحاس موصولتين ببعضهما كما ترى في الصورة.

Hardware Maintenance

الصيانة العامة للعتاد

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرض للصيانة الخاصة بالـ Hardware والخطوات الصحيحة التي يجب عليك كمهندس صيانة ان تتبعها لتحصل على اداء عال للاجهزة.

ماهي اهمية الصيانة الدورية؟

الصيانة الدورية من اهم الاشياء التي يجب ان تقوم بها كمهندس صيانة محترف لان اغلب مشاكل العتاد او الـ Hardware تتعلق بعدم متابعة الصيانة او اجراء صيانة بشكل دوري كما تتلخص مشاكل الـ Hardware في التالي:

- الأتربة Dust
- المجالات المغناطيسية Magnetism
- ارتفاع درجة الحرارة Heat
- مزود طاقة غير سليم Irregular Power supply
- السوائل وما شابهها Water Agents

وفيما يلي سوف نتعرف على الصيانة المتبعة لكل جزء من اجزاء الكمبيوتر وما يناسبه.

الأدوات المستخدمة في الصيانة والحفاظ على الكمبيوتر

المنظفات السائلة Liquid Compounds

تستخدم هذه المنظفات السائلة في تنظيف الاجزاء الخارجية فقط للكمبيوتر باستخدام قماش رقيق. ومن انواع هذه السوائل الـ isopropyl ولاحظ ان هذه المكونات لايمكن استخدامها ابدا لتنظيف اللوحات الكهربائية الداخلية للكمبيوتر. ودائما اتبع تعليمات المصنع



Vacuum Cleaners



تستخدم هذه الاداه في تنظيف الكمبيوتر من الاتربة سواء كانت الاجزاء الداخلية او الخارجية وهي عادة اما اجهزة لدفع الهواء او لشطف الاتربة مثل المكنسات الكهربائية ذات قوة دفع عالية.

UPS and Suppressors

تستخدم هذه الاجهزة او ما يعرف بـ UPS او Uninterruptible Power Supply في الحفاظ على اجهزة الكمبيوتر من اختلاف التيار الكهربائي وعدم استقراره وايضا يعطي وقت اضافي للعمل عند انقطاع التيار الكهربائي لئلا يتسبب لك انتهاء العمل وغلق الجهاز بشكل طبيعي حيث ان انقطاع التيار الكهربائي بشكل مفاجئ يؤدي إلى مشاكل كثيرة في اجزاء الكمبيوتر منها الـ Hard Disk والـ Power Supply



تنظيف اجزاء الكمبيوتر

تنظيف الـ Mouse

اذا كان الـ Mouse من نوع Trackball اي يحوي كرة دوارة بداخله يمكنك عمل التالي:



- قم باغلاق الكمبيوتر
- افصل الماوس من الكمبيوتر
- افتح الماوس من اسفل واخرج الكرة
- قم بغسلها بالماء والصابون
- قم بمسح التروس الداخلية بقماش مبلل
- بكحول ايزوبروبيل
- قم بتركيبه مرة اخرة بعد تنشيف الكرة
- وصل الماوس مرة اخرى بالكمبيوتر

اما بالنسبة للماوس الـ Optical فليس هناك شيء يمكنك عمله سوى تنظيفه من الخارج بقماش مبلل بالكحول الايزوبروبيلي بعد فصله طبعاً من الكمبيوتر.

تنظيف الـ Keyboard

يمكنك تنظيف لوحة المفاتيح عن طريق التالي:

- افصل لوحة المفاتيح من الكمبيوتر بعد غلقه
- قم بإزالة المفاتيح من اللوحة (برفق)
- استخدم Vacuum Cleaner لتنظيف التربة من اللوحة
- قم بمسح المفاتيح بقماش مبلل بكحول ايزوبروبيل
- قم بتنشيف المفاتيح جيداً
- اعدّها لمكانها مرة اخرى



تنظيف الـ Floppy Drive / CD Drive / DVD Drive

لقد جمعنا كل هذه المكونات مع بعضها حيث ان تراكم التربة في داخل هذه الاجهزة من الصعب ازالته بالطرق الاعتيادية نظرا لحساسية الاجزاء المكونة لهذه الاجهزة الدقيقة ولهذا فهذه الاجهزة لها ما يسمى Cleaner او منظف خاص فمثلا الـ Floppy Disk Drive له Floppy Disk Cleaner وهو عبارة عن Disk مع انبوبة من سائل الكحول الايزوبروبيلي يتم وضع نقط منه على الـ Disk الخاص بالتنظيف ثم وضعه في الـ Drive ليقوم بالتنظيف وايضا الـ CD Drive و الـ DVD Drive له ايضا كما يسمى بـ Lens



Cleaner او منظف
العدسات الخاصة
بالقراءة والكتابة
حيث انه يصعب
تنظيفها بدون هذه
المنظفات وهي

عبارة عن اسطوانة عادية مسجل عليها Music Track في اغلب الاحيان وبها من اسفل فرشاة صغيرة لتنظيف العدسة عندما تعمل الاسطوانة بداخل الـ Drive.

الـ Hard Disk Drives

الـ Hard Disk من اكثر اجزاء الكمبيوتر حساسية وليس له طريقة تنظيف معيني لانه لاتدخله الاتربة وما شابه ولكن هناك اشايشاء وقائية توضع في الحسبان عند التعامل معه.



Heat او ارتفاع درجة الحرارة، تأكد جيدا من وجود تهوية جيدة في داخل الـ Computer Case وفي الجزء المحيط بالهارد ديسك ولا تقم بتركيب الهارد ديسك بجوار اجزاء اخرى في الكمبيوتر تتبعث منها حرارة عالية

Shock الهارد ديسك من اكثر الاجزاء حساسية فلهذا يجب ان يكون بعيد تمام البعد عن الصدمات وبما ان اغلب الناس يفضلون حمل الهارد ديسك والتنقل به إلا

ان هذا الامر ليس محبذا حيث يؤدي إلى تلف الهارد ديسك عند تعرضه لاي صدمة

العناية بالشاشة

هناك نوعين من الشاشات اما CRT او Cathode Ray Tube ولتنظيفها يمكنك ان تستخدم قطعة قماش مبللة بسائل تنظيف الزجاج طبعا بعد فصلها من الكمبيوتر وفصل التيار عنها. اما شاشات LCD يمكنك ان تستخدم قطعة قماش ناعمة مع قليل من الكحول الايزوبروبيلي.

العناية بالطابعة

الطابعات من اكثر الاجهزة تأثرا بالأتربة وللعناية بها يمكنك ان تستخدم الـ Manual الذي يأتي معها لفكها ثم استخدم Vacuum Cleaner لطرد الأتربة وفي بعض الاجزاء يمكنك استخدام كحول ايزوبروبيلي ولكن كن حذر من استخدام اي مكون آخر على الـ Printing Heads لانها حساسة جدا.

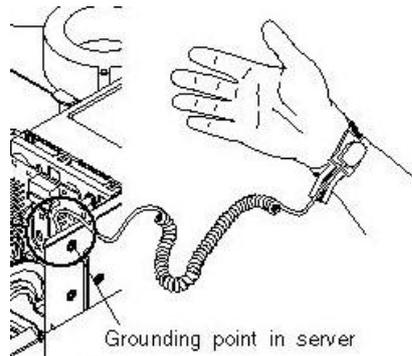


ESD Protection Devices

ادوات مهمة جدا للحماية لك وللجهاز الذي تعمل به ومن اكثر الاشياء ضررا بالجهاز هي الـ Electrostatics او الطاقة الاليكتروستاتيكية. وهناك ادوات خاصة لابد ان تستخدمها عند التعامل مع اجهزة الكمبيوتر ومكوناته حيث انه حساسة جدا لهذه الشحنات الاستاتيكية التي قد تكون موجودة في جسمك.

Antistatic Wrist Strap

تستخدم هذه الاداة لإمتصاص الشحنات الاستاتيكية من جسمك عند العمل في اجهزة الكمبيوتر وهي تلف على المعصم ويتم توصيل جزء تأريض بأي جزء متصل بالارضي



وهناك العديد من الادوات الاخرى مثل Antistatic Spray يتم رشه لمنع الشحنات الاستاتيكية وهناك نصائح الجميع يهملها إلا انها مهمة جدا للحفاظ على مكونات الكمبيوتر:

- لا تلبس اقمشة مصنوعة من الياف صناعية لانها تكون شحنات عالية
- حافظ دائما على نظافة المكان من الاتربة لانه عامل تكوين استاتيك عال
- دائما قم بتوصيل جهاز الكمبيوتر لمصدر تأريض
- لا تلبس مجوهرات لانها موصل جيد للكهرباء

Networking Overview

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على تفاصيل اكثر دقة في الـ Network او الشبكات وهذه التفاصيل سوف تساعدك اكثر على فهم التعامل مع الكمبيوتر على الشبكة.

مقدمة

الشبكات او الـ Network يقصد بها كمبيوترين او اكثر متصلين ببعضهما البعض ويمكن مشاركة بعض الخدمات بينهما او ما يدعى Computer Resources مثل الطابعات والـ CD ROM Drives وايضا يمكن نقل البيانات بينهم بسهولة. هناك نوعان اساسيان من الـ Network هما LAN و WAN

LAN

هي اختصار لـ Local Area Network وهي عبارة عن ما يطلق عليه بالشبكة المحلية والتي تكون عادة في مكان محكوم وصغير نسبيا مثل المعامل والشركات والمدارس.

WAN

هي اختصار لـ Wide Area Network وهي عبارة عن شبكة اكثر من الـ LAN وتحوي عدد هائل من الاجهزة وتغطي مساحة كبيرة على سبيل المثال توصيل شبكة محلية في مدرسة بشبكة محلية في جامعة ما في مكان آخر تسمى هذه WAN وهي عبارة عن مجموعة من الـ LANs متصلة ببعضها وقد تستخدم تقنيات متطورة في الـ WAN مثل الـ Satellite.

Network Protocols

بروتوكولات الشبكات هي عبارة عن القوانين التي تحكم العمل والإتصال على الشبكات ومن اهم واشهر هذه البروتوكولات هي:

Ethernet
LocalTalk
Token Ring
FDDI
ATM

Ethernet Protocol

هذا البروتوكول من اكثر البروتوكولات شيوعا ويستخدم طريقة وصول تدعى Carrier Sense Multiple Access / Collision Detection او CSMA/CD وهذه الطريقة تجعل الكمبيوتر يقوم بعمل Listening للكابل فإذا وجد اي جهاز آخر يستخدم الكابل فإنه يقوم بالانتظار Random Time ثم يبدأ في الارسال مرة اخرى وهذا من دورة ان يقوم بعمل تعارض او Collision ولهذا سمي بـ Collision Detection اي تقصي التعارض.

وبروتوكول الـ Ethernet يسمح بتكوين شبكات Start, Tree, Bus Topology ويمكن ان نقل الـ Data عبر انواع كثيرة من الكوابل او حتى بدون كوابل Wireless وتدعم الـ Ethernet سرعة نقل من 10Mb/s to 1000 Mb/s.

وتسمى الشبكة التي تدعم 100 Mb/s بـ Fast Ethernet

وتسمى الشبكة التي تدعم 1000 Mb/s بـ Gigabit Ethernet

LocalTalk

هذا النوع من البروتوكولات يستخدم في اجهزة Apple وتستخدم طريقة CSMA/CA او Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance حيث تختلف عن طريقة الـ Ethernet ومن اهم عيوبها انها تنقل البيانات بسرعة فقط 230 Kbps

Token Ring

هذا البروتوكول تم ابتكاره من قبل شركة IBM في منتصف الثمانينيات تقريبا والطريقة المستخدمة فيها هي طريقة Token-Passing وسرعة نقل البيانات هي 16 Mb/s و 4 Mb/s

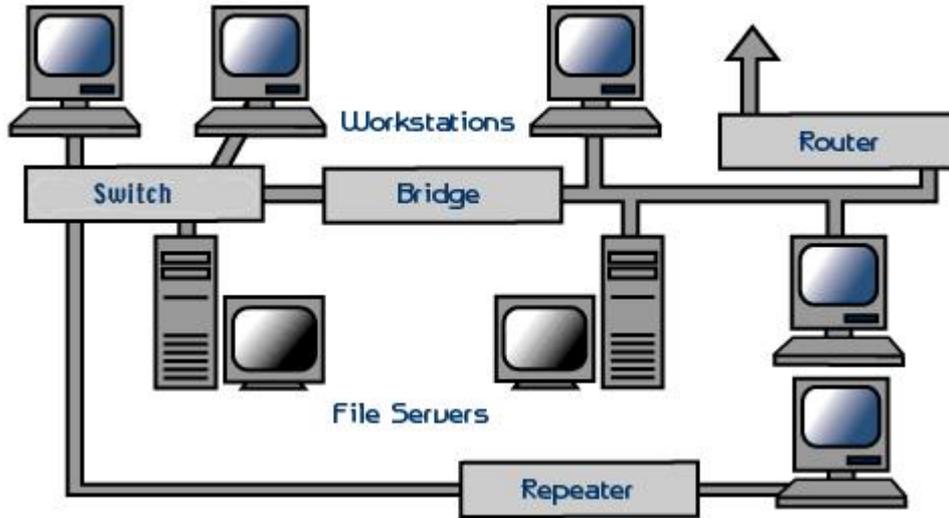
FDDI

هذا البروتوكول هو خاص بتوصيل اكثر من شبكة ببعضهم البعض لمسافات بعيدة عن طريق Fiber Cables وهو اختصار لـ Fiber Distributed Data Interface

ATM

هذا البروتوكول يستخدم في نقل البيانات بسرعة 155 Mb/s او اكثر ويقوم بارسال البيانات على هيئة Small Packets ويدعم الفيديو والصوت ويدعم شبكات من نوع Start Topology وغالبا هذا البروتوكول يستخدم من قبل ISP او Internet Service Provider.

Network Hardware



سوف نتعرف في هذا الجزء على اهم الاجزاء والاجهزة المستخدمة في الشبكة وكيف يمكن توصيها وما هي وظيفتها.

File Server

تعني ببساطة جهاز كمبيوتر ذو مواصفات عالية يستخدم لتخزين الملفات والبرمجيات على الشبكة ويمكن لجميع الأجهزة على الشبكة الوصول إليها عن طريق هذا الخادم.

Workstation

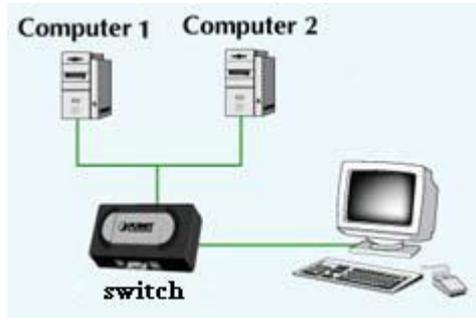
ببساطة هو اي جهاز كمبيوتر على الشبكة يمكنك ان تتعامل به على الشبكة.

NIC

Network Interface Card وهو سبق ذكره في منهج شهادة خبير الدعم الفني وهو عبارة عن الكارت الذي يتم عن طريقه توصيل الجهاز بالشبكة

Switch

هو عبارة عن جهاز يمكنك من عمل توصيل مركزي للشبكة حيث يتم توصيل الـ



Servers والـ Workstations والـ

Printers واي اجهزة اخرى على هذا الجهاز

لتعمل الشبكة بشكل مركزي وهو يحوي Ports لت تركيب مقابس من نوع RJ-45 وهو يستخدم

في شبكات من نوع Start Topology

Repeaters

عادة عند زيادة طول الكابلات المستخدمة في الـ Network فإن الإشارة تضعف تدريجيا عبر الكابل ولهذا تستخدم احيانا هذه الاجهزة او Repeaters لتقوية الاشارة في الكابل حيث يمكن زيادة المسافة التي تستطيع ان تقطعها البيانات. وكما هو معلوم ان طول الكابل لا يتعدى الـ 100 Meter إلا انه باستخدام الـ Repeaters يمكنك الوصول لأكثر من ذلك.

Bridges

تستطيع عن طريق هذه الاجهزة تقسم الشبكة الكبيرة إلى شبكتين اصغر وهو يمكنك ايضا من ربط الشبكات ببعضها ولكن لابد من ان تكون الشبكتين يستخدمان نفس الـ Protocol

Routers

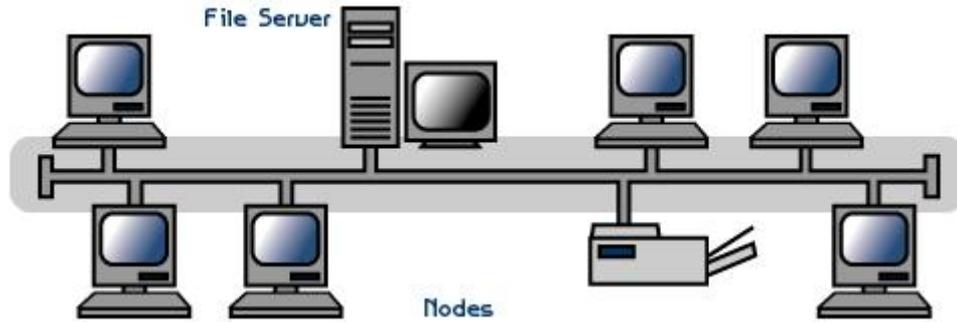
ببساطة الـ Router يقوم بترجمة المعلومات من شبكة إلى اخرى واكثر الامثلة شيوعا على الـ Router هو استخدامه لتوصيل شبكة محلية LAN بالإنترنت.

بالنسبة للكوابل فقد تم شرحها في منهج شهادة "خبير الدعم الفني" برجاء المراجعة

Network Topologies

انواع الشبكات بالرغم من اننا قد اشرنا اليها في منهج شهادة "خبير الدعم الفني" إلا اننا سوف نتطرق اليها هنا بشكل مختلف حيث سنعرض الامر بشيء من التفصيل.

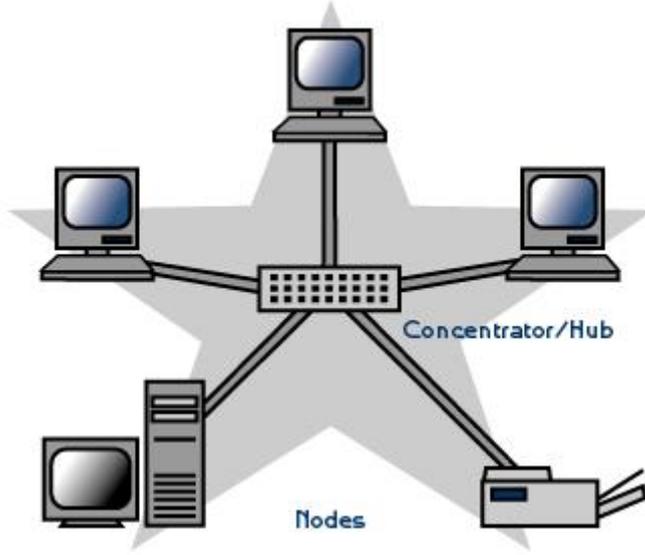
Linear Bus Topology



هذا النوع من الشبكات كما ترى في الصورة يتم توصيل جميع الاجهزة على كابل واحد رئيسي وفي النهاية يوجد جزء يسمى Terminator للتعريف بنهاية الكابل. إلا ان هذا النوع من الشبكات له مساويء كثيرة منها انه اذا حدث مشكلة في هذا الكابل معناه وقوع مشكلة في الشبكة بأكملها وتوقف العمل وايضا من الصعب التكهن بالمشكلة عن حدوثها في هذا النوع من الشبكات بالإضافة إلى صعوبة الصيانة.

Star Topology

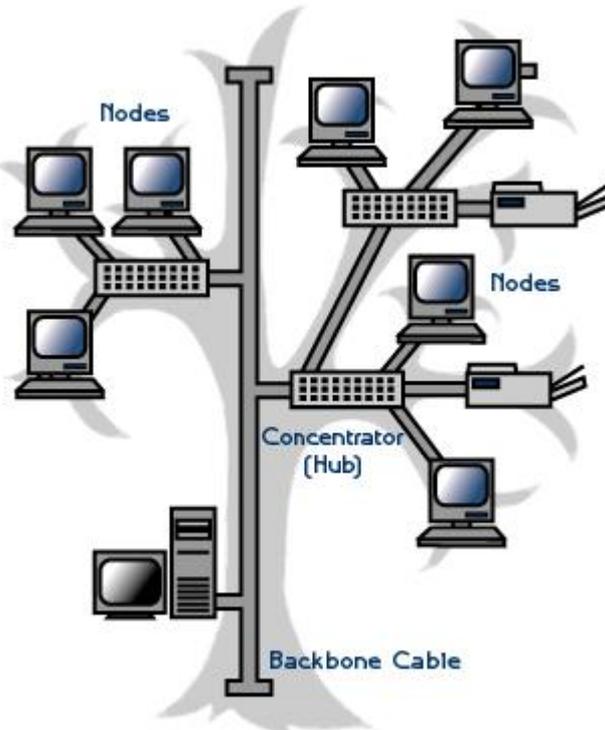
يعتبر هذا النوع من الشبكات هو الأكثر شيوعا واستخداما وهو يعتمد على وجود نقطة مركزية للشبكة تتفرع منها جميع الاجهزة كما ترى في الصورة ويكون مركز الشبكة Switch للتوصيل وهي تتمتع بميزات عالية مثل سهولة توصيل الاجهزة وسهولة معرفة المشكلة التي تحدث في



الشبكة بالإضافة إلى عدم توقف الشبكة عن العمل عند حدوث مشكلة في نقطة ما إلا انها اكثر كلفة من غيرها من الشبكات وتستهلك كمية كبيرة من الكوابل في التوصيل.

Tree Topology

هذا النوع من الشبكات يحوي خصائص الشبكات من نوع Bus topology وايضا خصائص شبكات Star Topology. وكما هو واضح من الصورة يمكنك توصيل شبكة Start بأخرى start عن طريق Bus إلا انها بها مشكلة كبيرة ايضا وهو اذا حدثت مشكلة في الـ Backbone او الـ Bus فهذا معناه حدوث مشكلة في الشبكات جميعا وتوقفها عن العمل مما يجعل الوصول إلى سبب المشكلة صعبا ايضا.



Understanding Advanced OS Topics

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرض إلى بعض الأمور الهامة في أنظمة التشغيل وما يتعلق بها من تقنيات وايضا كيفية التعامل مع مكوناتها بشكل اكثر تفصيلا. ولكن قبل ان نبدأ ضع في الإعتبار ان نظام Windows من اكثر الأنظمة تعقيدا فهو ليس كما يعتقد البعض! النظام فعلا معقد جدا ودواخلة كثيرة ومتشعب بشكل كبير ولكننا سوف نحاول ان نقف معك على اهم الاشياء التي تجعلك تفهم الامور الهامة التي ينبغي ان تتعامل معها كمهندس صيانة.

Windows Architecture Overview

لمحة عن بناء نظام ويندوز وما هي مكوناته الاساسية وما وظيفتها، بالطبع قد تعرفت على مكونات نظام التشغيل في منهج "شهادة خبير الدعم الفني" إلا اننا سوف نلقي الضوء هنا على بعض اهم المكونات بالتفصيل ولكن قبل ان نبدأ ضع في اعتبارك نقطة هامة جدا وهي ان نظام التشغيل ينقسم إلى قسمين هاميين جدا هما

Windows OS Process = User Mode + Kernel Mode

وهذان القسمان هما اللذان يكونان نظام التشغيل والعمليات التي تحدث بداخله

User Mode Process

وهو الجزء المسؤول عن جميع العمليات المتعلقة بالمستخدم والتي يسمح له بها نظام التشغيل

Kernel Mode Process

هذا الجزء الخاص بالنظام وهو الذي يحوي الاجزاء التي لادخل للمستخدم فيها مثل Memory management و I/O Functions والعديد من الاشياء الاخرى الاكثر تعقيدا ونخص بالذكر منهم Kernel وهو النواه والذي يحوي Low Level Windows Functions وايضا HAL او Hardware Abstraction Layer وايضا GUI.

بالطبع نظام الويندوز يحوي العديد من الاسرار التي لايسعنا المجال هنا لذكرها إلا اننا نحاول فقط اللقاء الضوء على بنية النظام بشكل مبسط جدا حتى نستطيع ان نفهم مشكلات النظام حيث انه من المؤسف ان غالبية العاملين في مجال الصيانة في الوطن العربي غير ملمين بخبايا النظام مما يجعل مسألة الصيانة فقط محاولات دون اساس علمي ولهذا نحن نحاول ايصال المعلومة بشكل علمي لكي تكون على دراية بالأمر من الناحية العلمية.

Windows Crash

غالبية مشاكل نظام التشغيل القاتلة او ما يعرف بـ Windows Crashes او Blue Screen of death تنشأ من عدة اسباب هامة طبقا لما هو متاح من شركة ميكروسوفت عن طريق OCA او Online Crash Analysis

Device Driver

وهو تعريف خاص باي جزء من اجزاء الكمبيوتر او System Function تعمل بشكل ما في Kernel Mode او تقوم باستدعاء جزء في الذاكرة او Memory Address ليس موجودا او لم يتم تحميله.

Kernel Routine Call

استدعاء خاطيء لاي من روتينات الـ Kernel والتي تؤدي إلى مشكلة ربما في IRQ او عناوين الذاكرة الخاصة ويكون سببها غالبا ايضا

Memory Fault

مشكلة في الذاكرة او استدعاء لجزء غير موجود في الذاكرة او عنوان خاطيء في الذاكرة

Hardware Error

مشكلة في العتاد قد تسبب في توقف النظام مثل RAM, Motherboard, CPU والمخطط التالي يوضح المشكلات بشكل بياني

Hardware Error 10%	Unknown 15%	Microsoft Code 5%	Device Driver 70%
-----------------------	----------------	----------------------	----------------------

قد يتبادر سؤال إلى ذهنك، لماذا يحدث خطأ في النظام اليس من الممكن ان يتغاضى الويندوز عن الاخطاء ويكتفي فقط بإعلامك عن وجود الخطأ ويستمر في العمل؟
في الحقيقة هذا ممكن طبعا ولكن لنفرض ان المشكلة متعلقة بـ Hardware لو ان الويندوز فقط اعلمك بالخطأ دون ان يتوقف قد تتلف ملفاتك على القرص الصلب او قد يحدث مشكلة اكبر في اجزاء الكمبيوتر الأخرى مما يجعل المخاطرة اكبر بكثير!

Crash Dump Analysis

تحليل الاخطاء في الويندوز يعتمد على ملف صغير جدا يدعى Dump File وهذا الملف عادة ما يتم تسجيله اوتوماتيكيا عندما يحدث خطأ الـ BSOD او الشاشة الزرقاء الشهيرة

```
A problem has been detected and windows has been shut down to prevent damage
to your computer.

DRIVER_IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL

If this is the first time you've seen this Stop error screen,
restart your computer. If this screen appears again, follow
these steps:

Check to make sure any new hardware or software is properly installed.
If this is a new installation, ask your hardware or software manufacturer
for any windows updates you might need.

If problems continue, disable or remove any newly installed hardware
or software. Disable BIOS memory options such as caching or shadowing.
If you need to use Safe Mode to remove or disable components, restart
your computer, press F8 to select Advanced Startup Options, and then
select Safe Mode.

Technical information:

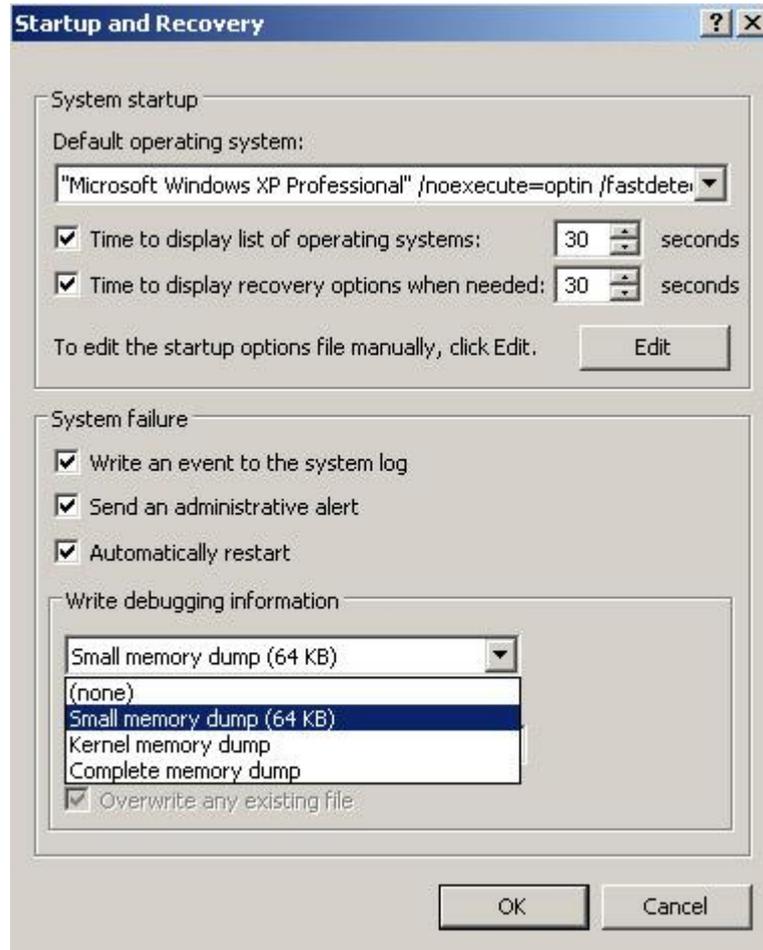
*** STOP: 0x00000001 (0xE11244C0, 0x0000001C, 0x00000000, 0xFAFFA357)

*** myfault.sys - Address FAFFA357 base at FAFFA000, DateStamp 40293b1a

Beginning dump of physical memory
Dumping physical memory to disk: 55
```

يوجد في قسم الدروس المتفاعلة درس عن كيفية تحليل الخطأ الناجم عن BSOD

ولكن لتتعرف على بعض الاشياء الهامة التي تتعلق بالـ Crash Dump Analysis وفي الصورة التالية تجد نافذة Startup and recovery والتي يمكنك الحصول عليها من System Settings ثم Advanced حيث يمكنك اختيار نوع الـ Dump File الذي تريد ان يخزنه النظام حيث ان هذا مفيد جدا في معرفة اخطاء النظام المختلفة كما يلي



الخيار **Complete Memory Dump** يحوي تسجيل لجميع البيانات الموجودة في الذاكرة وقت حدوث المشكلة اما الخيار **Kernel Memory Dump** فهو مسؤول عن تخزين البيانات الخاصة بـ Kernel Mode Process كما تعرفت عليه سابقا اما **Small Memory Dump** هو الخيار الافتراضي في ويندوز وهو 46 bit في نظام ويندوز 32 bit وحجمه 128 bit في نظام ويندوز 64 bit وهو يحوي معلومات عن رقم الخطأ والتعريفات الموجودة في الذاكرة وسبب المشكلة.

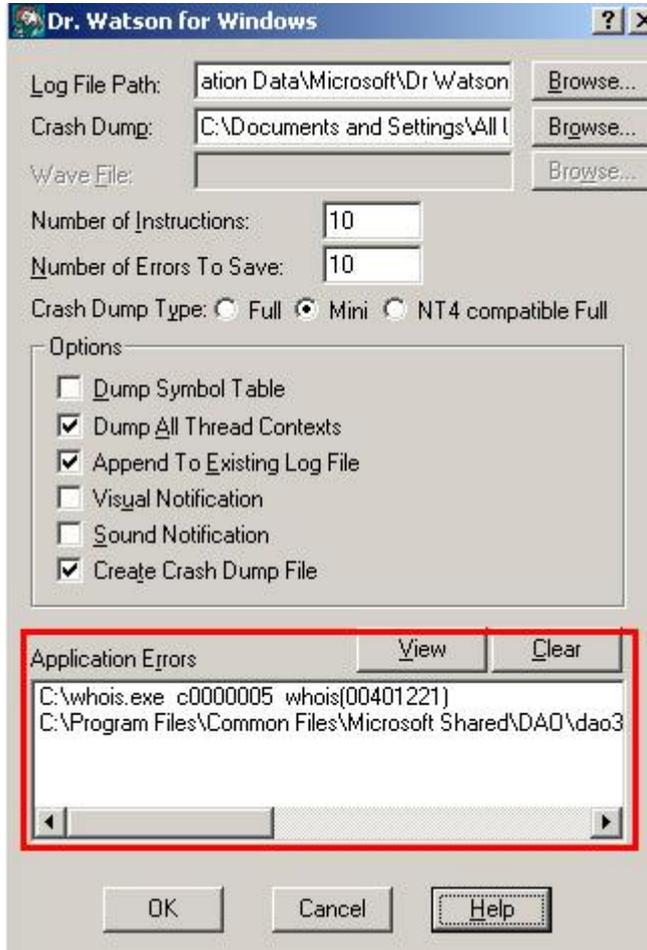
وهناك ايضا Options مهم جدا في Windows XP وهو Error Reporting والذي يهمله الكثيرون عندما تحدث مشكلة في النظام تظهر لك هذه الرسالة

تطلب منك ارسال المشكلة لميكروسوفت حيث تقوم هذه الخاصية بعمل تجميع لبيانات المشكلة وارسالها إلى قاعدة بيانات OCA أو Online Crash Analysis على موقع ميكروسوفت والتي يتم تحليلها من قبل المختصين في ميكروسوفت وتوضع في قاعدة بيانات



خاصة بالاختفاء واسبابها على موقع الشركة يمكنك البحث عنها برقم الخطأ عن طريق هذه

الوصلة <http://support.microsoft.com>



هناك جزء مهم آخر في الويندوز لا يتعامل معه الكثيرون وهو Dr. Watson وهو برنامج صغير يوجد في النظام يمكنك من التعرف على المشكلات وتحليلها أيضا ويمكنك الوصول إليه عن طريق تنفيذ التالي

Start → Run → drwtsn32

ويمكنك البرنامج من تحليل الاخطاء التي تحدث من قبل البرمجيات والنظام وايضا تحليل ملفات mini dump ويمكنك ايضا ان تستعرض معلومات عن المشكلة وسبب حدوثها والبرنامج الذي ادى إلى حدوث المشكلة وسوف تجد في الجزء الخاص بالدروس المتفاعلة شرحا لهذا البرنامج.

Troubleshooting BSOD

كيف يمكن معالجة حدوث مشكلة Blue Screen of Death ببساطة يجب ان تتبع عدة خطوات لمعرفة سبب المشكلة او حتى حل المشكلة. غالبية الذين يعملون في مجال صيانة الكمبيوتر في الوطن العربي يقومون على الفور بعمل Format وتركيب ويندوز جديدة على الجهاز لسهولة ذلك بالنسبة لهم إلا اننا لا نرجح ذلك بالنسبة لك او لأي شخص سوف يقوم بدراسة هذا المنهج فنحن ننصحك بأن تحاول حل المشكلة بالشكل العلمي وليس فقط ان يخفي الخطأ ولكن لابد ان تعرف سبب الخطأ.

عندما تظهر لك الشاشة الزرقاء او BSOD اسأل نفسك التالي:

- هل قمت بتركيب Driver جديد لاي Hardware في الكمبيوتر؟
- هل قمت بتركيب Hardware جديد في الكمبيوتر؟
- هل قمت بتركيب برنامج ما قبل حدوث هذه المشكلة؟
- هل الجهاز لايعمل في بيئته الصحيحة؟
- هل قمت بتركيب اي Service Pack على الويندوز؟
- هل قمت بتعديل اي تضبيط في الـ BIOS؟

إذا كنت قد قمت بعمل اي من الأشياء السابقة فيما يخص الـ Software حاول ان تقوم بالدخول إلى الويندوز بـ Safe Mode لأنه لايقوم بتحميل جميع الـ Drivers ثم قم بإزالة البرنامج او الـ Driver الذي قمت بتركيبه مؤخراً او حتى قم بعمل System Restore لأقرب وقت كان الجهاز يعمل بشكل سليم.

اما اذا كان الموضوع خاص بالـ Hardware قم بفحص القطعة التي قمت بتركيبها في الجهاز سواء كانت RAM او اي قطعة اخرى، او جربها في جهاز آخر. قم بعمل استعادة لإعدادات الـ BIOS عن طريق الدخول للـ BIOS واختار Load BIOS defaults

ملحوظة هامة جدا

عندما تظهر امامك الشاشة الزرقاء قم بحفظ التالي وكتابته لانه سوف يفيدك جدا إذا لم تكن المشكلة قد تم حلها بما سبق، قم بحفظ Symbolic Name الخاص بالمشكلة وهو على سبيل المثال سوف تجده **DRIVER_IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL** وايضا قم بحفظ Hexadecimal Number الخاص بالمشكلة وهو يكون كالتالي على سبيل المثال "**0x000000D1**" وايضا اسم اي Driver قد تم ذكره في الشاشة.

ثم يمكنك التوجه إلى Google والبحث عن هذه المشكلة او ابحث في قاعدة بيانات ميكروسوفت على العنوان <http://support.microsoft.com>

يمكنك ايضا ان تقوم بعمل Restart للجهاز وتدخل على Safe Mode وتحصل على ملف الـ mini dump وهو الذي يقوم الويندوز بتخزينه او توماتيكيا كما تعلمت سابقا حينما تحدث هذه المشكلة وهو موجود في المسار **%SystemRoot%\Minidump** حيث ان SystemRoot هو مكان وجود الويندوز على جهازك. بعد ان تحصل على هذا الملف الصغير فقط استخدم اداة Windows Debugger من ميكروسوفت والتي تساعدك كثيرا على تحليل هذا الملف للوقوف على سبب المشكلة وهذه الادوات يمكن تحميلها من [هنا](#).

وصلات هامة يمكنك استخدامها لحل هذه المشكلة

[Windows 2003 Stop Error](#)
[Windows XP Troubleshooting](#)
[Microsoft KB](#)

Windows Administration

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعمق اكثر في نظام التشغيل ولكن بشكل عملي اكثر منه نظري حيث ستتعرف على ادوات ومعلومات وطرق وحيل للتحكم في نظام ويندوز بدون عناء وكما اشرنا نحن هنا نقدم منهدجا متخصصا للصيانة فسوف نعرض ما يفيدك كمتخصص

Windows Scripting

في هذا الجزء سوف نتعرف على جزء مهم جدا من الويندوز وهو الـ Scripts وهو ببساطة شبيه بالـ Batch Files التي كانت تكتب قديما في الـ DOS لتنفيذ مجموعة من الاوامر دفعة واحدة إلا ان الـ Windows Scripting اكثر تعقيدا ولا تعتقد ان الامر هينا ولكن سوف نحاول ان نلقى الضوء عليها وهي مفيدة جدا لك كمهندس صيانة حيث يمكنك ان تستخدمها في الكثير من المهام مثل اصلاح مشاكل معينة في الويندوز او في الـ Registry او اجراء عمليات معقدة على النظام قد تطلب القليل من البرمجة! حسنا لا تقلق لن تصبح مبرمجا لكي تكون مهندس صيانة محترف الجميل في الامر ان هناك موارد كثيرة على الإنترنت يمكنك ان تحصل منها على Scripts دون عناء إلا انه لابد من معرفة الاساسيات.

انظر إلى الشكل التالي من الكود كمثل للـ Windows Script ولنبدأ

```
strComputer = "."
Set objWMIService = GetObject("winmgmts:\\." & strComputer & "\root\cimv2")
Set colProcesses = objWMIService.ExecQuery _
    ("Select * from win32_Process where Name = 'Dfrgntfs.exe'")

If colProcesses.Count = 0 Then
    Wscript.Echo " Dfrgntfs.exe is not running."
Else
    Wscript.Echo " Dfrgntfs.exe is running."
End If
```

ربما يتبادر لذهنك ان الـ Script معقد شيء ما، حقيقة الـ Script ليس فقط معقد بالنسبة لك وحدك فقد يكون ايضا معقدا بالنسبة للـ Programmers او المبرمجين!

ولكن مهلا كما اشرنا لا نريدك ان تصبح مبرمجا، فقط نحن نريدك ان تفهم ماهو الـ Script وكيف يمكنك ان تتعامل معه وان تنفذه وحتى كيف تكتب Script بسيط خاص بك ربما يكون مفيدا جدا في عملك.

ولاحظ ان الـ Script مبنى على عدة اشياء هي VBScript, WSH, WMI وسنتناولهم فيما بعد إلا اننا نريدك ان تفهم ان الـ Scripts التي نتحدث عنها هنا هي Administration Scripts التي يمكن تنفيذها على نظام التشغيل بدون برمجيات اضافية لان هناك العديد من الـ Scripts الاخرى مثل Web Scripts والتي تكتب بلغات برمجة مختلفة.

VBScript

هي لغة السكريبت الموجودة في الويندوز اصلا لكتابة هذا النوع من الاوامر وهي مبنية على كود Visual Basic الشهير لسهولة استخدامه

WSH

Windows Script Host وهو البيئة التي تسمح لك بتنفيذ هذه الاوامر في الويندوز

WMI

Windows Management Instrument Scripts وهو تقنية تساعدك على ادارة الموارد في النظام بواسطة الـ

والآن كيف يمكنك ان تنفذ او تشغل ملف Script باستخدام Command Prompt؟

الامر في غاية البساطة لنفرض انك لديك ملف سكريبت اسمه test.vbs سوف نذهب إلى cmd ثم نكتب هذا الأمر

```
C:\>cscript test.vbs
```

سوف يقوم على الفور بتنفيذ الـ Script

هل تريد ان تجرب؟

قم باخذ هذا الكود وضعه في ملف بالـ Notepad ثم احفظه باسم test.vbs

```
wscript.echo "ASK PC"
```

والآن اذهب إلى Command Prompt ونبذه كما تعلم سابقا!

لا تنسى انه يمكنك تنفيذ اي **Script** فقط بالنقر عليه **D-Click** من الويندوز!

جرب النقر على الملف الذي صنعتة وشاهد النتيجة!

هذا ملف آخر يتيح لك معرفة الكثير من المعلومات عن جهازك فقط قم بوضع الكود في ملف

وسمه بامتداد vbs

```
Set objComputer = CreateObject("Shell.LocalMachine")

wscript.Echo "Computer name: " & objComputer.MachineName
wscript.Echo "Shutdown allowed: " & objComputer.IsShutdownAllowed
wscript.Echo "Friendly UI enabled: " & objComputer.IsFriendlyUIEnabled
wscript.Echo "Guest access mode: " & objComputer.IsGuestAccessMode
wscript.Echo "Guest account enabled: " & _
    objComputer.IsGuestEnabled(0)
wscript.Echo "Multiple users enabled: " & _
    objComputer.IsMultipleUsersEnabled
wscript.Echo "Offline files enabled: " & _
    objComputer.IsOfflineFilesEnabled
wscript.Echo "Remote connections enabled: " & _
    objComputer.IsRemoteConnectionsEnabled
wscript.Echo "Undock enabled: " & objComputer.IsUndockEnabled
```

والآن بدلا من ان تمضي الكثير من الوقت لكي تقوم ببرمجة وكتابة الـ **Script** الخاص بك يمكنك ان تبحث اولا لربما تجده موجود بالفعل وعلى العموم الإنترنت مليء بالاماكن التي تستطيع ان تجد عليها مثل هذه الملفات ومن اهمها موقع **Microsoft** انقر [هنا](#)

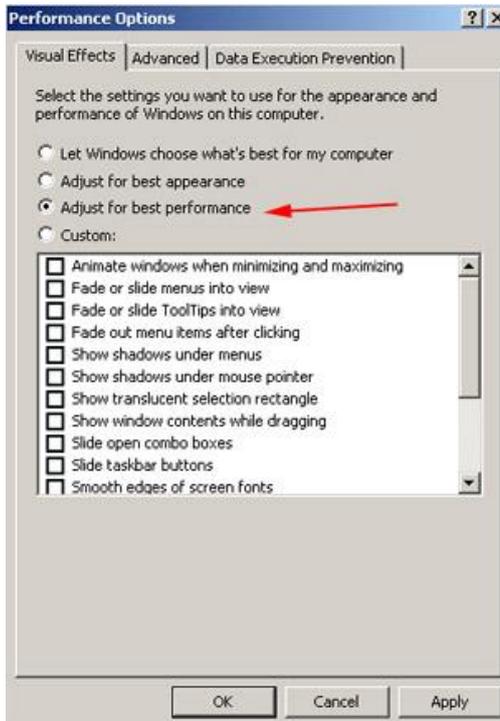
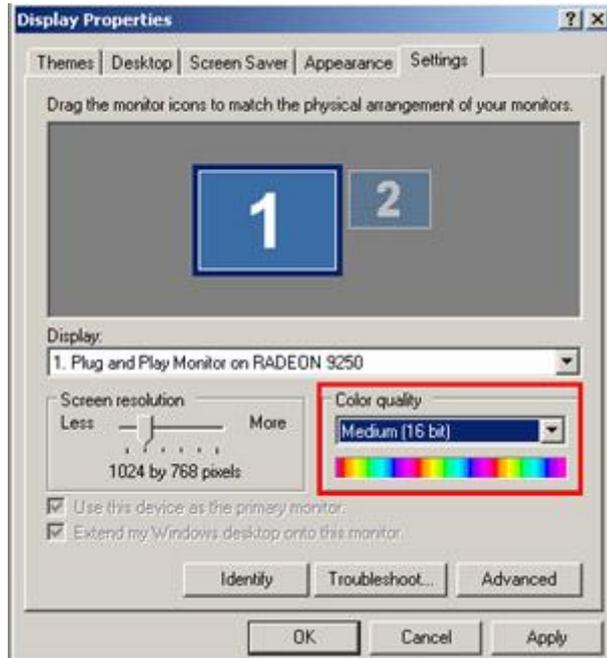
Optimizing System Performance

كيف يمكن ان تتغلب على بطء النظام وتزيد من ادائه! سوف نحاول في هذا الجزء تعريفك بأهم النقاط التي تساعدك على رفع اداء الكمبيوتر للعمل مع Windows XP.

اهم شيء يجب ان تضعه في اعتبارك ان الـ Hardware الذي تستخدمه متوافق مع Windows XP لو كافي لتشغيل النظام بشكل جيد.

نأتي لأهم النقاط التي تساعدك على الحصول على اداء عال للنظام:

إذا لم تكن Graphic Designer فيمكنك ان تقلل الـ Color Quality في الـ Display Settings إلى 16 bit بدلا من 32 bit وهذا سوف يساعد على تسريع العمل شيئا ما ولاحظ انه إذا كان لديك كارت صورة عال الجودة فهذا

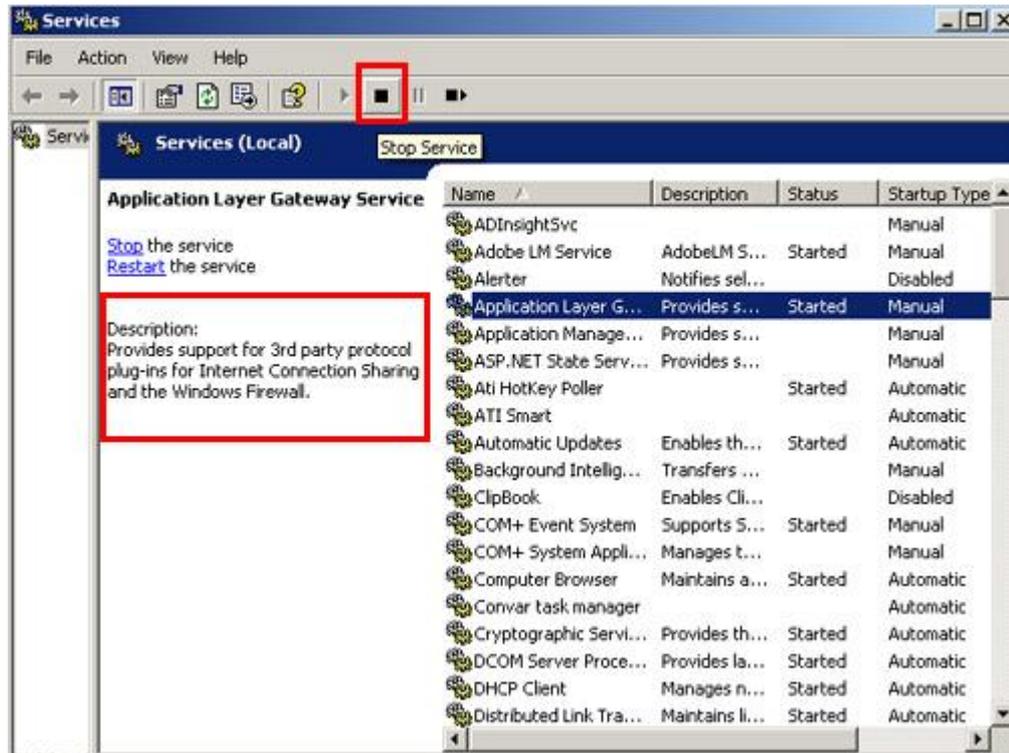


الخيار
لن
يؤثر
على
جودة

الصورة. وايضا الكروت التي تكون Built-in اختيار هذا الخيار سوف يزيد من سرعة الكمبيوتر بعض الشيء.

ايضا اختيارك لـ Adjust for Best Performance من System → Advanced Settings سوف يزيد من سرعة الجهاز كثيرا حيث انه يتخلى عن المؤثرات التي تؤدي إلى بطء النظام إذا كان الـ Hardware ليس بالمستوى المرجو.

ايضا من اهم الاشياء التي قد تتسبب في ببطء الجهاز هي System Services او خدمات النظام والتي تعمل في الـ Background او الخلفية حيث ان هذه الخدمات تعمل في بدء تشغيل الويندوز وتحتل الـ RAM وتعمل على ببطء الجهاز بشكل كبير ولكن كن حذرا لا تقم ابدأ بإلغاء او إيقاف احد هذه الخدمات دون معرفة كافية عنها او ماذا تفعل ولكي تقوم بإلغاء الخدمات التي تريدها فقط اذهب إلى Start → Run → cmd ثم اكتب **services.msc** سوف تفتح لك هذه النافذة



يمكنك ان تختار الخدمة التي تريد ايقابها وترى الوصف الخاص بها ثم تختار زر الايقاف

Prefetch Technique

نظام ويندوز XP يحوي تقنية تدعى Prefetch وهي اختصارا عبارة عن مجلد يقوم النظام فيه بحفظ معلومات عن البرمجيات التي تستخدمها عادة في الويندوز او تقوم بتشغيلها اثناء عملك ثم يقوم بعد ذلك الويندوز عندما تقوم بتشغيل الجهاز مرة اخرى بعمل تحميل لأجزاء من هذه البرمجيات بناء على الملفات الموجودة في المجلد إلى الذاكرة! هذا معناه ان الذاكرة قد تزدحم ولكنها حيلة ذكية من ميكروسوفت لتسريع اداء الويندوز في حالة ماذا احتجت إلى برنامج من هذه البرامج في اي وقت سوف يتم فتحه اسرع من اي برنامج آخر ولكن ماذا لو لم تستخدم البرنامج؟ هذا معناه اهدار للذاكرة في جهازك مسح هذه الملفات سوف يزيد من اداء الكمبيوتر والنظام ككل ولكي تقوم بعمل ذلك فقط اتبع الخطوات التالية

Start→Run ثم اكتب %systemroot%\prefetch

سوف يفتح لك مجلد به الملفات الخاصة بالـ Prefetch فقط قم بمسحها!

Optimizing Windows Startup

سوف نتعرض في هذا الجزء إلى بعض النقاط الاكثر تعقيدا من مثيلاتها التي شرحناها في منهج شهادة خبير الدعم الفني فيما يخص Windows Startup وتسريع هذه العملية. عليك بهذه النصائح:

BIOS

قم بالتأكد من ان الـ BIOS يقوم بعمل Fast Boot عن طريق الغاء العديد من الـ Checks التي يقوم بها الجهاز في بداية التشغيل POST او Power On Self Test مثل التأكد من الـ RAM والبحث عن Floppy Disk Drive الخ.

Boot.ini

إذا كنت تستخدم اكثر من نظام تشغيل على الكمبيوتر فسوف تظهر لك قائمة الأختيارات بوقت محدد Timeout لإختيار اي الانظمة تريد. ويمكنك باستخدام هذا الامر الصغير ان تغير وقت الإنتظار الخاص بهذه القائمة حيث تكتب في Command Prompt هذا الامر

```
C:\>bootcfg /timeout 3
```

حيث 3 هي 3 ثواني ويمكن ان تغير القيمة كما تشاء في اي وقت.

ولعرض معلومات الـ Boot في اي وقت يمكنك ان تكتب هذا الامر كما يلي

bootcfg Start→run→cmd ثم تكتب

تظهر لك هذه النافذة تخبرك بكل ما هو موجود في الـ Boot.ini

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\MN>bootcfg

Boot Loader Settings
-----
timeout: 30
default: multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS

Boot Entries
-----
Boot entry ID:      1
Friendly Name:     "Microsoft Windows XP Professional"
Path:              multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS
OS Load Options:  /noexecute=optin /fastdetect

C:\Documents and Settings\MN>
```

ومن اكثر الخيارات ايضا التي يمكنك من تحميل ويندوز بسرعة هائلة هي ان تقوم بعمل Disable Boot GUI عن طريق الامر التالي

```
C:\>bootcfg /addsw /ng /id 1
```

ولكن كن حذرا حيث ان هذا الخيار يلغي ايضا اية رسائل خطأ تظهر في بداية التشغيل!

ومن اهم الاشياء التي تؤدي إلى ببطء بداية التشغيل هي البرمجيات التي تعمل في بداية التشغيل او Startup Programs ويمكنك ان تصل إليها كما تعلمت سابقا عن طريق msconfig من الامر Run

وايضا يمكنك الوصول اليها من هذا المفتاح في الريجستري عن طريق regedit ثم الوصول إلى هذا المفتاح سوف تجد فيه جميع البرمجيات التي تعمل في بدء تشغيل الويندوز

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
```

وهذا المفتاح لبرمجيات المستخدم الحالي للجهاز Current User Account

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
```

Task Manager Priority

يمكنك ان تستخدم الـ Task manager لإعطاء سرعة اعلى للبرامج التي تيتخدمها بكثرة حيث عندما تقوم بتشغيل البرنامج فقط اذهب إلى Task manager عن طريق Ctrl + Alt + Del ثم اختر البرنامج من قائمة Process ثم اختر الـ Priority التي تريدها ولكن لا تستخدم High لانها سوف تأخذ Resources اكثر من المعالج

يمكنك استخدام مايبين

Normal طبيعي

Below Normal اقل من الطبيعي

Low بطيء

High مرتفع

Above Normal فوق العادي

High عالي

Real time اعلى من المعدل العالي

ولكن لا ننصح باستخدامه.



Installation Logs

لقد تعرفت على كيفية تركيب ويندوز XP على الكمبيوتر في منهج شهادة "خبير الدعم الفني" ولكن الآن سوف نتعرف على جزء مهم جدا وهو Installation Logs او الملفات التي يتم تخزين المعلومات فيها خلال عملية الـ Installation او تركيب النظام، وهي مهمة في عملية تحديد مشكلة ما اذا صادفتك عندما تقوم بتركيب الويندوز على جهاز معين. عندما تقوم بتركيب الويندوز فإن برنامج الـ SETUP يقوم بعمل الملفات التالية:

Action Log

هذا الملف يحوي الخطوات التي يقوم بعملها برنامج الـ Setup من Coping Files و Creating Registry Entries والملف الذي يحوي هذه التعليمات يسمى
SETUPACTLOG.LOG

Error Log

هذا الملف يقوم بتخزين الـ Errors التي تحدث خلال عملية الـ Setup وتخزن هذه المعلومات في ملف يدعى
SETUPERR.LOG

%windir%\comsetup.log

هذا الملف يتم فيه تخزين المعلومات الخاصة بالمكونات من نوع COM+

%windir%\setupapi.log

يقوم هذا الملف بتخزين معلومات عن اي ملف INF يتم تشغيله ويسجل الخطأ الذي يحدث

%windir%\debug\NetSetup.log

يقوم بتخزين المعلومات الخاصة بتسجيل الكمبيوتر في Domain او في Workgroup

%windir%\repair\setup.log

يقوم بتخزين معلومات يستخدمها برنامج Recovery Console

Managing User Accounts

هناك ثلاثة انواع من الـ Accounts في الويندوز وهما كالتالي

Local Accounts

Domain Accounts

Built-in Accounts

Local Accounts

هي الحسابات التي تستخدم من قبل المستخدم على الجهاز وهي الحسابات التي تتيح الوصول إلى خصائص وتحكم في هذا الجهاز فقط وتكون في الكمبيوتر الغير متصل بـ Domain

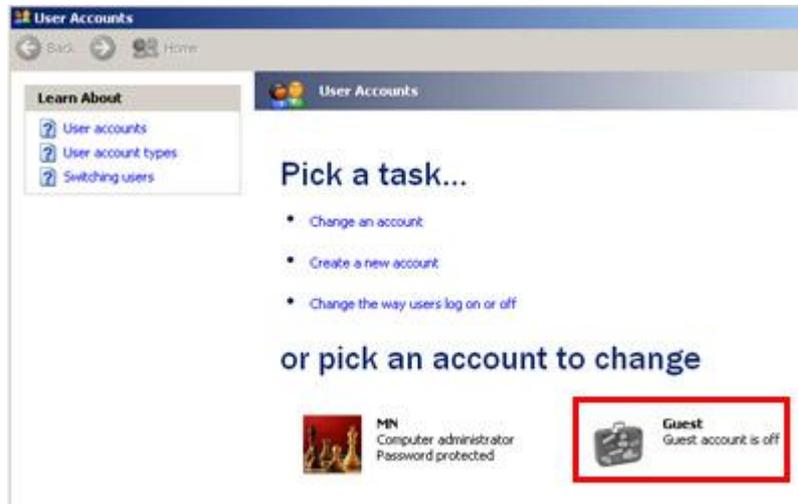
Domain Accounts

عندما يكون جهاز الكمبيوتر متصل بشبكة تدعم Domain لأن هذا الحساب يتم تفعيله للدخول إلى جميع الموارد او Resources المتاحة على هذا الـ Domain وتحفظ هذه الحسابات في Active Directory فيما يسمى Domain Controller.

Built-in User Accounts

هذه النوعية من الحسابات تكون موجودة بشكل افتراضي في Windows XP ومن أشهرها Administrator و Guest وهما الأكثر استخداما وللعلم فإن Administrator هو له الحق في التحكم في جميع خصائص وموارد النظام ويمكنك الوصول إلى حساب Administrator عن طريق اختيار Ctrl + Alt + Del مرتين متتاليتين ثم اكتب Administrator وكلمة المرور. اما حساب Guest فهو حساب محدود او Limited للدخول إلى موارد النظام.

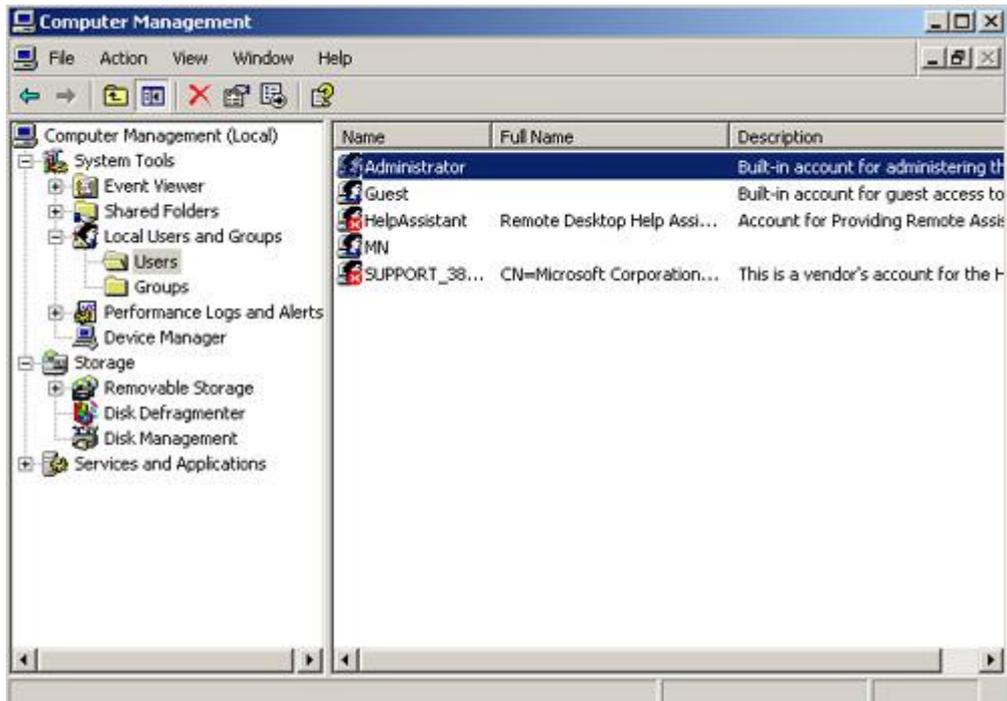
ويمكنك ان تغير اسم الـ Guest Account إلا انه لا يمكنك حذفه! ويمكنك تفعيل الـ Guest Account عن طريق Control Panel – User Accounts



MMC (Microsoft Management Console)

بالطبع تعرفت عليه في المنهج الخاص بشهادة خبير الدعم الفني ولكن سوف نتعرف على كيفية استخدام MMC في التعامل مع الـ User Accounts وللمعلومة الـ MMC هو أداة يمكنك من خلالها فقط التحكم في جميع موارد النظام دون الحاجة إلى أدوات إضافية! وهو ليس أداة في حد ذاته إنما هو Host أو مضيف للعديد من الأدوات.

ويمكنك الوصول إليه عن طريق Start → Run → mmc سوف تفتح لك نافذة MMC وافتح Computer management اكتب في Run



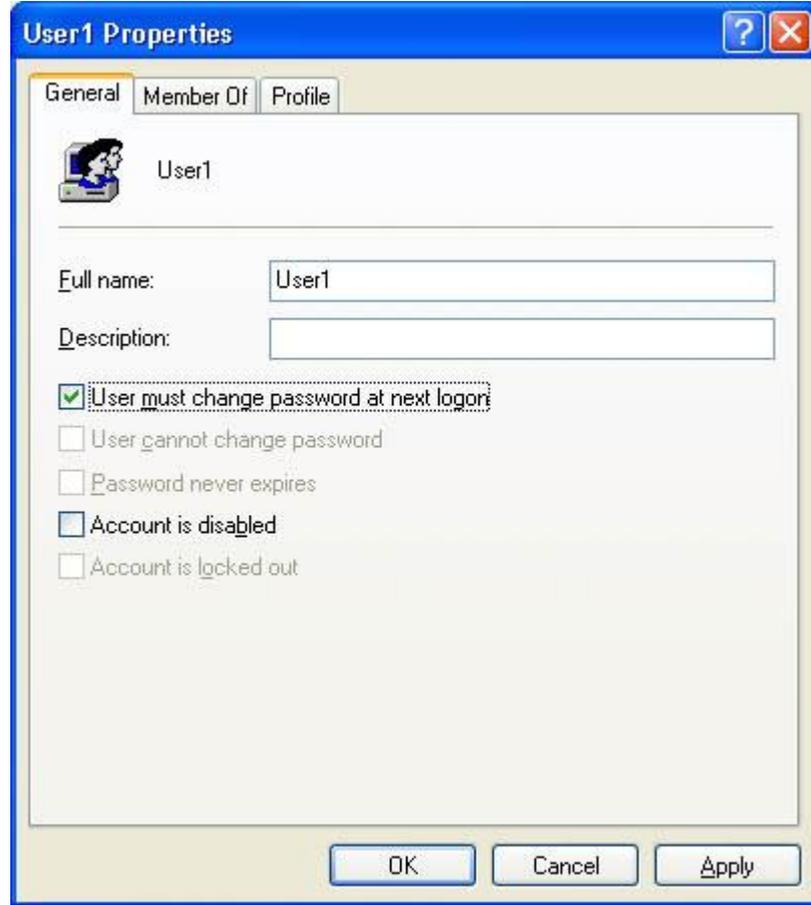
ثم يمكنك الوصول إلى Users تحت Local Users and Groups وسوف تفتح لك حسابات



المستخدمين على الجهاز ويمكنك ان تختار احد الحسابات لعرض الخواص الخاصة به والتحكم فيها او حتى يمكنك عمل حساب جديد ولكن لاحظ ان اسم الحساب لا يتعدى الـ ٢٠ حرفاً ولا يمكن استخدام العلامات الحسابية فيه.

User Account Properties

سوف نتعرف على الخواص الخاصة بحساب المستخدم user account

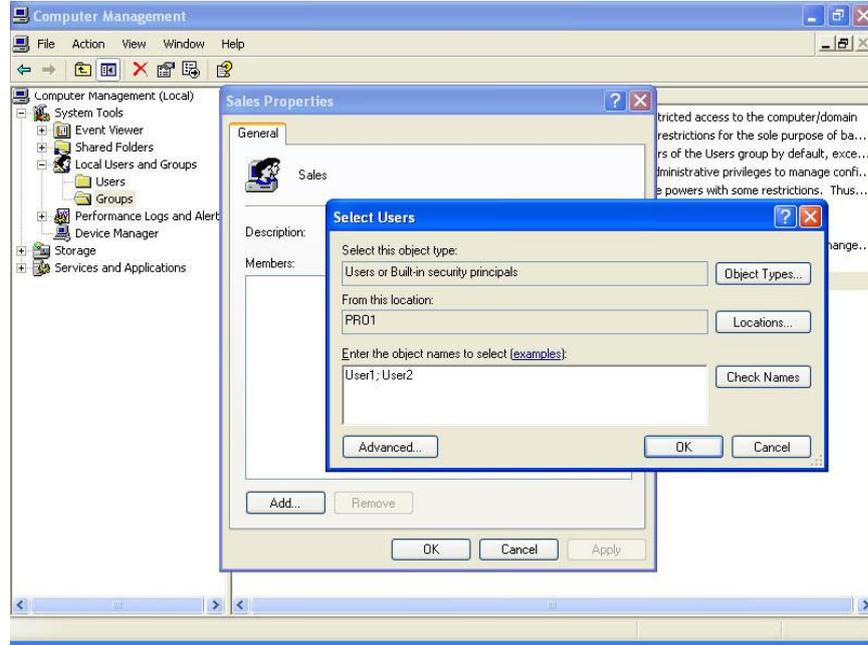


كما ترى في الصورة الـ General Tab فيها اسم الحساب ووصف الحساب ويمكنك ايضا ان تضع بعض الشروط والقيود على تغيير كلمة المرور وغلاق وفتح الحساب وما إلى ذلك. ثم تجد في Member of tab يمكنك ان تقوم بتعريف هذا المستخدم على اي Group مثل Administrators وخلافه من الـ Groups المتوفرة على النظام اما القسم الخاص بـ Profile فهو مهم حيث تجد به User Profile وهو مكان تواجد الإعدادات والمجلدات والبرامج الخاصة بالمستخدم وهي توجد على الـ Hard disk على هذا العنوان

(C:\Documents and Settings\user_logon_name) حيث ان User_logon_name هو اسم المستخدم اما الجزء الخاص بـ Logon Script فهذا الجزء يمكنك ان تستخدمه لوضع مسار لـ Script معين يقوم الكمبيوتر بتنفيذه النظام عندما يقوم هذا المستخدم بالدخول اما Home folder فهو مجلد يمكنك انشاؤه للمستخدم لكي يقوم بالإحتفاظ بملفاته الخاصة في داخله

User Groups

مجموعات المستخدمين الموجودة في الويندوز والتي يمكنك الوصول اليها كما تعرفت سابقا من MMC وايضا يمكنك ان تجعل احد المستخدمين عضو فيها ليأخذ جميع خصائصها على سبيل المثال إذا عندك مستخدم اسمه Test وهذا المستخدم قد قمت بالدخول على خواصه



وجعلته member of Administrators فسوف يأخذ جميع خواص الـ Administrators وفيما يلي سوف نعرض لك اهم الـ Groups الموجودة في الويندوز

Administrators

اعضاء هذه المجموعة يستطيعون التحكم التام في الجهاز وجميع موارده Resources والدخول إلى التحكم واستخدام جميع ادوات النظام

Backup Operators

هذه المجموعة تستخدم فقط من قبل الاشخاص الذين تود ان تعطيمهم تصريح استخدام ادوات الـ Backup والـ Restore على النظام دون غيرها من الادوات

Guest

هذه المجموعة يمكنها فقط عمل عمليات محدودة في النظام Limited

Power Users

اعضاء هذه المجموعة يمكنهم التغيير في حسابات المستخدمين على هذا الجهاز

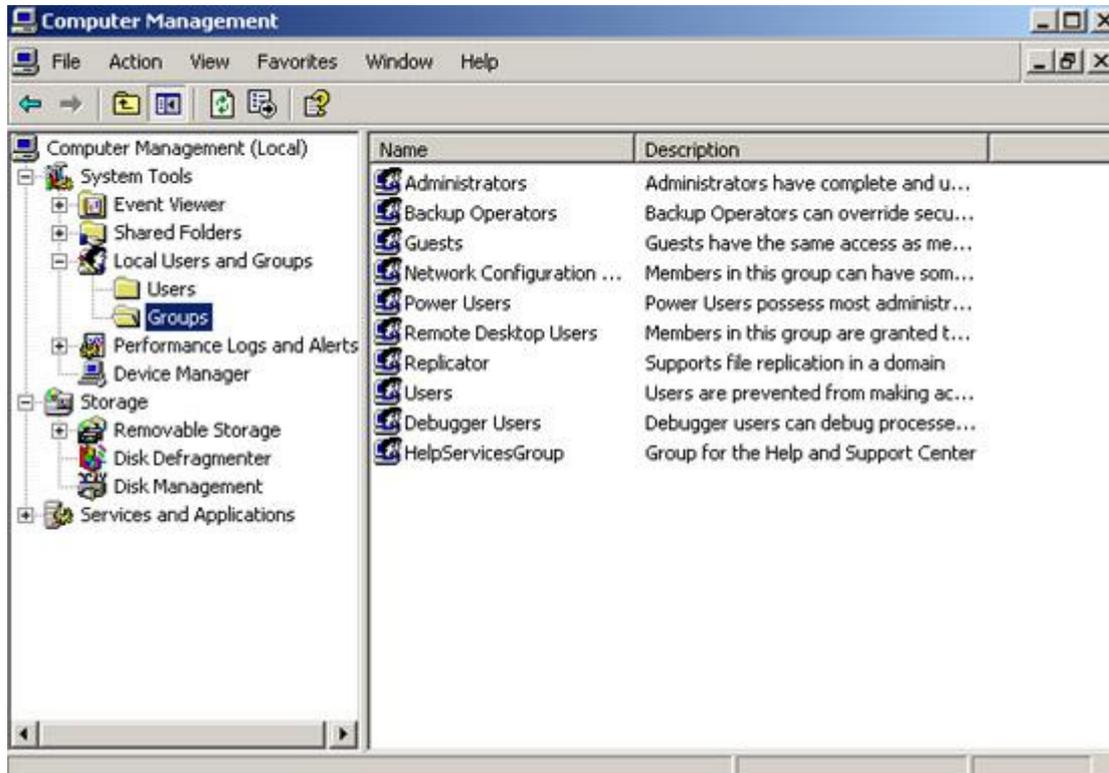
Replicators

اعضاء هذه المجموعة يمكنهم فقط اجراء عمليات Replication في الـ Domain

Users

اعضاء هذه المجموعة يمكنهم فقط اداء او القيام بالمهام التي تعطى لهم تصاريحها فقط

وهناك بعض المجموعات الاخرى كما يتضح من الصورة إلا انها ليست مستخدمة بشكل كبير



Windows Networking

سوف نتعرف في هذا الجزء من المنهج على الشبكات واعداداتها في ويندوز XP وكيفية التعامل معها بشكل تفصيلي وهذا الجزء يتعلق بنظام التشغيل وليس الـ Hardware

Domain and Workgroup

هذه هي الانواع من الشبكات او ما يعرف باسم Logical Network Types حيث انك تعلمت في نبذة الشبكات في الـ Hardware وهي الـ Physical Network Type والويندوز يدعم اثنين من الشبكات الـ Logical وهي الـ Domain والـ Workgroup ولكن ماهو الفرق؟

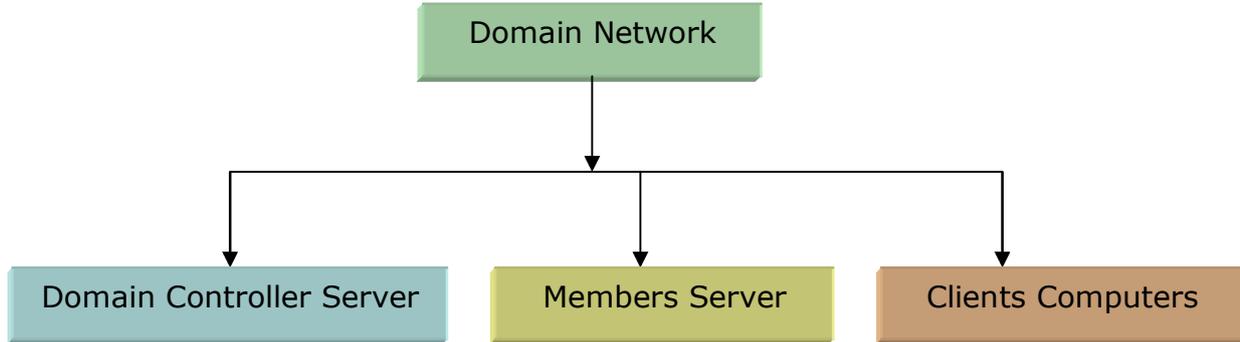
Workgroup

في هذا النوع من الشبكات كل جهاز له موارده الخاصة او ما يسمى Local resources وايضا له خواصه وتصريحاته الخاصة او Local Policy وايضا مستخدمين خاصيين وفي هذا النوع يمكنك ان تشغل عدة انواع من الانظمة مع بعضهم البعض مثل Windows NT و Windows 98 و Windows 2000 وخلافه. ولكن يجب ان تعلم ان هذا النوع من الشبكات عليه عدة ملحوظات وهي ان كل جهاز لابد ان تقوم باعداده بشكل منفصل ولا تدعم الـ Active Directory ولا Domain Controller وبهذا فهي ليس بها Centralized Security ومن محاسنها انها بسيطة جدا في التعامل واسهل من الـ Domain

Domain

هذا النوع من الشبكات يعتمد على نظرية Centralized Resources بمعنى وجود مكان واحد لمشاركة الموارد والـ Security وهذا يسمى Active Directory الذي يحوي معلومات جميع الاجهزة والمستخدمين على الشبكة ولا بد من وجود كمبيوتر ليحوي هذه المعلومات ويتحكم فيها ويسمى Domain Controller ولا بد من وجود Windows 2000 او 2003 ليقوم بهذه المهمة ولو كان لديك اجهزة تعمل فقط على XP على الشبكة فليس امامك سوى ان تقوم بعمل Workgroup Network وايضا الـ Domain تدعم دخول واحد لجميع الاجهزة على الشبكة وهي ايضا تدعم الشبكات التي تحوي عددا ضخما من

الاجهزة حتى ولو كانت في مكان آخر من العالم! خلاف الـ Workgroup ومكونات الـ Domain Network تكون كما يلي:



Domain Controller Server

هو جهاز كمبيوتر يعمل كـ Server وتعمل عليه Windows 2000 Server او 2003 Server وهو يحوي قاعدة بيانات الـ Active Directory وهو الذي تقوم بعمل فيه الـ User Accounts التي لها الحق في الدخول على الـ Network

Members Server

هذا الجهاز يعمل عليه ايضا Windows 2000 Server وليس له علاقة بالـ Domain او بالـ Active Directory هو فقط يمكن وضع Shared Resources عليه للمشاركة على الشبكة مثل الطابعات والملفات والكثير من الخدمات للمستخدمين على الشبكة.

Clients Computers

هذه هي اجهزة المستخدمين على الشبكة والتي يمكن ان تكون Windows XP او اي نظام آخر يدعم هذا النوع من الشبكات.

TCP/IP Protocol Suite

سوف نلقى النظر هنا على بروتوكولات الشبكة في الويندوز ولقد تعرفت عليها سابقا في المنهج السابق إلا اننا هنا سوف نتعمق اكثر في مكونات الـ TCP/IP وهو مجموعة من البروتوكولات وليس بروتوكول واحد بالاضافة إلى مجموعة من الادوات الهامة لتخاطب الاجهزة عبر الشبكات ويتكون الـ TCP/IP من اربعة Layers هم

Network Interface

هذا الجزء خاص بالتحكم والتعامل مع الجزء الخاص بكرت الشبكات NIC

Internet

هو الجزء الخاص بالتحكم بالإتصالات ويحوي ٤ اقسام هم (IP – ARP – ICMP – IGMP)

Transport

هذا الجزء يوفر الإتصال او Communication بين الاجهزة ويحوي (TCP – UDP)

Application

هذا الجزء وهو الخاص باتصال البرامج بالشبكة وهو يحوي عدة اجزاء (SNMP – DNS – Winsock – FTP – Telnet – NetBT etc)

إليك فيما يلي تعريف بالإختصارات:

IP = Internet Protocol

ARP = Address Resolution Protocol

ICMP = Internet Control Message Protocol

IGMP = Internet Group Management Protocol

TCP = Transmission Control Protocol

UDP = User Datagram Protocol

SNMP = Simple Network Management Protocol

DNS = Domain Name System

FTP = File Transfer Protocol

Understanding IP Address

الـ IP Address هو عبارة عن ID مخصص لكل جهاز على الشبكة وتكراره يؤدي إلى مشكلة على الشبكة وعدم تعريف الجهاز على الشبكة وهو Logical 32 Bit Numbers ويقسم إلى ٤ خانات كل خانة 8 bit وهو يدعم Class A و Class B و Class C

تعريف الـ Class

كما ذكرنا الـ IP هو ID مخصص لكل جهاز وكل شبكة فالشبكة تدعى Network ID والخاص بالجهاز يدعى Host ID وكل Class لها ارقام معينة وتختلف ايضا عدد الاجهزة والشبكات التي تدعمها وسوف يتضح ذلك كما يلي:

Class A

الشبكة تبدأ من 1.0.0.0 وتنتهي عند 126.0.0.0 وهذا يعطينا ١٢٦ شبكة وبالمقابل يعطي Host 16,777,214 ولكن لاحظ ان الرقم 127.x.y.z محجوز لأعمال الـ Loopback test على الكمبيوتر لإختبار كارت الشبكة. لاحظ في الشبكة السابقة ان ارقام الشبكة هي 126.0.0.0 اي الخانة باللون الاحمر اما الاجهزة على الشبكة فتكون 126.0.0.1 في الـ ٣ خانات باللون الازرق، هذه النقطة مهمة جدا!

Class B

اول رقم في الشبكة يبدأ بـ 128.0.0.0 وتنتهي الشبكات بالرقم 192.255.0.0 وهذا يعطينا 16,384 شبكة وحوالي 65,534 Host في الشبكة الواحدة وتكون الارقام المكونة للشبكة هي دائما الخانات باللون الاحمر 192.255.0.0 اما بالنسبة للاجهزة فتكون الارقام المكونة هي الخانات باللون الازرق هي 192.255.0.0.

Class C

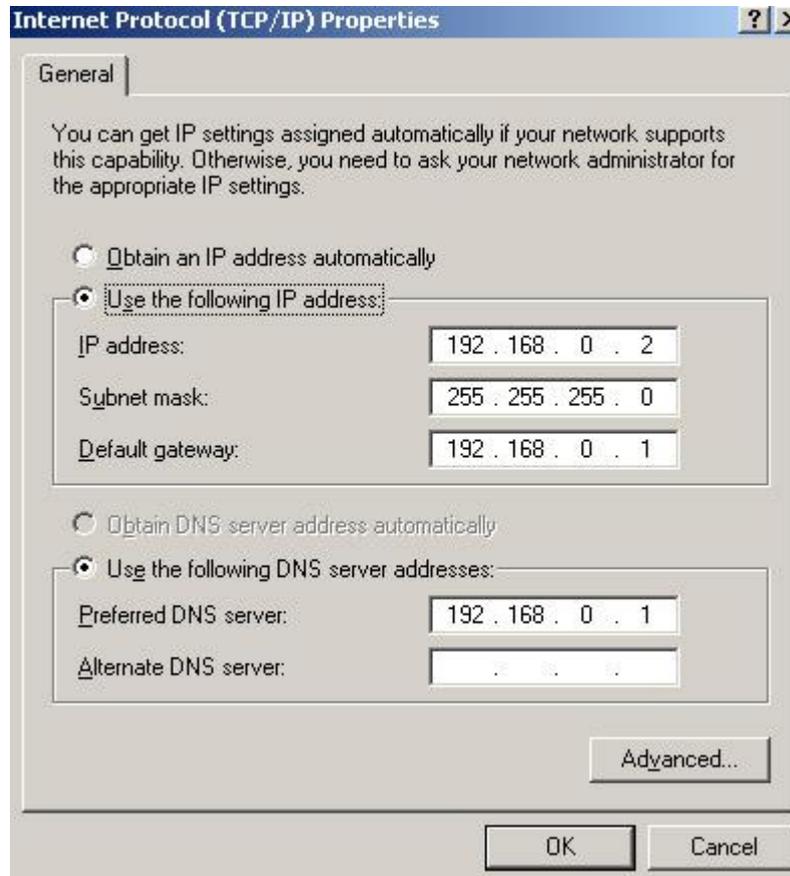
وهو المستخدم في اغلب الشبكات المحلية LAN وهو يبدأ رقم الشبكة بـ 192.0.0.0 وآخر شبكة يكون رقمها 255.255.255.0 وهذا معناه وجود اكثر من 2,097,152 شبكة و 254 جهاز فقط في الشبكة وارقام الشبكة هي دائما الخانات باللون الاحمر 192.0.0.0 اما الاجهزة فيكون ارقامها فقط هي الخانة باللون الازرق 192.0.0.0.

الجدول التالي يوضح الفرق بين الـ Classes المختلفة:

	Class A	Class B	Class C
IP Start	1.0.0.0	128.0.0.0	192.168.0.0
IP End	126.0.0.0	191.255.0.0	255.255.255.0
No. of Networks	126	16,384	2,097,152
No. of Nodes	16,777,214	65,534	254
Network Octet	N,H,H,H	N,N,H,H	N,N,N,H

لاحظ ان H= Host ID و N= Network ID

ويمكنك استخدام Static IP Address في الاجهزة على الشبكة لسهولة التعامل وعدم حدوث اية مشكلات في الشبكة كما هو واضح في الشكل التالي:



لاحظ ميلي في المثال السابق:

192.168.0 هو رقم الشبكة و 2 هو رقم الجهاز على الشبكة حيث يمكنك عندما تقرر ان تضيف شبكة اخرى فسوف تكون كالتالي 192.168.1 وهكذا هذا في Class C

لاحظ ان Subnet mask هو رقم يستخدم لتقسيم الشبكات الكبيرة إلى اكثر من شبكة صغيرة اما الـ Gateway هو المنفذ ما بين هذه الشبكات وبعضها او هو اي جهاز كمبيوتر قد تستخدمه على الشبكة للإتصال بشبكة اخرى او رقم Gateway معين للإتصال بالإنترنت. وضع في اعتبارك انه يوجد DHCP او Dynamic Host Configuration Protocol وهو مسؤول عن اعطاء الاجهزة Automatic Private IP في حالة عدم استخدامك لـ Static IP.

TCP/IP Tools

في هذا الجزء سوف نتعرف على بعض الادوات في TCP/IP والتي تعتبر من اهم الادوات في التعرف على مشاكل الشبكات على نظام الويندوز.

Ping

يستخدم هذا الأمر في اثنائي كثيرة منها التعرف على وجود الـ Host على الشبكة او توصيله بالشبكة او عدم وجوده من الاساس وايضا بعض المهام الاخرى مثل معرفة الـ IP والكثير من الخدمات ويمكنك ان تكتب في cmd الامر /? ping لعرض جميع امكانيات هذا الامر وعلى سبيل المثال يمكن ان تستخدم الامر لمعرفة IP معين عن طريق كتابة التالي في cmd

Ping www.ask-pc.com

وسوف تحصل على معلومات عن هذا الـ Domain او الـ Host

ARP

يمكن من عرض معلومات الـ Physical Address او MAC Address الخاص بالكمبيوتر وبعض المهام الاخرى ويمكن ان تستعرض اهم طرق كتابة هذا الامر عن طريق /? arp ويمكنك على سبيل المثال معرفة الـ MAC Address الخاص بالجهاز عن طريق كتابة الامر التالي في cmd

arp -a

Ipsconfig

يقوم هذا الامر بعرض المعلومات الخاصة بـ TCP/IP

Nbtstat

هام جدا في معرفة الـ Connections وايضا يقوم بتحويل الـ IP إلى Host name على سبيل المثال يمكنك ان تكتب هذا الأمر في cmd

Nbtstat -a 192.168.0.2

حيث سيقوم بعرض اسم الجهاز الذي له الرقم 192.168.0.2 على الشبكة.

Tracert

هام جدا حيث يقوم بالتحقق من المسار الذي يتصل بالـ Host الذي تريد الاتصال به على سبيل المثال

tracert www.ask-pc.com

وشاهد بنفسك ماذا سيحدث

وهناك الكثير من الاوامر الاخرى التي يمكنك ان تتعرف عليها بنفسك مثل

Netstat و Pathping والكثير على موقع ميكروسوفت وعلى هذا [الرابط](#)

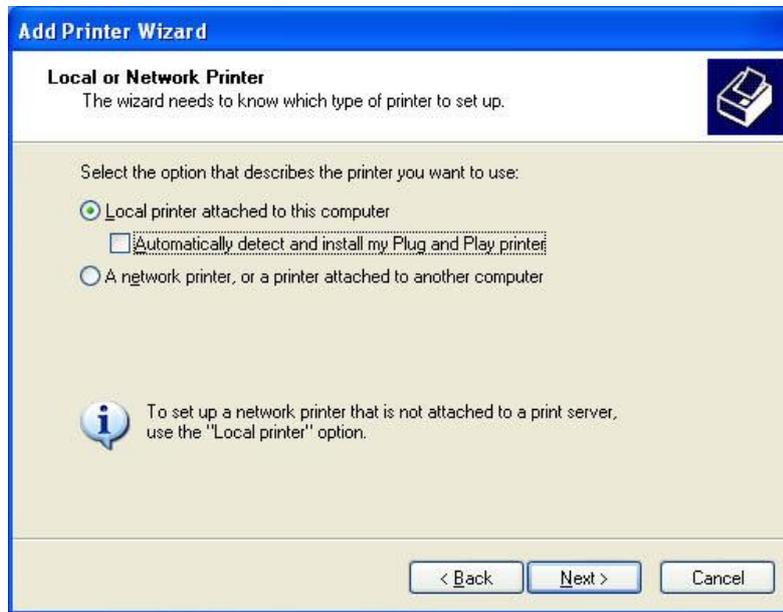
Setting Up Network Printers

سوف نتعرف في هذا الجزء على كيفية اضافة طابعة للشبكة لتكون متاحة لجميع الاجهزة على الشبكة المحلية.

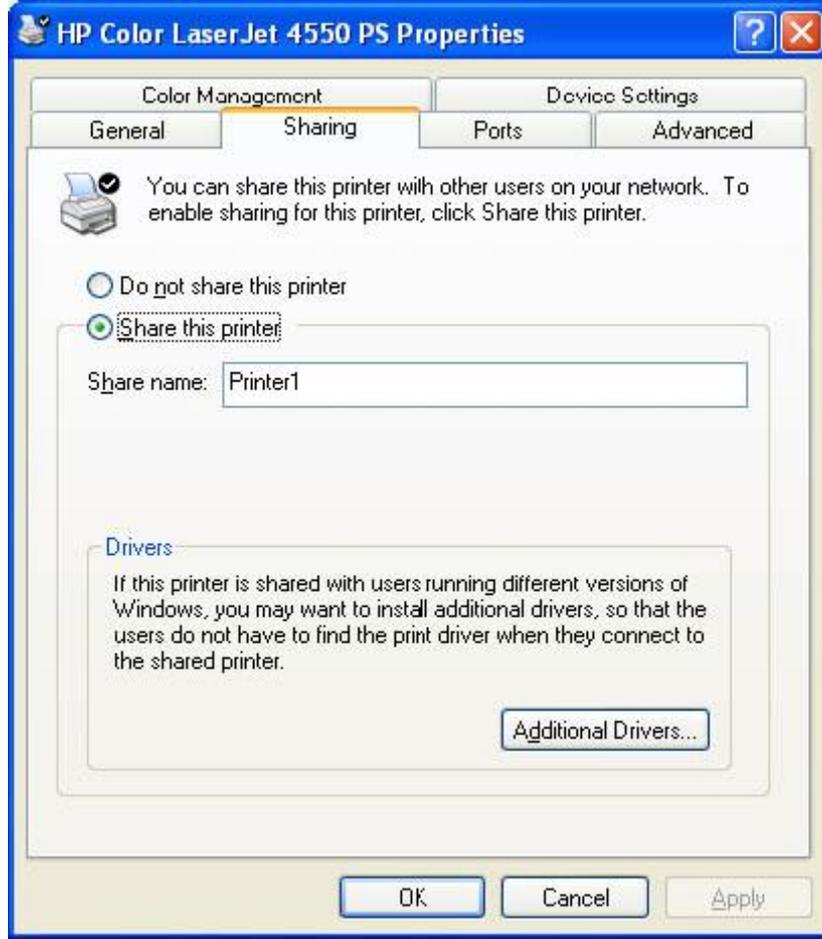
لكي تقوم باضافة Printer إلى الشبكة المحلية عليك اولا بعمل التالي:

1- اولا لابد من وجود جهاز كمبيوتر مخصص لهذا الأمر بمعنى ان يتم اضافة الطابعة

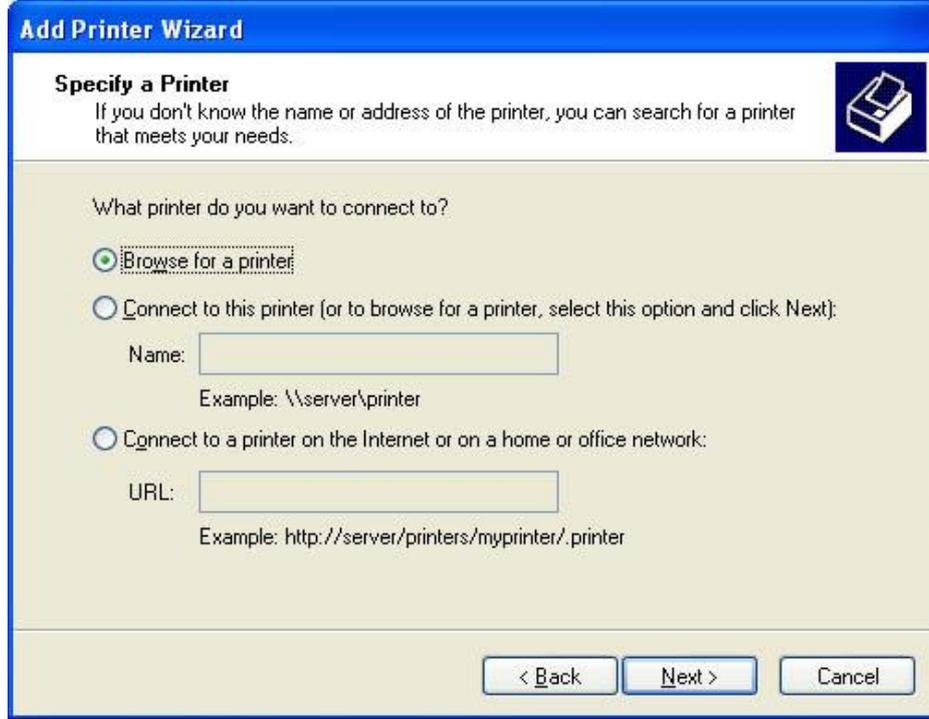
عليه اولا Local Printer



- ٢- يجب ان تقوم بالدخول إلى هذا الجهاز كـ Administrator
- ٣- قم بتفعيل خاصية المشاركة لهذه الطابعة Sharing كما تقوم بعمل مشاركة لمجلد



- ٤- بعد ان تقوم بتعريف الطابعة للمشاركة على الشبكة اذهب إلى اي جهاز آخر على الشبكة وقم بتعريف الطابعة ولكن في هذه المرة سوف نضيف Network printer



كما هو واضح من الصورة يمكنك استخدام Browse للبحث عن الطابعة التي تريد تعريفها على الجهاز من الشبكة او اكتب مسار الطابعة اذا كنت تعرفه على سبيل المثال askpc\hp حيث ان askpc هو اسم الجهاز على الشبكة و hp هو اسم الـ Printer ولو اردت تركيب هذه الطابعة على جهاز يعمل بنسخة Windows مختلفة فسوف يطلب منك ادخال الـ Driver الخاص بالطابعة!

في بعض الاحيان قد تجد الـ Printer مجهزة للإتصال مباشرة على الشبكة حيث تجد بها Network Interface لتركيب كابل شبكة من نوع RJ-45 وبعد ان تقوم بتوصيل الطابعة على الشبكة سوف تأخذ IP مخصص ويمكنك تعريفها على الاجهزة باستخدام هذا الـ IP او اسم الـ Port الخاص بها.

Understanding NTFS & Security

في هذا الجزء سوف نتعرف على نظام NTFS المتاح في نظام ويندوز XP كما تعرفت عليه في المنهج السابق لشهادة خبير الدعم الفني إلا أننا سوف نلقى الضوء هنا على أشياء متعلقة بالشبكات و Security والكثير مما يتعلق بهما.

يستخدم نظام NTFS لتحكم أكثر في المجلدات والملفات على نظام الويندوز وعلى الشبكات فهو يعطي العديد من الميزات الهامة التي يحتاجها اي System Administrator وفيما لي التصريحات التي يوفرها هذا النظام على المجلدات للمستخدم Folder Permission

Read

هذا الخيار خاصة القراءة واستعراض محتويات المجلد والمجلدات الفرعية

Write

هذا الخيار يتيح للمستخدم امكانية عمل مجلدات جديدة داخل المجلد وتغييره

List Folder Contents

يتيح هذا الخيار عرض مكونات المجلد من الملفات باسمائها وايضا المجلدات الفرعية

Read & Execute

خاصية القراءة والتنفيذ وتتيح للمستخدم التحرك في داخل هذه المجلدات واستعراضها

Modify

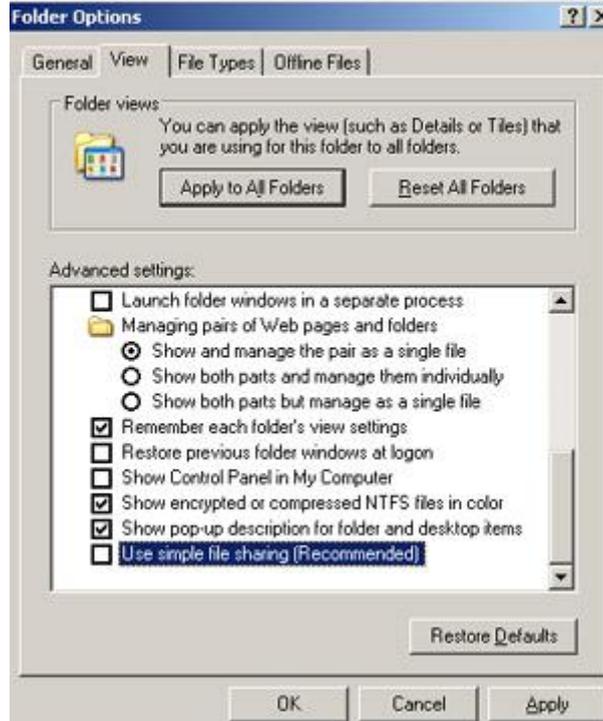
تتيح خاصية التعديل للمستخدم ايضا حق التعديل والحذف للمجلد

Full Control

تحكم تام بالمجلدات حيث تضيف ايضا امكانية تغيير تصريحات المجلدات

اما الملفات فلها نفس التصاريح ماعدا تصريح List Folder Contents ويقوم النظام بتخزين هذه المعلومات في ملف يدعى ACL او Access Control List وعكس هذه التصريحات هو استخدام التصريح Deny اي الحجب والمنع للخاصية.

والمعلومية هذه الخواص لا تعمل مطلقا إلا على الـ Hard Disk الذي يعمل بتقنية NTFS وللحصول على هذه التصاريح اما ان يكون الكمبيوتر متصل بـ Domain او تقوم بتفعيل هذه الخاصية إذا كان الكمبيوتر يعمل على Workgroup عن طريق
Tools→Folder Options→view
ثم تقوم بإلغاء نظام Simple File Sharing كما في الشكل التالي

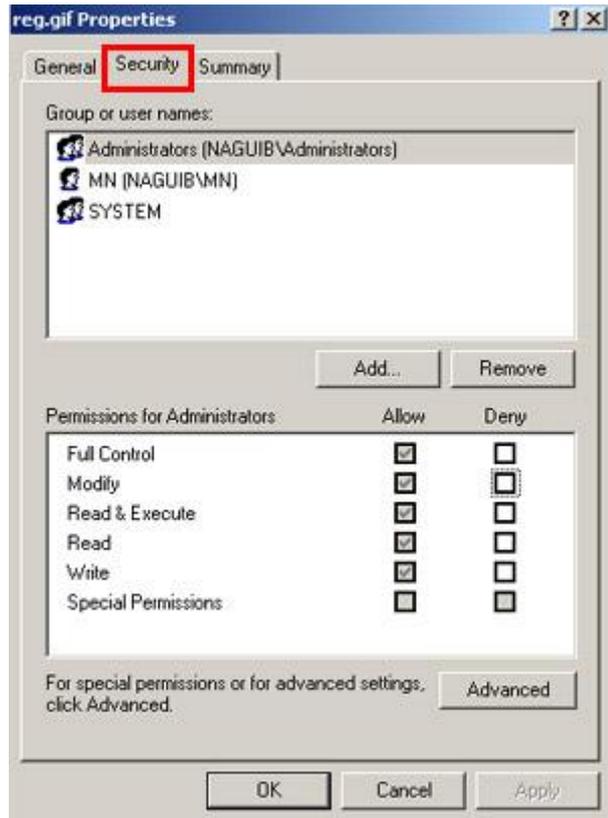


لاحظ ان الـ File Permission تلغي Folder Permission وخاصية Deny تلغي جميع الخواص الاخرى التي تم اختيارها فلو انك مثلا على سبيل المثال اعطيت تصريح الكتابة Write للمجلد واعطيت تصريح Read للملف لإن تصريح المجلد لن يصبح له اي تأثير على الملف وهكذا، وإذا اعطيت Deny Write لاي مجلد وهو اساسه يحمل خاصية Write فلن يكون لخاصية Write اي تأثير على المجلد.

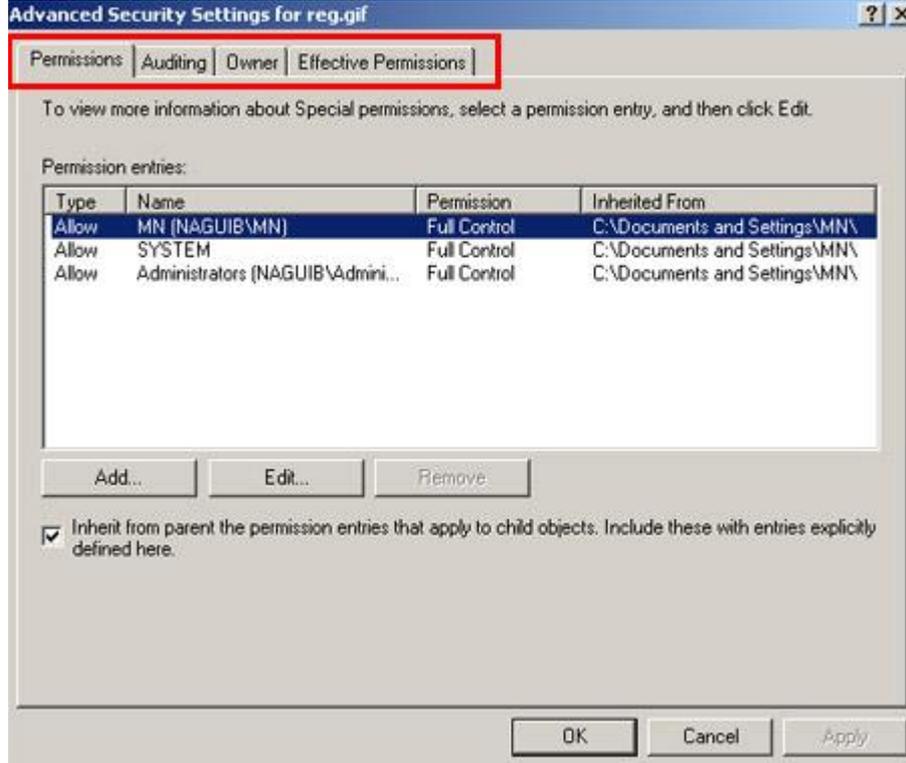
Apply Permissions

والآن سوف نعرض لك كيفية تطبيق التصاريح على المجلدات والملفات كما يلي.
عندما تقوم بعرض خواص اي ملف او مجلد Properties سوف تجد جزء جديد او تبويب جديد قد تم اضافته وهو Security كما يتضح من الصورة وهذا الجزء هو الذي يتيح لك التحكم في الـ NTFS Permissions الخاصة بهذا المجلد او الملف من حيث اتاحة خواص او تصاريح معينة او الغاء تصاريح واضافة مستخدمين او Users وتعديل تصاريحهم

حيث يمكنك اضافة مستخدم او مجموعة من Add ويمكنك حذف مستخدم لمنعه من الدخول نهائيا على هذا الملف من Remove وفي الجزء الاسفل تجد Permissions او التصاريح التي تعرفت عليها مسبقا وهي يمكنك الاختيار منها اي تفعيلها او عدم تفعيلها بالنسبة للمستخدم الذي اخترته وهناك Advanced والتي تتيح لك تحكم اكثر في المستخدمين والتعديل في خواصهم وتصاريحهم والغاء ما تشاء او تعديله كما يمكنك ايضا ان تفعل خواص اخرى مثل Auditing والتي تتيح لك مراقبة ما



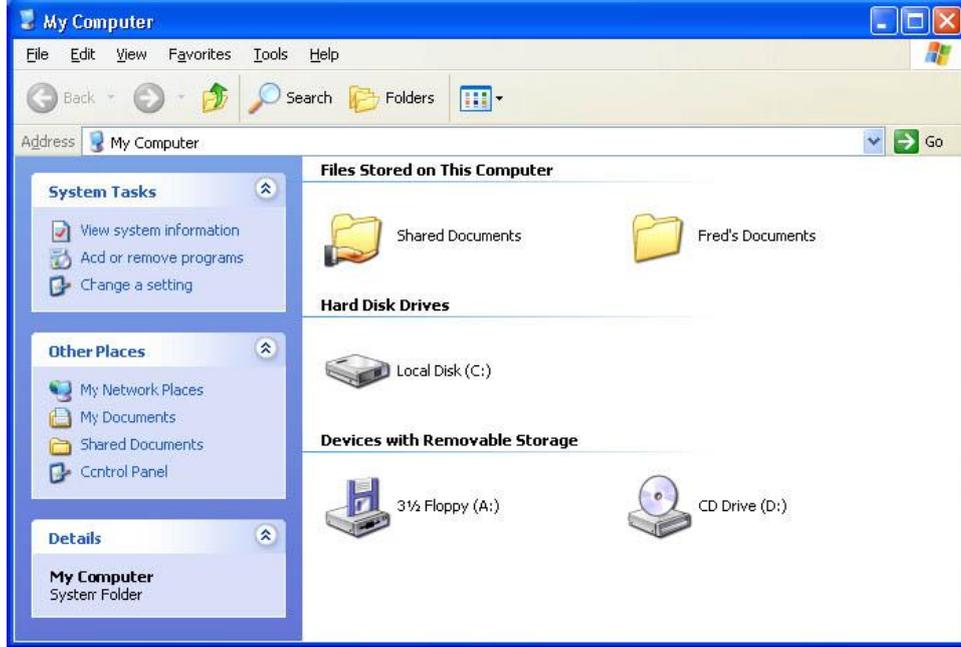
يحدث على هذا المجلد او الملف وعدد آخر من الخصائص كما في الشكل التالي



عندما تقوم بالعمل على نظام ملفات NTFS يجب ان تضع في اعتبارك التالي

- عندما تقوم بنسخ ملف من مجلد يحمل خواص معينة إلى مجلد آخر جديد فإن الملف سوف يأخذ خواص المكان او المجلد الجديد وتلغى خواصه القديمة
- لابد ان يكون المجلد الجديد يحمل تصريح Write Permission
- إذا كنت تنقل ملفات Copy من مجلد يحمل تصاريح إلى مكان آخر لا يدعم NTFS مثل FAT System فإن التصاريح جميعا تلغى.
- قد لا تستطيع الوصول إلى المجلد او الملف إذا نقلته من مكان يدعم NTFS إلى مكان آخر يدعم NTFS نظرا لأن التصاريح قد تغيرت.
- من المحبذ ان لا تعطي التصاريح للملفات فقط قم بإعطاء التصريح للمجلدات
- لجميع المجلدات التي تحوي ملفات تنفيذية EXE لابد ان تعطيهما التصريح Read and Execute وإلا لن تستطيع تشغيل هذه الملفات في المجلد.
- لا تستخدم Deny Permission كثيرا فقط قد بتفعيل الـ Permission او عدم تفعيله
- Deny Active or Not Active لان Deny تتسبب في العديد من المشاكل.

سوف نحاول ان ننقل الضوء على اهمية NTFS في التحكم في الملفات والمجلدات على الشبكة في الجزء التالي



لاحظ ان التصاريح المتاحة للمجلدات على الشبكة هي كالتالي:

Read

وقد تعرفت على معناها سابقا

Change

شبيهة بـ Modify

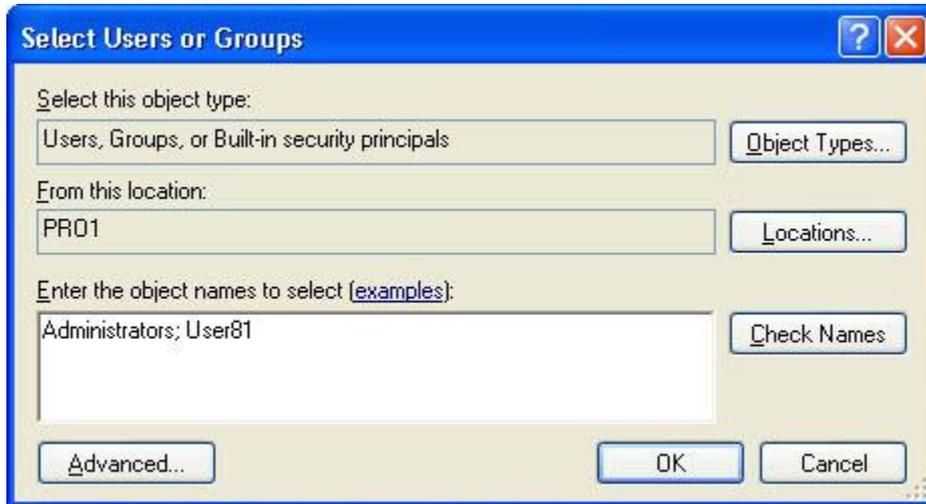
Full Control

وتعرفت عليها سابقا

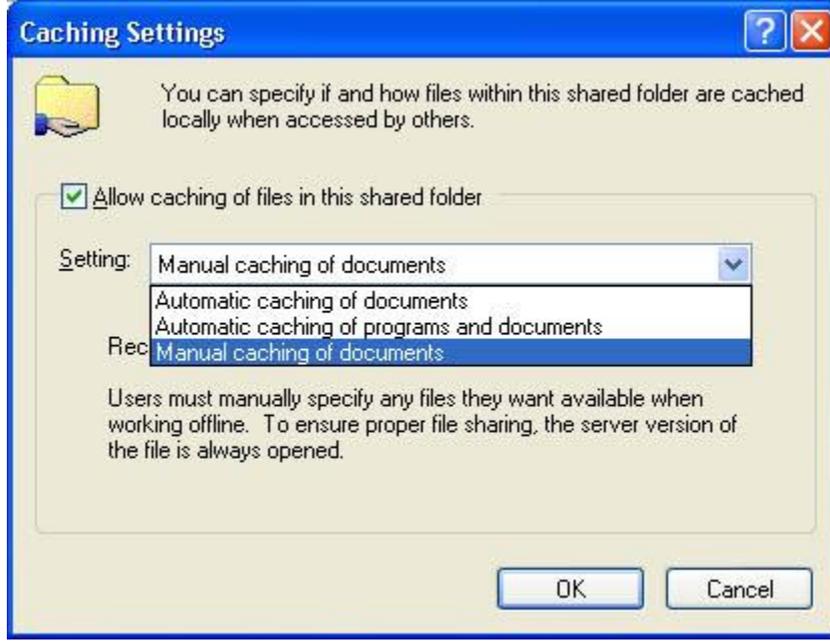
ولاحظ ان هذه التصاريح تخص فقط اسم المستخدم الذي يستخدمه الآخرون للوصول لهذا المجلد على جهازك من الشبكة على سبيل المثال **Guest Account** او اي حساب آخر وهذه التصاريح لا تسرى على الملفات حيث انك لا تستطيع مشاركة ملف، فقط يمكنك مشاركة المجلدات

كما سترى في الصورة التالية كيفية اتاحة مجلد للمشاركة Sharing والتحكم في خواصه وتصاريحه على الشبكة المحلية

يمكنك استخدام الخيار User Limit لتحديد عدد الاشخاص المرخص لهم بالدخول على هذا الملف اما Maximum كأقصى عدد Allow this Number لتحديد عدد معين مثلا ٥ او ١٠ كما تشاء وللتحكم في التصاريح الخاصة بالمجلد عليك باختيار Permissions او التصاريح. كما يمكنك ان تضيف مستخدم للدخول على هذا المجلد عن طريق Add بعد الدخول على تبويب الـ Permissions حيث تظهر كما بالشكل التالي



اما الخيار Caching الموجود في خصائص الـ Sharing فهو يستخدم للوصول إلى المجلد او مكوناته Offline بدون الإتصال بالشبكة حيث سيتم عمل نسخة من هذا المجلد ومكوناته في مجلد يدعى Cache على جهازك ويقوم باستدعاء الملفات عندما تدخل على المجلد.

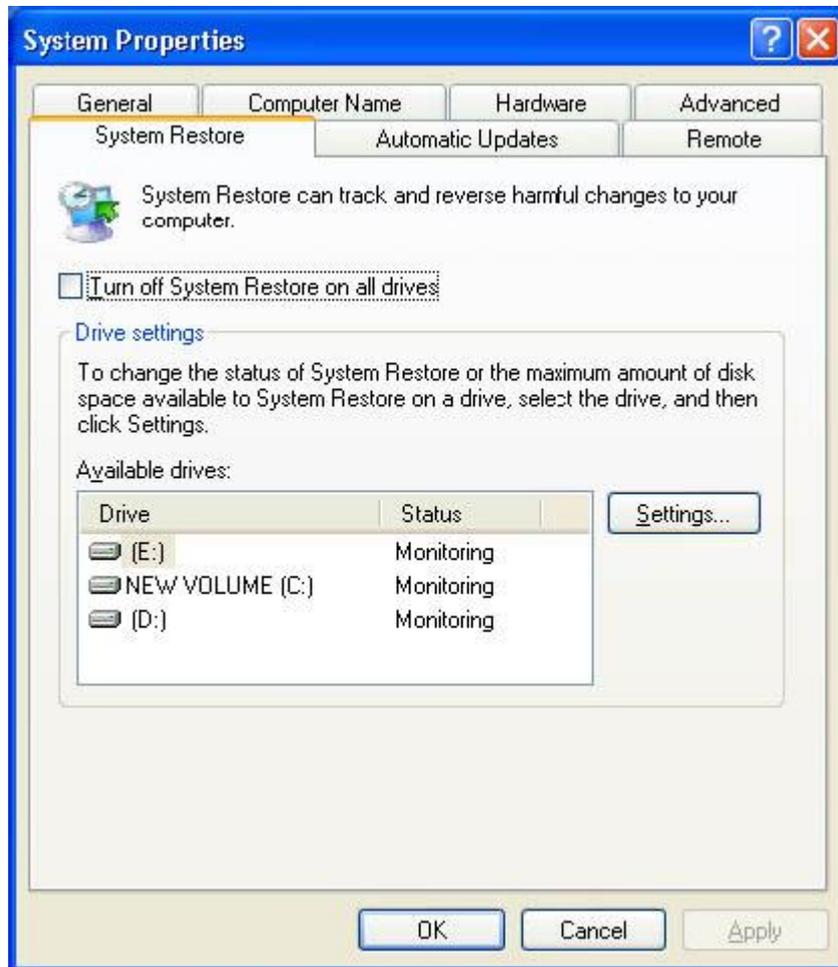


Configuring Windows XP

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على بعض الاعدادات الهامة في الويندوز

Configuring System Restore

من اهم الخصائص التي يتمتع بها Windows XP هي خاصية System Restore والتي تتيح لك ان تستعيد حالة النظام إلى ماكانت عليه قبل حدوث اية مشكلة في النظام ويقوم الويندوز بتخزين ما يعرف باسم Restore Point في وقت محدد او تاريخ ليسهل الرجوع اليها عندما تريد استرجاع النظام إلا ان هذه الملفات الخاصة بالـ Restore Points تحتل مساحة كبيرة من القرص الصلب وللتحكم في خصائص هذا النظام او System Restore عليك بالدخول إلى System Properties واختيار System Restore للتحكم في اعداداته



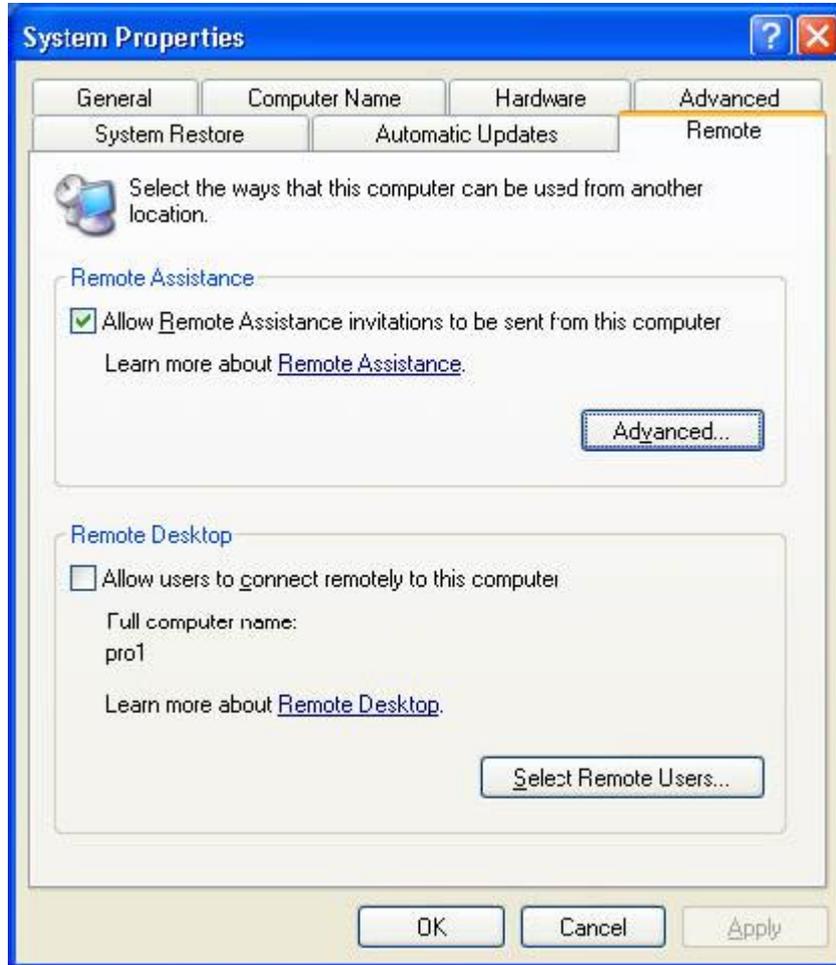
Automatic Update Setting

يحتوي ويندوز XP خاصية من الخواص الهامة وهي خاصية الـ Updates والتي تقوم ميكروسوفت بإصدارها كل فترة لمعالجة مشاكل واخطاء وثرغات النظام الامنية فباستخدامك الـ Automatic Update سوف يبقى جهازك دائما محدث لآخر تحديث من ميكروسوفت ويمكنك ضبط هذه الاعدادات من System Properties ايضا كما بالشكل التالي



Remote Access

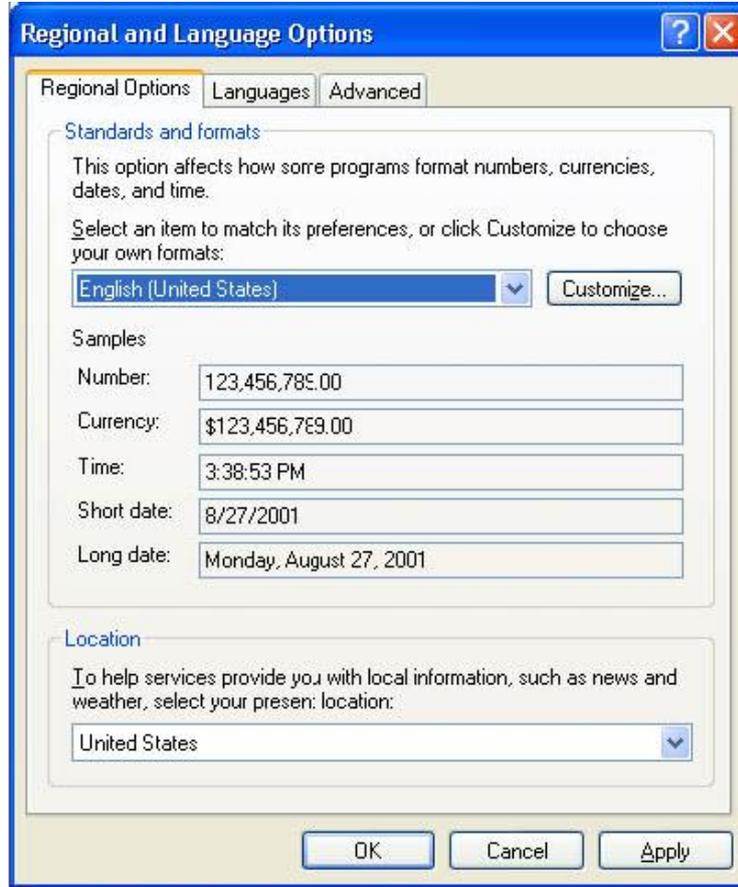
من اهم الميزات المتاحة في Windows XP للتحكم في الاجهزة عن بعد حيث يمكنك من التحكم في جهاز آخر على الشبكة بسهولة حيث تستطيع ان تنقل ملفات وتشغل برامج كما لو كنت تجلس امام نفس الجهاز.



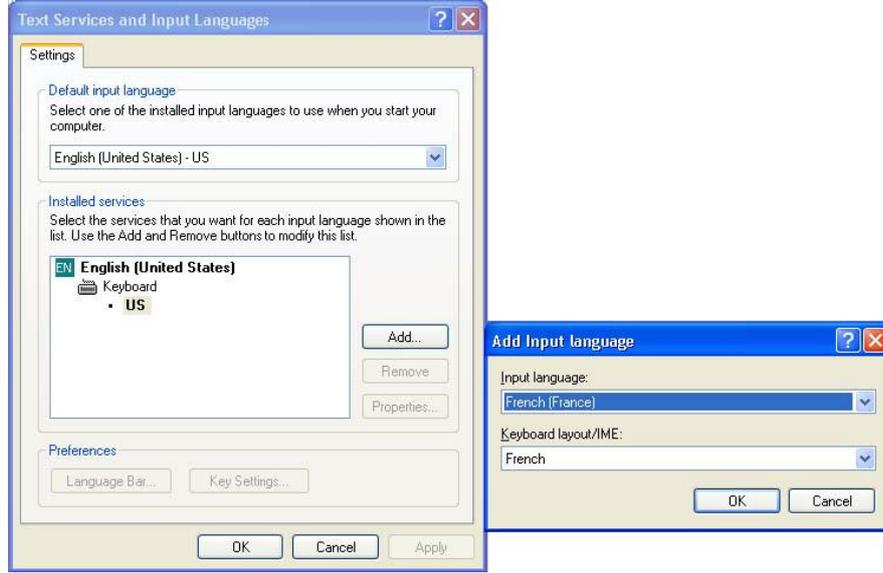
وتستطيع تفعيل هذه الخاصية عن طريق Remote Desktop حيث تقوم بتفعيل Allow users to connect remotely to this computer وتستطيع ايضا ان تحدد المستخدمين فقط الذين يمكنهم الدخول على هذا الجهاز من خلال الشبكة عن طريق Remote Users ويمكنك ان تقوم بالدخول على الجهاز من على الشبكة مستخدما اسم الجهاز Computer Name او حتى برقم الـ IP الخاص به ثم بعد ذلك تستخدم اسم المستخدم وكلمة المرور.

Languages & Locations

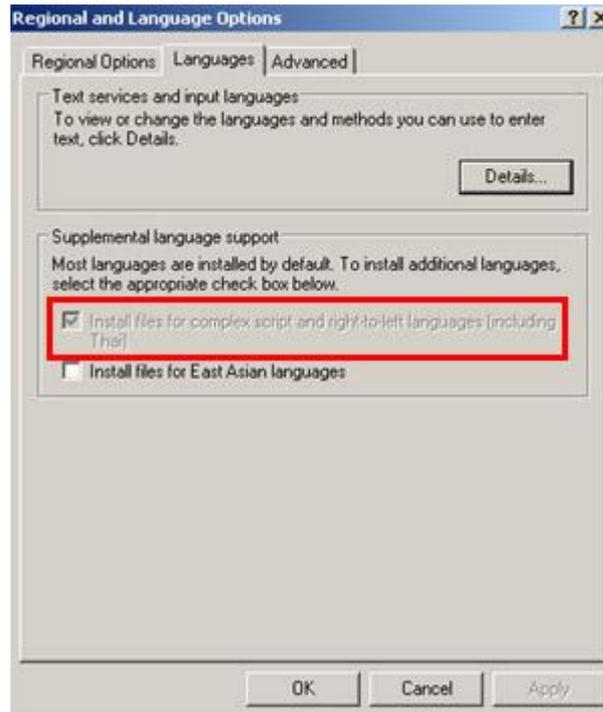
في هذا الجزء سوف نتعرف على بعض الإعدادات الهامة في الـ Windows والتي تساعدك على اعداد اللغة والمنطقة والإعدادات المختلفة الخاصة بها. يمكنك الوصول اليها عن طريق Control Panel ثم Regional Settings



تستطيع اختيار اللغة التي تدعمها الويندوز في الكتابة كما في الصورة بالا على من Customize وهذا بدوره سوف يؤثر على جميع الإعدادات الأخرى المتعلقة باللغة مثل التاريخ وطريقة كتابته والعديد من الأشياء الأخرى كما يمكنك أيضا اختيار المكان الذي تعيش فيه عن طريق Location يمكنك عن طريق التبويب Language اختيار اللغات الخاصة التي تريد للوحة المفاتيح في الويندوز ان تدعمها كمثل اضافة لغة اخرى للوحة المفاتيح مثل الفرنسية او حتى الالمانية كما في الصورة التالية.



إلا ان اللغة العربية على سبيل المثال تحتاج إلى تركيب بعض الإعدادات التي تدعم
Install Complex Scripting مثل اللغة العربية واللغات الشبيهة حيث لابد من اختيار
Files for Complex Scripting كما في الصورة



اما الخيار Advanced فيتيح لك اختيار اللغة التي تستخدمها بعض البرمجيات في واجهتها
مثل بعض البرمجيات التي تدعم اللغة العربية لابد من اختيار اللغة العربية من Advanced
وإلا سوف تظهر واجهة البرامج بشكل غير صحيح.

Windows Components

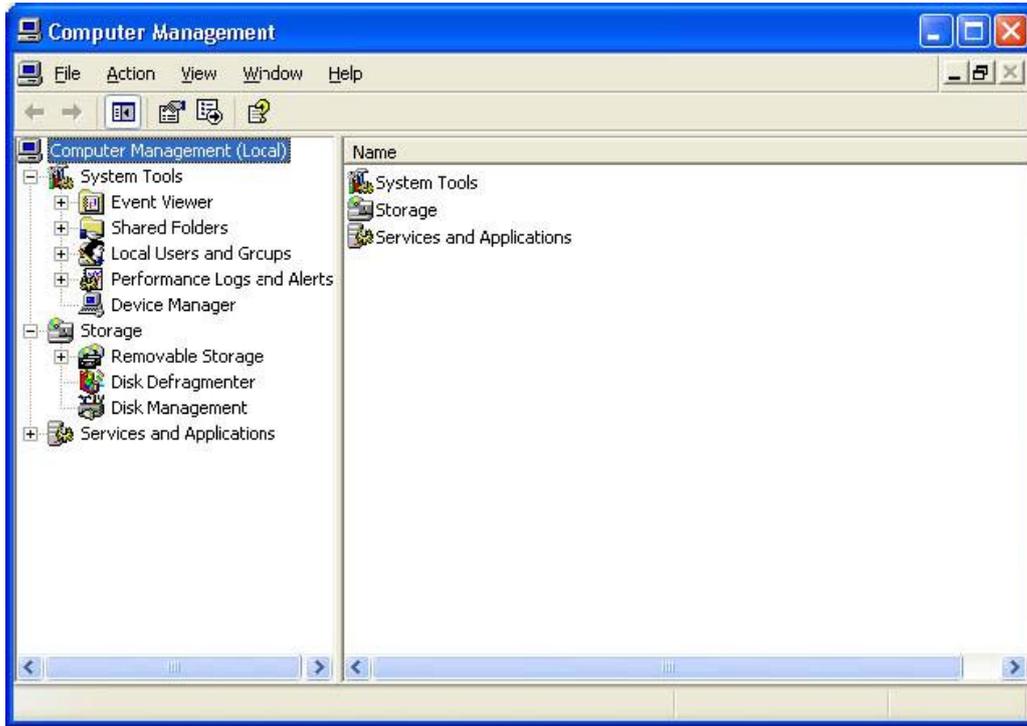
يمكنك التحكم في المكونات الخاصة بالويندوز او البرامج الملحقة بالنظام والتي تتيح لك العديد من المهام مثل تحول الجهاز إلى Hosting Server عن طريق تركيب IIS او Internet Information Server



وهناك ايضا مجموعة من البرمجيات الاخرى مثل FTP والذي يمكنك من عمل FTP او File Transfer Protocol وايضا SMTP او Simple Mail Transfer Protocol والذي يمكنك من ارسال البريد الاليكتروني على الويندوز ويعمل كـ SMTP server وايضا World Wide Web والذي يمكنك من تشغيل HTTP على الجهاز

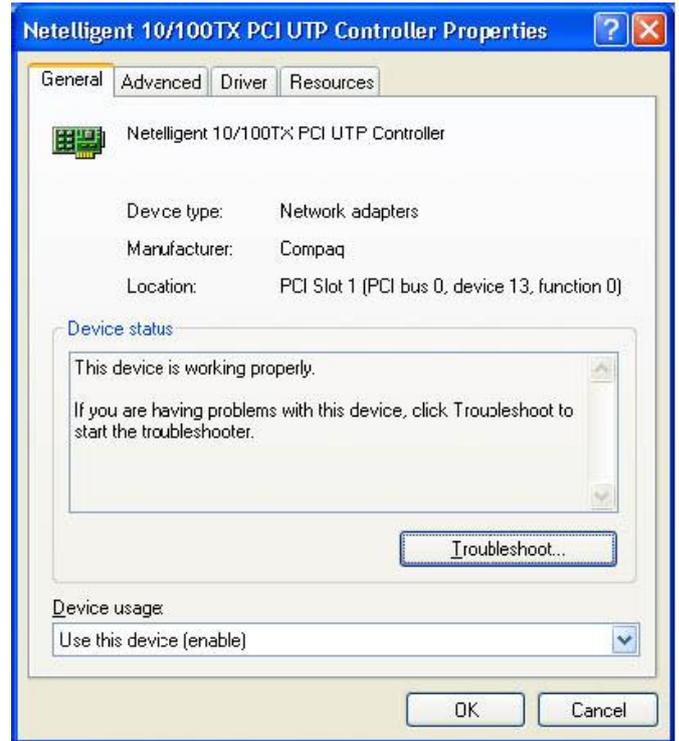
Hardware Configuration

يوجد في Windows XP أداة هامة جدا للتعامل مع اعدادات الـ Hardware والتعرف على خصائصها وحتى تعديلها بالإضافة إلى تركيب الـ Hardware الجديد والكثير من الخدمات وهذه الاداة هي Device Manager ويمكنك الوصول إلى الـ Device Manager بسهولة عن طريق R-Click على My Computer ثم اختر Manage سوف يفتح لك Computer Management



يمكن بسهولة اختيار Device Manager من قائمة System Tools وعندها تستطيع ان تعثر على الـ Device الذي به مشكلة مثلا او الذي تريد تركيب Driver جديد له او حتى ازاله التعريف الخاص به من الـ System وعند النقر على Double Click Device سوف تفتح لك نافذة خصائص هذا الـ Device سواء كان كارت شاشة او كارت شبكة وما إلى ذلك من مكونات الكمبيوتر المختلفة التي تستطيع التعامل معها بسهولة عن طريق هذا الجزء من النظام

وكما هو واضح امامك في الصورة نافذة الخصائص تحوي اهم الخصائص للجزء او الـ Device من بيانات المصنع وحالة الجزء من حيث العمل وعدمه كما يمكنك ايضا الحصول على معلومات ادق تفصيلا عن طريق التبويب Advanced ايضا التعامل مع الـ Driver الخاص بالـ Device عن طريق Driver كما يمكنك ايضا ان تشاهد او تعدل عناوين هذا الجزء او الـ Device في الذاكرة عن طريق التبويب Resources والذي يعرض الـ IRQ الخاص بهذا الجهاز وما يتعلق بها من معلومات كما



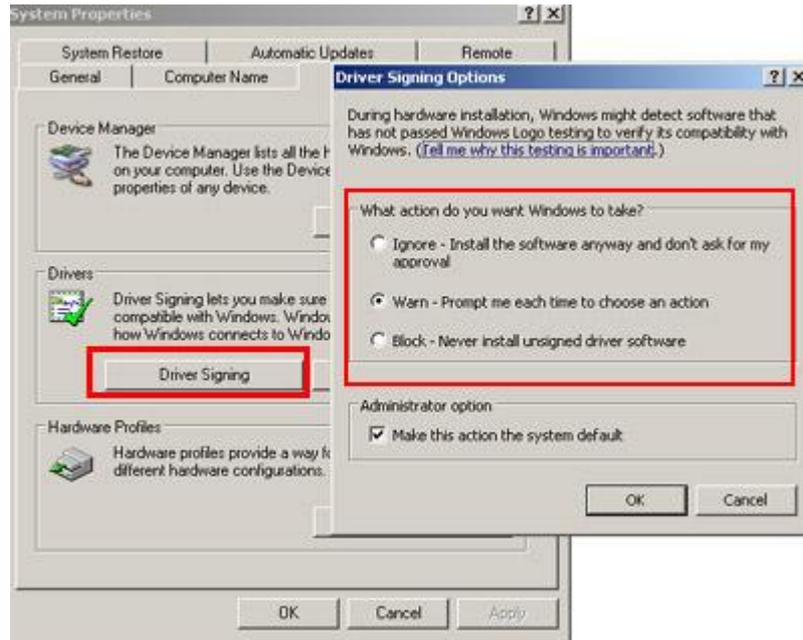
يعرض لك ايضا حالة الجهاز من حيث التعارض مع جزء آخر من مكونات الكمبيوتر ام لا.

Hidden Devices

بشكل افتراضي فإن الـ Device Manager لا يعرض جميع المكونات في الكمبيوتر مثل المكونات التي لا تدعم Plug and Play وما شابهها ولكن يمكنك ان تظهر هذه المكونات المخفية عن طريق التالي: اذهب إلى Command واكتب هذا الامر
set DEVMGR_SHOW_NONPRESENT_DEVICES=1
 ثم افتح الـ Device Manager مرة اخرى حيث يمكنك ايضا ان تفتحه عن طريق الـ Command بكتابة هذا الأمر
start devmgmt.msc

Driver Signing Options

يحيوي Windows XP خاصية تدعى Driver Signing والتي عن طريقها يمكنك التحكم في رد فعل النظام مع المكونات التي لها تعريفات او Drivers لا تتوافق مع نظام Windows XP او التي لم تحصل على موافقة من Microsoft باختبار هذه التعريفات على الويندوز XP ويمكنك الوصول إلى هذا الخيار عن طريق System Properties ثم اختيار Hardware ثم Driver Signing كما في الصورة



حيث يمكنك ان تختار كيف يتعامل النظام مع هذه الملفات او التعريفات يمكنك اختيار Ignore اي التجاهل وعدم اظهار اية تحذيرات عن هذا الملف كما يمكنك اختيار Warn او تحذير باظهار رسالة تحذيرية لك عندما يجد مثل هذه الملفات او Block حيث يتم حجب هذه الملفات ومنعك من تركيبها على النظام.

كما يمكنك ايضا استخدام الأمر SFC او System File Checker والذي يقوم بالتحقق من الملفات الموجودة في النظام وتصليحها واعادتها لحالتها السابقة حيث يمكنك استخدام عدة اشكال من هذا الامر على سبيل المثال

Sfc /scannow

لعمل Check على ملفات النظام في الحال

Sfc /scanonce

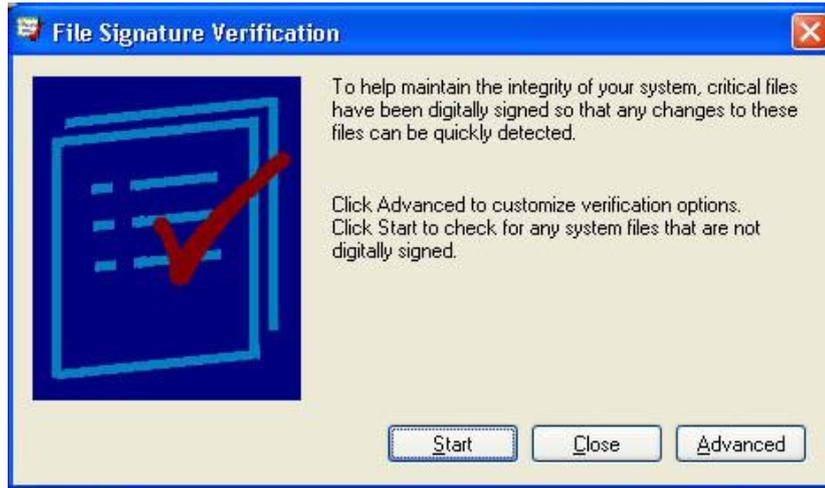
لعمل تحقق من ملفات النظام عندما تقوم بعمل Restart للنظام

Sfc /scanboot

حيث يقوم بعمل تحقق من الملفات في كل مرة يتم تشغيل الويندوز فيها

كما يمكنك ايضا ان تستخدم الاداة **Windows Signature Verifier** والتي تقوم من التحقق من ملفات النظام إذا حدث فيها تغيير ويمكنك تشغيلها عن طريق كتابة الامر

Run في sigverif



Multiple Processor System

في هذا الجزء سوف نتعرف على كيفية اضافة تعريف Processor آخر في النظام وهذه العملية تعرف بأسم Scaling وهي اكثر اهمية في Windows 2000 Server عنها في XP لان وجود اكثر من معالج في الجهاز تفيد في مخدمات قواعد البيانات Database Server وايضا Web Servers والاجهزة التي تعمل في الجرافيك CAD او Computer Aided Design ولعل من المهم ايضا زيادة بعض الاشياء الاخرى في الجهاز مثل الـ RAM والـ Hard Disk و الـ Network Resources لكي تستفيد من ترقية النظام من معالج واحد إلى معالجين ويمكنك زيادة المعالج للويندوز عن طريق Device Manager حيث يمكنك النقر عليه من القائمة واختيار Update Driver وسوف يقوم الويندوز بالتحقق وتركيب الـ Driver اوتوماتيكيا وتثبيت العمل بمعالجين على النظام او Multiprocessor System

Auditing Resources

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على كيفية مراقبة او Auditing لموارد النظام والملفات او ما يسمى Events التي تحدث في النظام بصفة عامة للمعلومة Auditing تتبع خاصية Group Policy الموجوده في الويندوز XP للتحكم في الموارد او Resources

Understanding Auditing

لنفهم وظيفة الـ Auditing لابد ان نعرف بانها مراقبة ما يحدث من احداث داخل النظام وتسمى Events والتي يتم تخزينها فيما يعرف بـ Security Logs في النظام.

ولكن مالذي يمكنك ان تراقبه باستخدام الـ Audit Policy؟

تشمل الـ Audit Events التالي:

- الوصول إلى الملفات والمجلدات Access Files & Folders
 - الدخول والخروج من والى النظام System Logon and Off
 - اغلاق الكمبيوتر Shutting Down the Computer
 - تشغيل الكمبيوتر Starting the Computer
 - اي تغيير يحدث في Active Directory
- حيث باستخدامك لهذه الخواص تتمكن من مراقبة موارد النظام او حتى مراقبة استخدام الـ User لهذه الموارد مثل Printers وخلافه.
- كما يوجد جزئين مهمين في كل قسم تريد ان تقوم بعمل Auditing له وهما Success Event و Failed Event حيث يمكنك ان تعرف المحاولات الصحيحة والمحاولات الخاطئة للدخول إلى النظام مثلا كان تراقب عدد محاولات فشل معينة للدخول إلى النظام هذا ينبهك بوجود شخص ما يحاول اقتحام النظام!

ولكن ضع في اعتبارك انه لايمكن استخدام هذه الخاصية او Auditing على اي نظام لا يعمل على

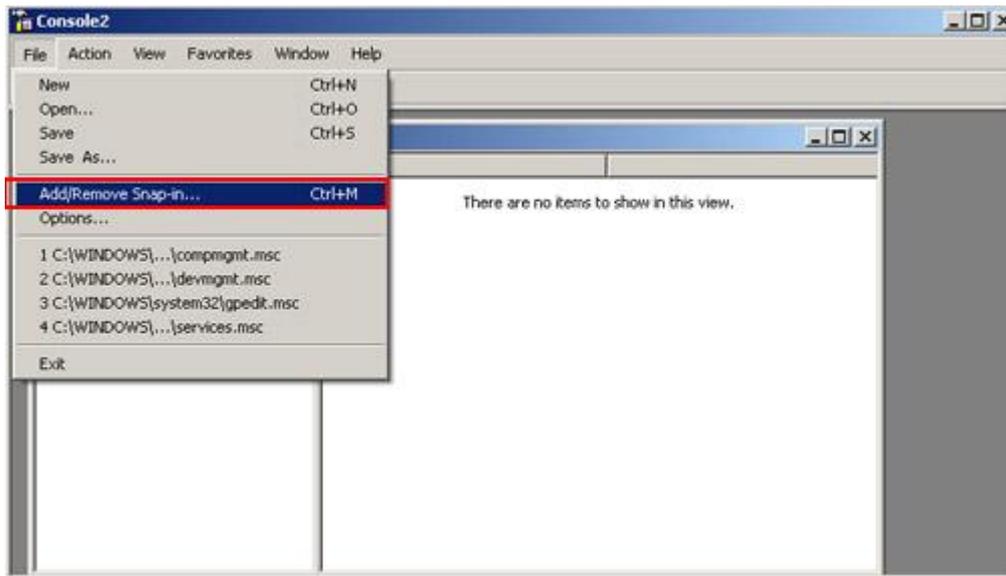
NTFS فلا بد ان تكون الموارد التي تريد مراقبتها على NTFS Volume

Configuring Audit Policy

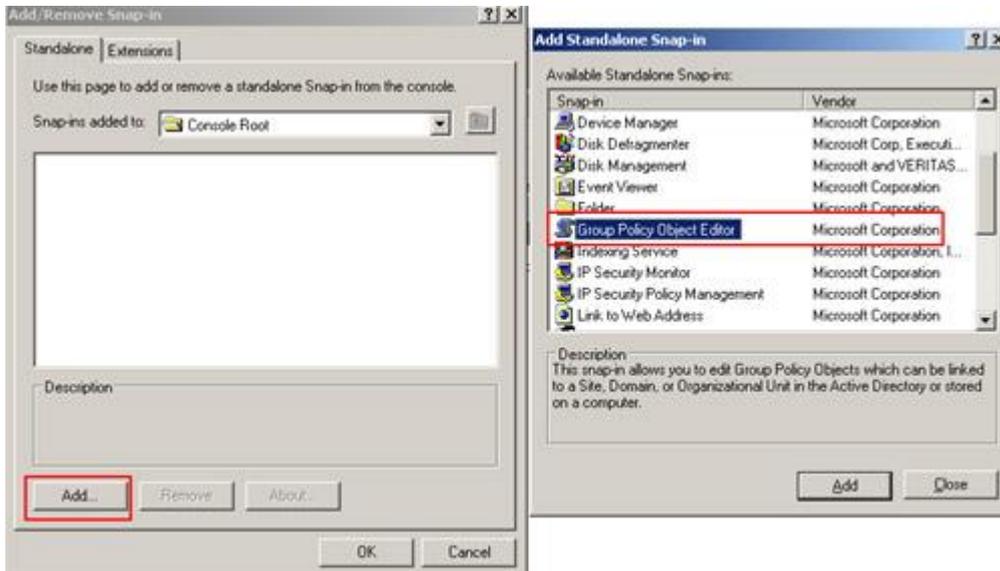
والآن سوف نتعرف على كيفية اعداد الـ Auditing Policy وتفعيلها على موارد النظام المختلفة كما يلي.

اولا لكي نقوم بتشغيل هذه الخاصة انت تحتاج إلى التعامل مع MMC او Microsoft Management Consol، اذهب إلى RUN واكتب mmc ثم Enter

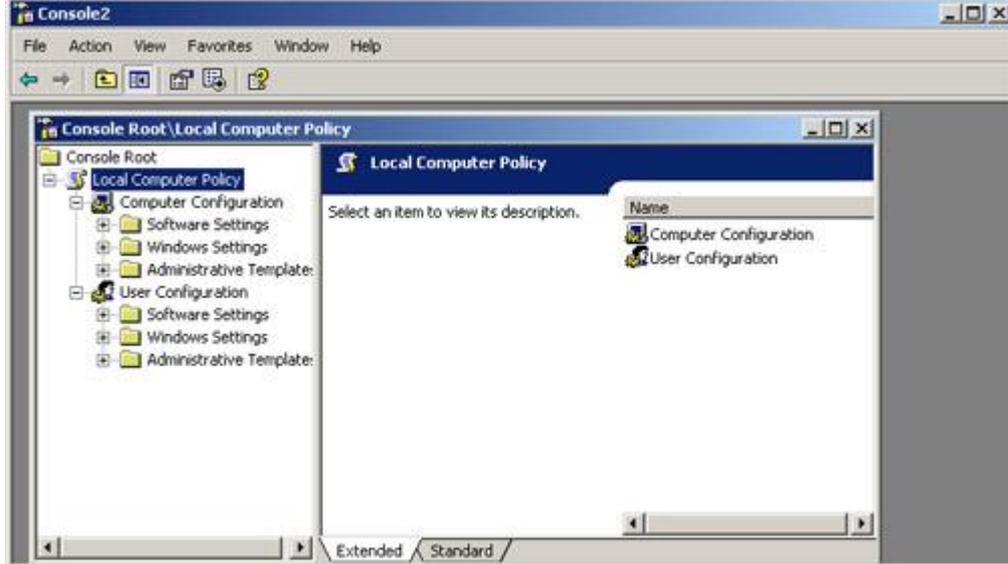
تظهر لك نافذة MMC كما يلي



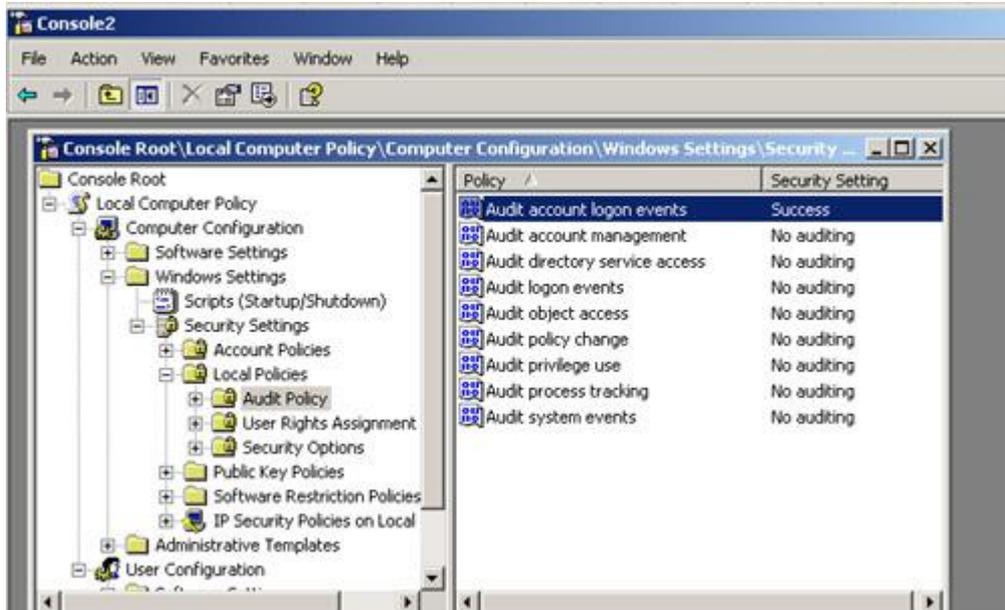
من قائمة File اختر Add/remove Snap-In



تظهر لك نافذة اختر منها Add سوف تفتح لك نافذة اخرى اختر منها Group Policy
ثم ADD ثم Finish ثم Close ثم OK
بعد ذلك تظهر لك النافذة التالية



اختر منها Computer Configuration ثم اختر منها Windows Settings
ثم اختر منها Security Settings ثم اختر Local Policy ثم اختر Audit Policy وسوف تجد
الصورة التالية



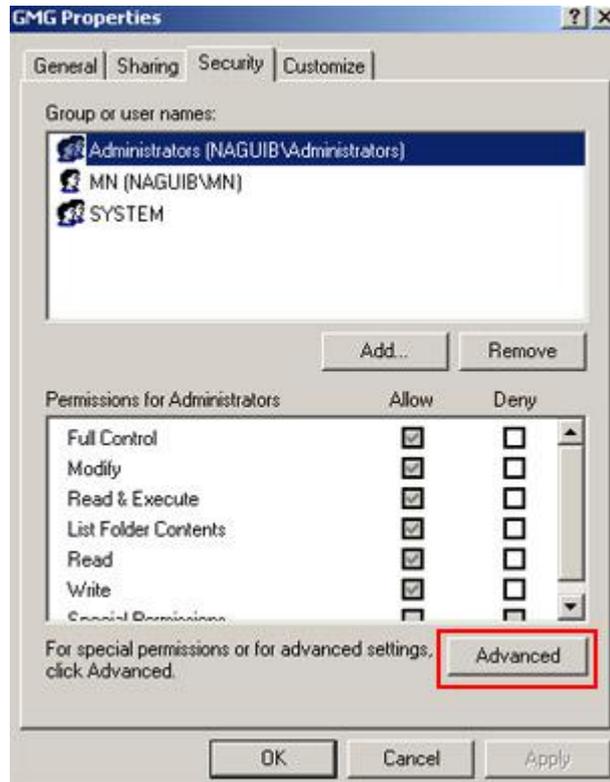
كما ترى في الصورة فإنك تستطيع مراقبة العديد من الأعدادات والأحداث التي تحدث في النظام عن طريق Audit Policy لكن لاحظ ان اي تغيير تقوم بعمله في هذه الإعدادات او الـ Auditing لن يتم تفعيله إلا عندما تقوم بعمل Restart للكمبيوتر. ويمكنك ايضا ان تقوم بعمل Refresh لهذه الإعدادات عن طريق RUN ثم تكتب gpupdate ثم Enter ايضا يمكنك تشغيل الـ Group Policy عن طريق RUN وكتابة الأمر gpedit.msc

Auditing Files or Folders

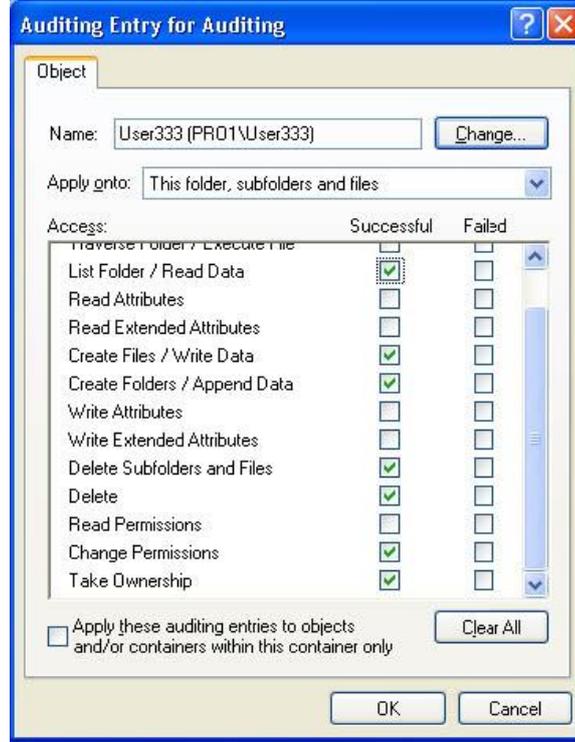
كما تعلمت سابقا يمكنك ان تقوم بمراقبة التعامل مع الملفات والمجلدات على النظام بالنسبة لمستخدم معين عن طريق Group Policy والآن سوف نتعرف على خطوات عمل ذلك. لكن ضع في اعتبارك ان هذه الملفات او المجلدات لابد ان تكون على NTFS Volume

قم بعمل R-Click على اي Folder على سبيل المثال ثم اختر Properties ثم اختر من النافذة التبويب Security كما هو ظاهر امامك

اختر Advanced لكي تنتقل إلى نافذة الإعدادات المتكورة لهذا المجلد واختر منها التبويب Auditing ثم اختر Add حيث يمكنك اختيار الـ User او الـ Group الذي تريد مراقبتهم في التعامل مع المجلد على سبيل المثال Guest ويكون بهذا الشكل ASKPC\Guest حيث ان ASKPC هو اسم الكمبيوتر و Guest هو اسم المستخدم المراد التعامل معه ثم يظهر لك بعد ذلك نافذة لتختار منها الحدث الذي تعريد مراقبته بالضبط على المجلد هو تريد مراقبة Read او Write او Execute والعديد من



الاحداث الاخرى يمكنك اختيار ما تشاء من حيث Success اي نجاح المحاولة او Fail فشل في المحاولة كما في الشكل التالي ثم اختر OK ثم OK مرة اخرى وبقم بعمل Restart للكمبيوتر.



ملحوظة هامة جدا:

في قسم الدارسين في الأكاديمية سوف تجد العديد من الدروس المصورة والمتفاعلة للوقوف على تدريبات لأهم الدروس في المنهج والتي لم تستطع فهمها بشكل جيد من هذا الكتاب فلماذا نحن ننصحك بشدة لمراجعة هذا الجزء في قسم الدارسين لتفهم المنهج جيدا

Windows XP Logs

يتعلق هذا الجزء ايضا بالـ Security ويتعلق بالمعلومات المتوفرة عن النظام والـ Logs هي الملفات التي يقوم النظام بسجيل ما يحدث من اخطاء وتحذيرات ومراقبة للموارد فيها حيث يسمى بالـ Event كما تعرفت عليه سابقا ولكن في هذا الجزء سوف نحاول التعرف على انواع الـ Logs التي يقوم بتسجيلها النظام وفهمها بشكل صحيح. عندما نقوم بفتح Event viewer الموجود في Computer Management سوف تجد ثلاثة انواع من الـ Event logs سوف نتعرف عليهم فيمايلي:

Application Log

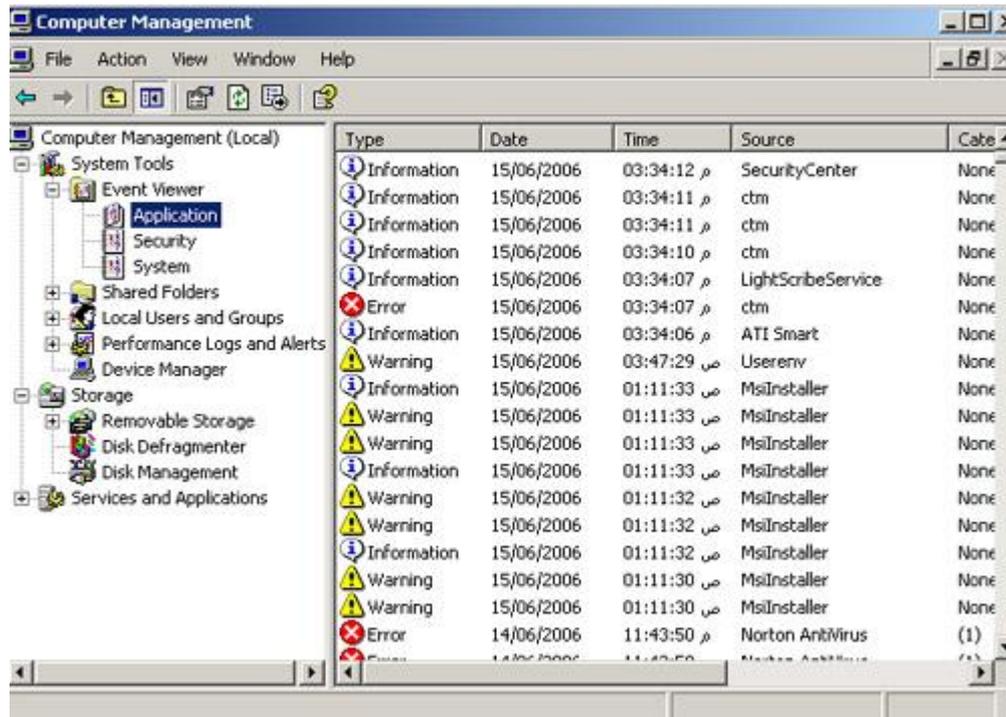
هذا الجزء يحوي المعلومات والاطعاء والتحذيرات الخاصة بالبرمجيات

Security Log

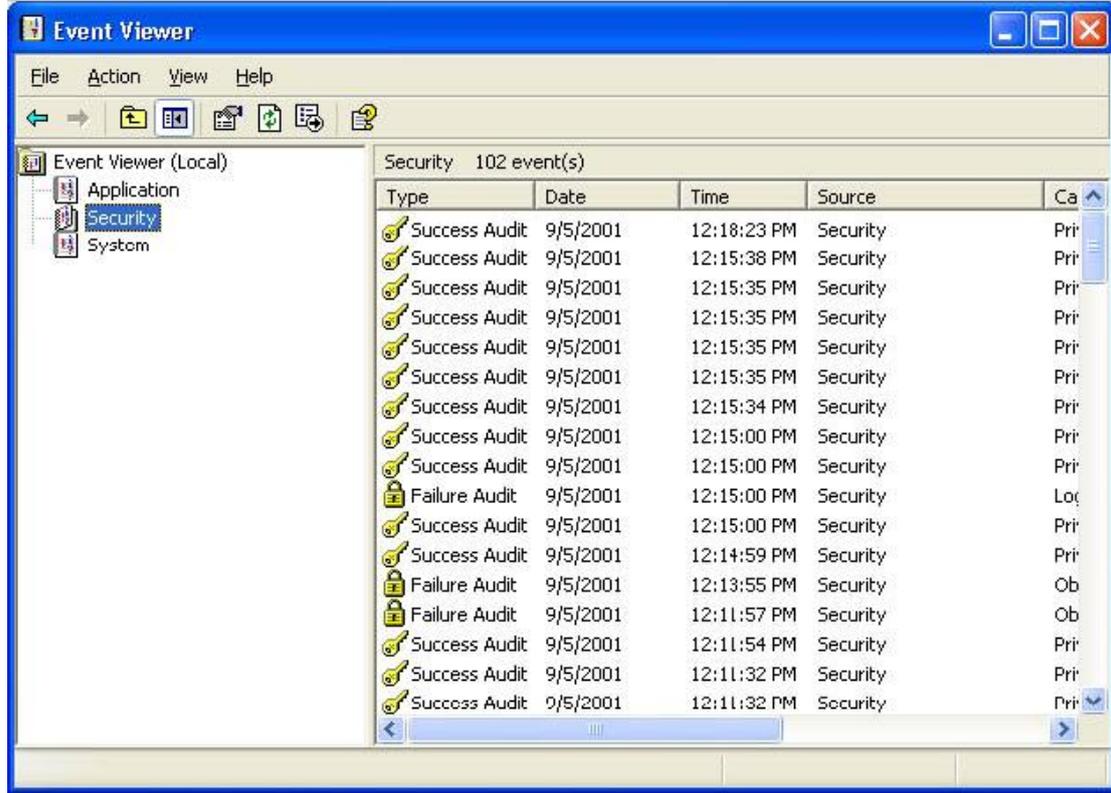
هذا الجزء يحوي المعلومات الخاصة بالأمن والمتعلقة بـ Auditing و Audit Policy

System Log

يحوي هذا الجزء المعلومات والاطعاء والتحذيرات الخاصة بنظام التشغيل

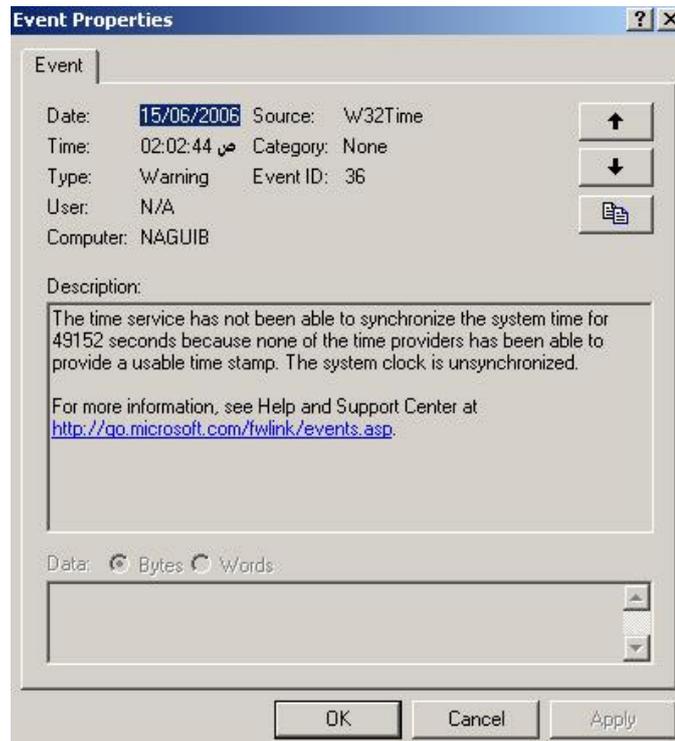


وكما ترى على سبيل المثال عندما قمنا بعمل مراقبة لأي جزء من النظام بـ Audit Policy سوف يظهر في هذا الجزء الخاص بـ Security Log



كما يمكنك ان تعرف معلومات عن هذا الـ Event عن طريق النقر عليه D-Click ولمزيد من المعلومات عن اي من هذه الـ Events يمكنك البحث عنها بالارقام او بالتطبيق عن طريق موقع ميكروسوفت على هذه

[الوصلة](#)

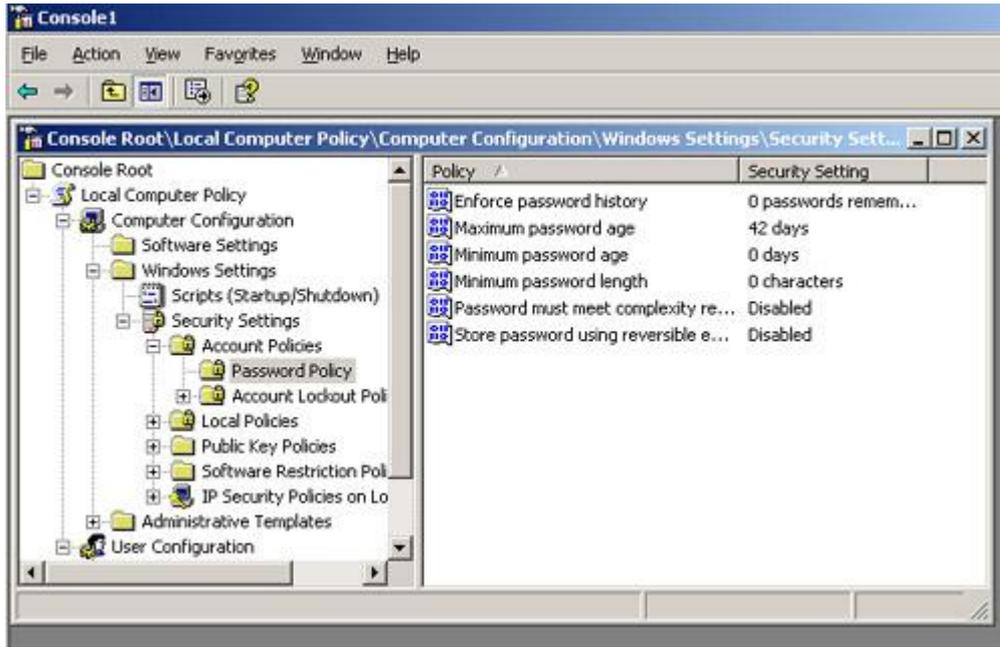


Advanced Security Auditing

في هذا الجزء سوف نتعرف على اعدادات اكثر تفصيلا في Auditing Policy

Account Policy

التحكم في الحساب الخاص بالكمبيوتر عن طريق Auditing Policy عن طريق MMC كما تملت سابقا سوف نفتح MMC سوف ندخل على Group Policy ونختار Account Policies

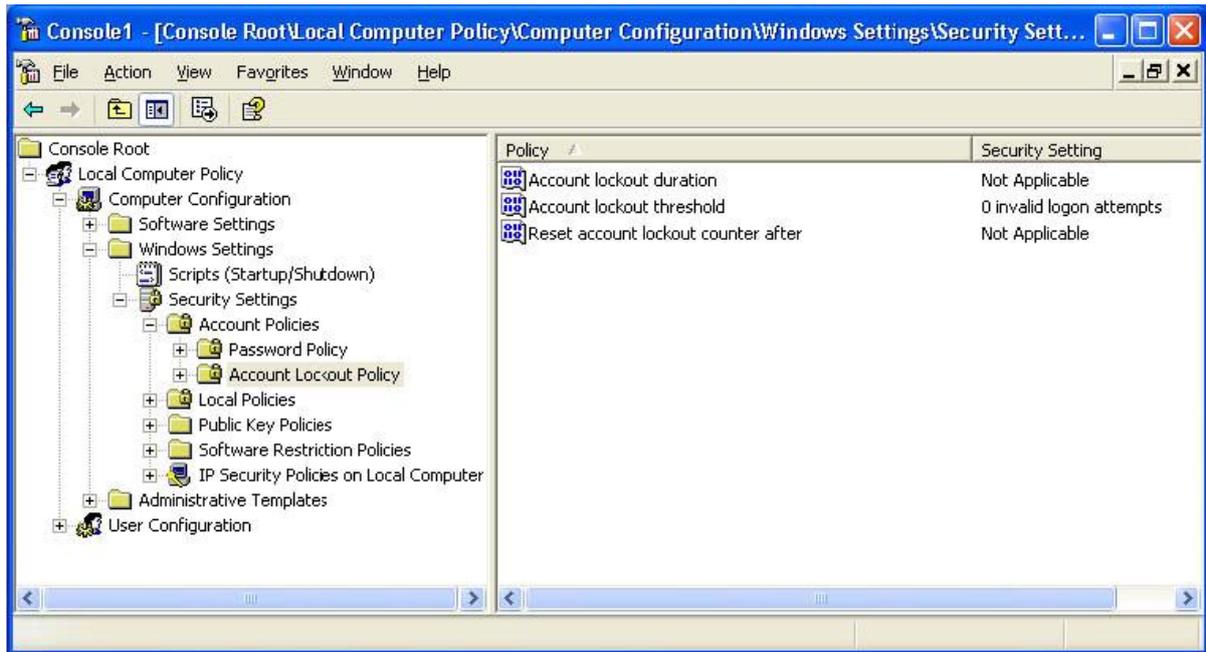


سوف تجد العديد من الإعدادات التي يمكنك التحكم بها في الحساب او ال Account على سبيل المثال Maximum Password Age والتي تتحكم في المدة التي بعدها يتطلب على صاحب الحساب تغيير كلمة المرور مرة اخرى قم بالنقر على الخاصية للتعرف على الإعدادات كما في الصورة المقابلة.



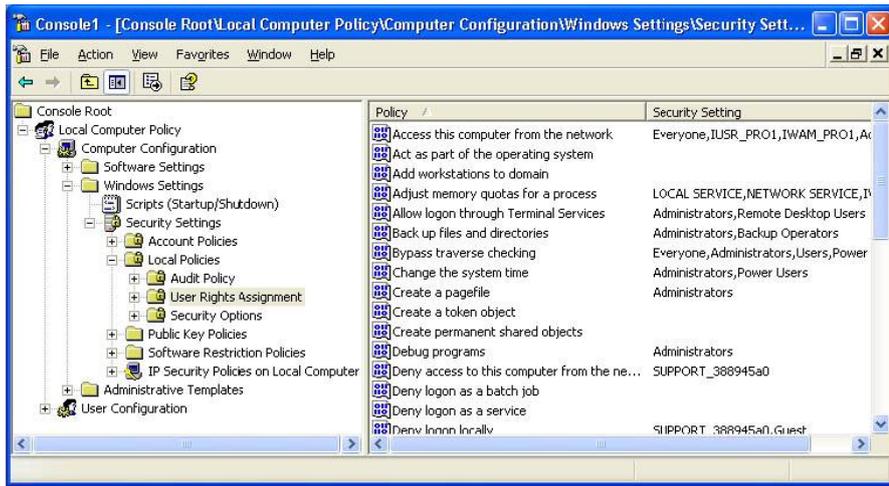
Account Lockout Policy

هذه الخاصية تمكنك من اعداد الحساب وطريقة غلقه نهائيا هل هي فعالة ام لا على سبيل المثال إذا كان لحسابك على الويندوز Password او login Information وحاول شخص ما الدخول إلى الجهاز فعلى سبيل المثال إذا اخطأ في ادخال البيانات عدد معين من المرات فيصبح الحساب Locked ولا يستطيع المحاولة مرى اخرى وهكذا.



User Rights

هذه الخاصية تتيح لك التحكم في الموارد الخاصة بالمستخدم الذي تريده إلا انه من المحبذ ان تقوم بعمل هذه الإعدادات على مستوى المجموعة Group وليس User على سبيل المثال قم بتنفيذها على مجموعة Guest Group بدلا من Guest User هذا سوف يعطي Security اعلى من استخدامها على مستوى الـ User.



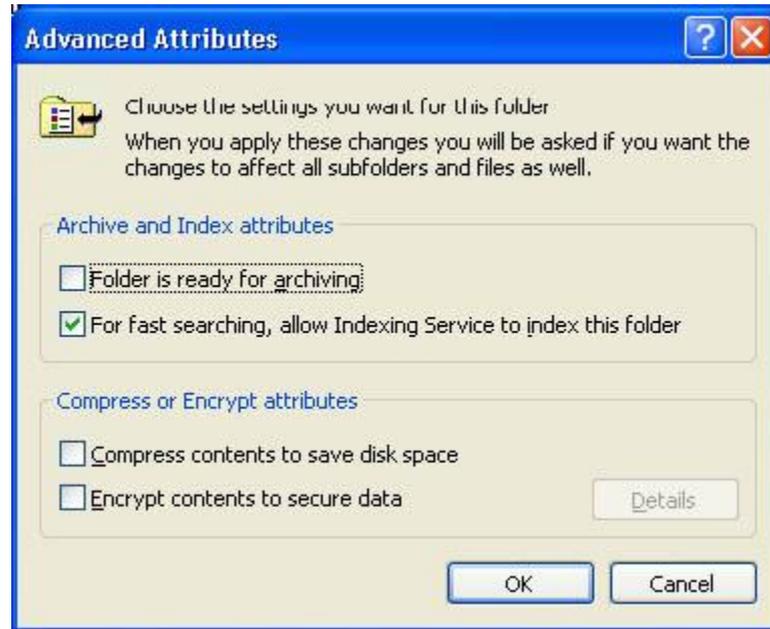
ونود ان نلفت انتباه الدارس بأن الـ Audit Policies تحوي الكثير من الخدمات التي تستطيع بها التحكم الكلي في الكمبيوتر والتي تحتاج إلى منهج كامل خاص بها نظرا لكثرة المعلومات الموجودة حولها وسوف نحاول ان شاء الله ان نقدم منها متخصفا في هذا الأمر وتحديدًا في Windows Security وما يتعلق بها وايضا الـ Security بشكل عام.

Managing Data Storage on NTFS Volumes

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعمق اكثر في التعامل مع البيانات التي توجد على اقراص تستخدم تقنية NTFS على Windows XP حيث يتعلق هذا النظام بالكثير من التقنيات التي سوف نتعرض لها بشيء من التفصيل مثل الـ Compression و الـ Encryption الخ.

Compression in XP

يتمتع Windows XP بخاصية جديدة لم تكن متوفرة في نظام التشغيل من قبل وهي Compressed Folders او المجلدات المضغوطة وببساطة إذا كان لديك مجلد ما على NTFS فقط اختر R-Click ثم Properties ثم Advanced سوف تظهر لك هذه النافذة



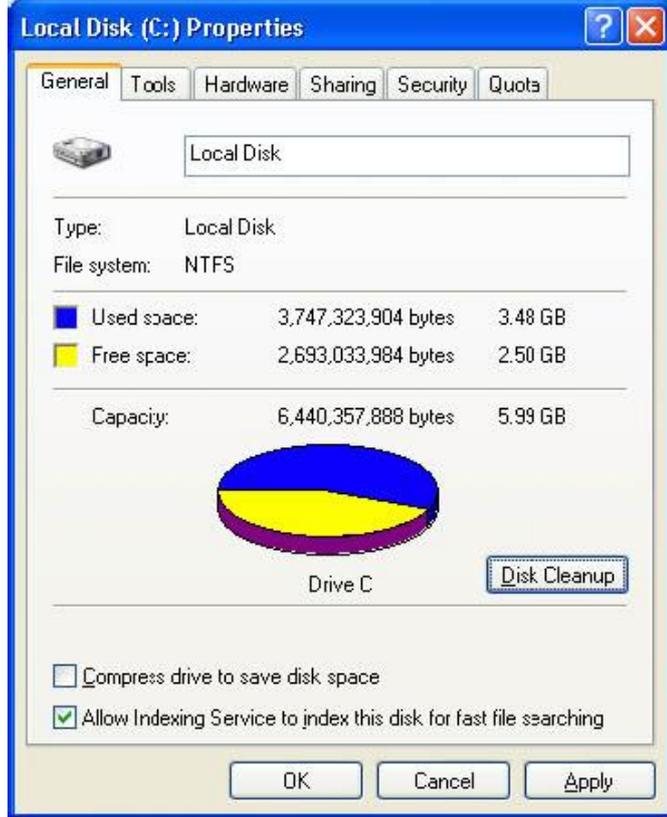
يمكنك اختيار Compress Contents وهذا الخيار لضغط المجلد بمحتوياته لتقليل المساحة المستخدمة على الـ Hard Disk ويمكنك ان تختار هل الضغط يشمل المجلد والمجلدات الفرعية ام لا



كما يمكنك ايضا ان تضغط الهارد ديسك كلياً او جزء منه ايضا عن طريق اختيار R-Click ثم Properties واختيار Compress Drive

كما يسهل عليك الويندوز ايضا التعرف على المجلدات والـ Drives المضغوطة بألوان مختلفة ولكي تقوم بتفعيل هذه الخاصية عليك بعمل التالي

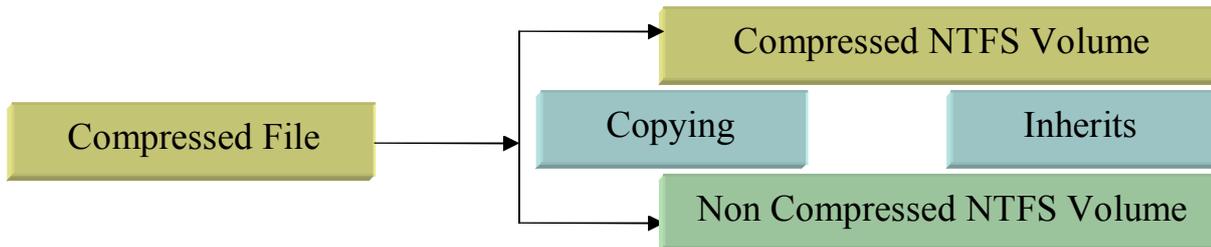
Tools → Folder Options
وفي التبويب View تأكد من Show Encrypted or Compressed files in color
يمكنك تفعيلها والغاءها من هذا الجزء.



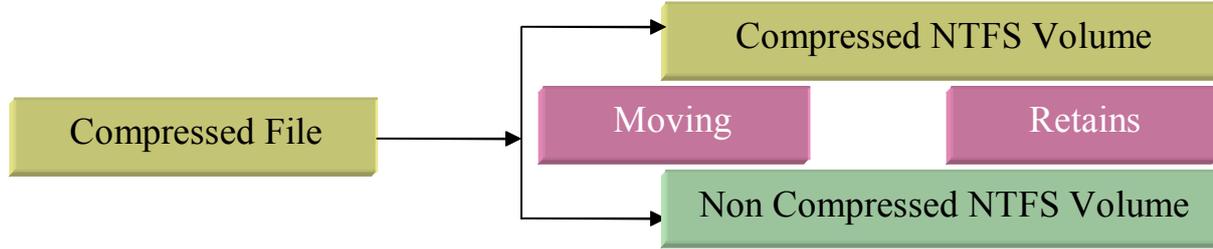
Moving or Copying Compressed Files or Folders

نقل او نسخ الملفات والمجلدات المضغوطة داخل نظام الويندوز تحكمه عدة قيوم مختلفة لابد اولاً ان تفهم ان File هو المقصود به الملف المضغوط اما Folder فهو المقصود به المجلد المضغوط و Volume هو المقصود به الجزء من الهارد المضغوط وسوف نعرض لك فيما يلي ماذا يحدث عن التعامل مع هذه المكونات المضغوطة:

نسخ ملف **Copying** إلى **NTFS Volume** فإن الملف يأخذ خواص الـ **Volume** بمعنى اذا كان الملف مضغوط والمجلد مضغوط فيبقى كما هو اما إذا كان المجلد غير مضغوط فيتم فكّه كما بالشكل التالي وكلمة **Inherits** تعني انه يحمل نفس خصائص المجلد او الـ **Volume**



نقل ملف مضغوط Moving إلى NTFS Volume هنا الأمر مختلف بعض الشيء حيث ان Moving او نقل من مكان إلى مكان تختلف عن Copying اي عمل نسخة وفي هذه الحالة سوف يظل الملف محتفظا بخواصه كما هي اذا كان مضغوط ام لا ويصبح Retains اي محتفظا بخواصه.

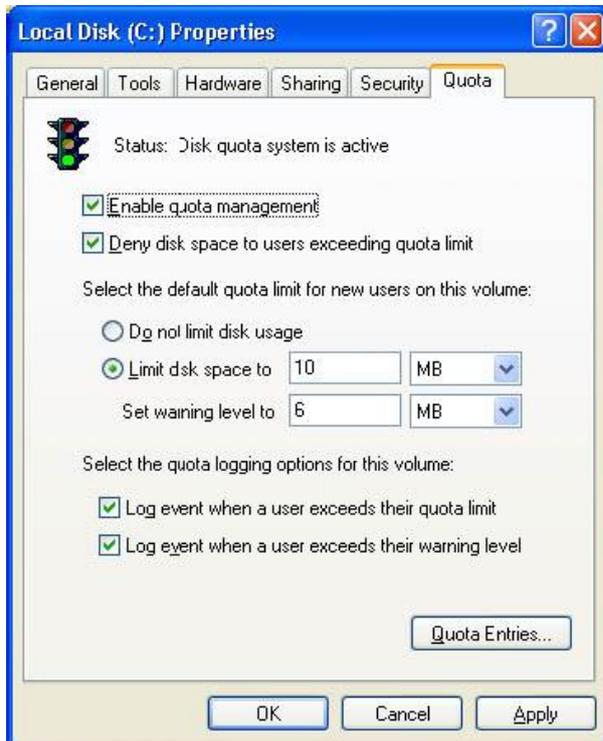


نقل ملف او مجلد من NTFS Volume إلى FAT Volume لأنه في هذه الحالة سوف يتم فك الضغط عن الملف او المجلد حيث ان Windows XP لا يدعم الضغط على نظام FAT.

Disk Quota

تعتبر هذه الخاصية مهمة جدا على نظام NTFS حيث تتيح لك التحكم في المساحة الخاصة بال Hard Disk او جزء منه حيث انها تتحكم في كل Volume او Partition بشكل مستقل حتى ولو كان على نفس ال Hard.

تستطيع باستخدام هذه الخاصية ان تتيح مساحة معينة او محدودة فقط لمستخدم ما على الجهاز بحيث لا يمكنه ان يستخدم او يستغل اكثر من المساحة المتاحة له فقط.



وإذا قمت بالدخول إلى خصائص ال Hard Disk او ال Volume فسوف تجدها متاحة إذا كنت تعمل على نظام NTFS عند طريق اختيار Enable Quota management وكما ترى في الصورة يمكنك التحكم التام في المساحة المخصصة للمستخدم وعدم السماح له بان يستخدم اكثر من المساحة المخصصة كما يمكنك ايضا من مراقبة ذلك عن طريق تسجيلها في Log Events

ويمكنك التحقق من ذلك عن طريق Event Viewer كما تعلمت سابقا

Status	Name	Logon Name	Amount Used	Quota Limit	Warning Level	Percent Used
OK		NT AUTHORITY\SYSTEM	193 KB	10 MB	6 MB	1
Above...	[Account Informat...	S-1-5-21-57989841-1...	37.78 MB	10 MB	6 MB	377
OK		NT AUTHORITY\NET...	284 KB	10 MB	6 MB	2
OK		NT AUTHORITY\LOC...	326 KB	10 MB	6 MB	3
Warning	User5	PRO1\User5	9.7 MB	10 MB	6 MB	97
OK		PRO1\Administrator	3.01 MB	No Limit	No Limit	N/A
OK		PRO1\Fred	248.13 MB	No Limit	No Limit	N/A
OK		BUILTIN\Administrators	690.07 MB	No Limit	No Limit	N/A

8 total item(s), 1 selected.

EFS (Encrypting File System)

يستخدم هذا النظام لتشفير الملفات والمجلدات وحمايتها من الدخول الغير شرعي عليها من قبل مستخدمين لا يملكون حق الدخول على هذه الملفات او المجلدات ويتحكم في هذه الخاصية ما يعرف باسم Private Key الذي يستخدم لفك التشفير عن الملف واي شخص يملك هذا المفتاح سوف يتمكن من العمل على الملف.
لاحظ التالي:

الملفات الـ Compressed لا يمكن ان تكون Encrypted
المفات الـ Encrypted لا يمكن ان تكون Compressed

يمكنك ان تقوم بعمل Encrypt او تشفير للمجلد مثلا عن طريق R-click ثم Properties واختر Advanced ثم اختر Encrypt ويمكنك ان تقوم بهذه العملية عن طريق Command كالتالي

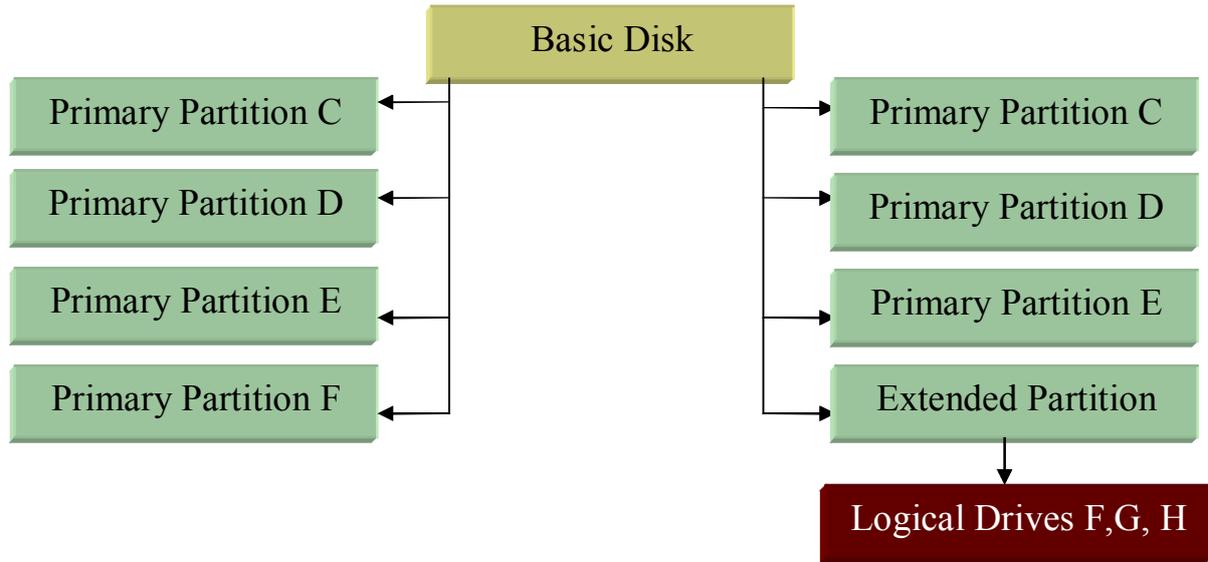


Cipher /e foldername

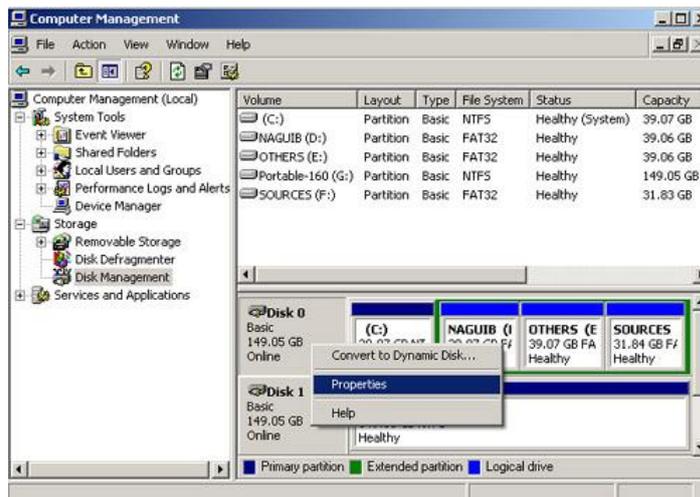
حيث ان Foldername هو اسم المجلد الذي تريد ان تحميه.
لاحظ انه عند استخدامك لـ Encryption لا يستطيع اي مستخدم آخر الدخول او فتح هذا الملف سوى الـ User صاحب هذا الحق فقط لنفرض ان لديك حساب Administrator وقمت بحماية مجلد ودخلت بحسا آخر Guest فإن هذا الحساب لا يستطيع فتح المجلد!

Basic & Dynamic Storage

في هذا الجزء سوف نتعرف معا على نوعين من تقنية تخزين المعلومات في نظام ويندوز XP كما هو معلوم فإن الـ Basic Storage هي التقنية الافتراضية للتخزين والتي فيها الـ Hard Disk يمكن تقسيمه إلى اكثر من قسم كل قسم يعمل كـ Hard Disk منفصل او Physical Storage والـ Basic Storage بها Primary Partitions وأيضا Extended Logical Drives وأليك الشكل التالي يوضح الـ Basic Storage والتي توضح ان الـ Basic Disk يمكن تقسيمه إلى 4 Primary Partitions او 3 Primary Partitions في حالة إذا كان هناك Extended Partition يحوي Logical Drives



وللتحكم في خصائص الـ Storage في Windows XP يمكنك استخدام Disk Management من Computer Management كما في الشكل التالي



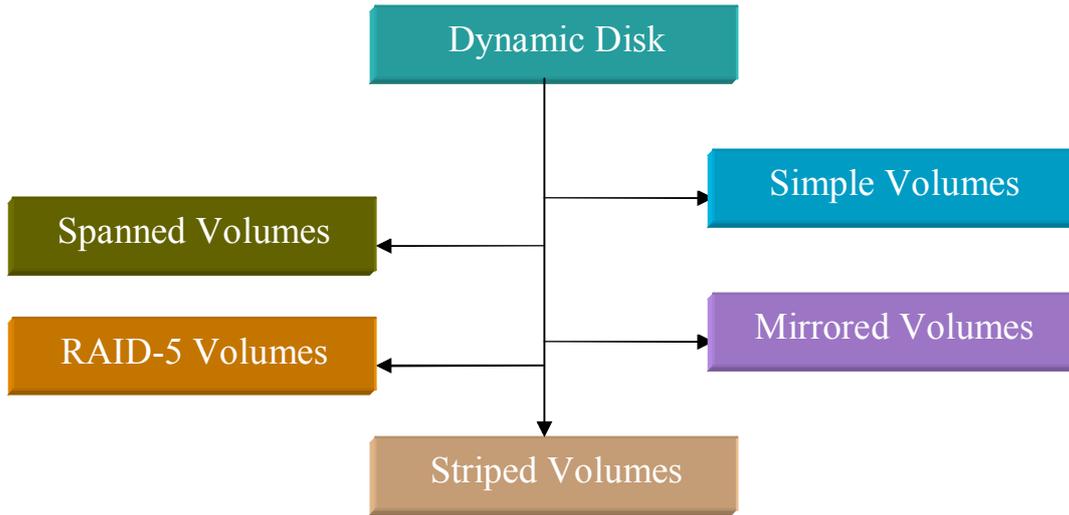
Dynamic Disk

الـ Dynamic Disks هي تقنية جديدة في Windows 2000 و Windows XP فقط وما يليها ولا يحوي الـ Dynamic Disk ما يسمى Partitions انما يحوي Dynamic Volumes وتعمد تقنية Dynamic Disk على LDM او ما يسمى Logical Disk Manager وايضا VDS او Virtual Disk Service وتتميز هذه التقنية بوجود قاعدة بيانات على كل Dynamic Volume تتيح التحكم في الـ Volumes جميعها حيث انها في الحقيقة نسخة طبق الاصل من قاعدة البيانات على جميع الـ Volumes ليستطيع النظام اصلاح احد الاقراص اذا حدثت مشكلة باستخدام نسخة من قاعدة البيانات على قرص آخر. لاحظ ان اي Hard Disk يضاف إلى الكمبيوتر فأن النظام يراه Basic Disk بشكل افتراضي حتى يتم تحويله إلى Dynamic Disk عن طريق Computer Management Disk management واختيار Convert to Dynamic Disk ولكن قبل التحويل إلى Dynamic Disk لاحظ التالي:

- ١- اي نظام تشغيل قبل Windows 2000 لن يستطيع التعامل مع هذا النوع
 - ٢- لابد ان يكون هناك على الأقل 1MB مساحة متاحة على القرص الذي تريد تحويله
 - ٣- لن تضيع الملفات إذا قمت بالتحويل من Basic إلى Dynamic Disk
 - ٤- في حالة التحويل من Dynamic إلى Basic مرة اخرى رجاء قم بعمل Backup للمعلومات لان احتمال فقدها كبير جدا!
- بعد ذلك يمكنك ان تحول إلى Dynamic Disk بسهولة كما ترى



ضع في اعتبارك ان الـ Dynamic Disk يحوي عدة انواع كما سيتضح في الشكل التالي



ومن اهم خواص الـ Dynamic Storage هو انه يمكنك تغيير اي من خواص الـ Volumes واعداداتها بدون الحاجة إلى عمل Restart للكمبيوتر.

Volume

هو الجزء من الـ Dynamic Disk الذي ينشأ من مساحة على Hard او اكثر ويمكن تقسيمه إلى اي نوع من انواع الـ File System مثل NTFS او FAT32

Simple Volume

هو جزء ينشأ من مساحة فارغة او Free Space على Hard Disk واحد فقط ويمكن ان يتم عمل Extension لها على نفس الـ Hard اما إذا تم عمل Extension لها على اكثر من Hard Disk ففي هذه الحالة تسمى Spanned Volume

Spanned Volume

هي مساحة تنشأ من مساحات فارغة على اكثر من Hard Disk ويتم ربطهم ببعضهم او Linked ويمكنك ان تمد هذه المساحة او توسعها إلى اكثر من Hard Disk على اقصى تقدير حسب Microsoft فهي 32 Disk

Striped Volume

و هي عدة أقراص ديناميكية و تبدو كقرص واحد و البيانات تقرأ و تكتب على الأقراص بشكل متوازي (في نفس الوقت) ، هذا النوع يحبذ إذا كان لديك قرصان صلبان حقيقيان ، و باستخدام هذا النوع ستتضاعف سرعة قراءة و كتابة البيانات و ايضا يعرف باسم RAID-0

Mirrored Volume

هذه الأقسام تتكون من قرصين حقيقيين ، البيانات التي تكتب على أحد الأقراص تتسخ على القرص الآخر مما يزيد أمن البيانات من الضياع و يعرف ايضا ب RAID-1 حيث يمكنك استرجاع البيانات من احد الأقراص عند حدوث مشكلة للأخر .

RAID-5 Volume

يتكون من ثلاث أقراص أو أكثر ، البيانات تكتب على قرصين و في القرص الثالث يكتب ECC او Error Correction Code كود تصحيح الأخطاء و الذي بواسطته و بوجود معلومات من أي من القرصين يمكن استصلاح المعلومات في القرص الثاني في حال عطبها ، هذا النوع يحافظ على أمن البيانات و يوفر في مساحة القرص و لكنه أبطأ من النوع السابق .

وصلات هامة للمزيد من لمعلومات عن هذه التقنية

[Microsoft](#)

[Microsoft](#)

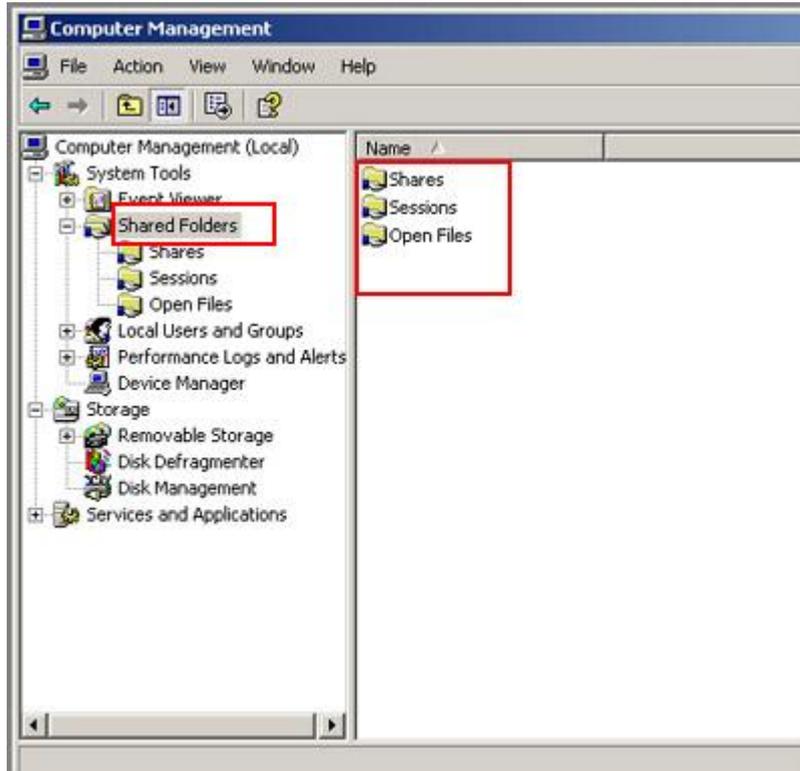
[Microsoft TechNet](#)

Monitoring Network Resources

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على كيفية مراقبة الموارد المتاحة على الشبكة من جهازك او ما يسمى Network Resources او Shared Folders

Shared Folders

عندما نقوم بفتح Computer Management سوف نتمكن من التعامل مع المجلدات المتاحة على الشبكة Shared Resources وغيرها من الادوات المهمة التي تمكنك من مراقبة ما يحدث على جهازك من الشبكة.



سوف تجد ثلاثة اجزاء مهمة

Shares

وتحوي الموارد المتاحة من جهازك على الشبكة

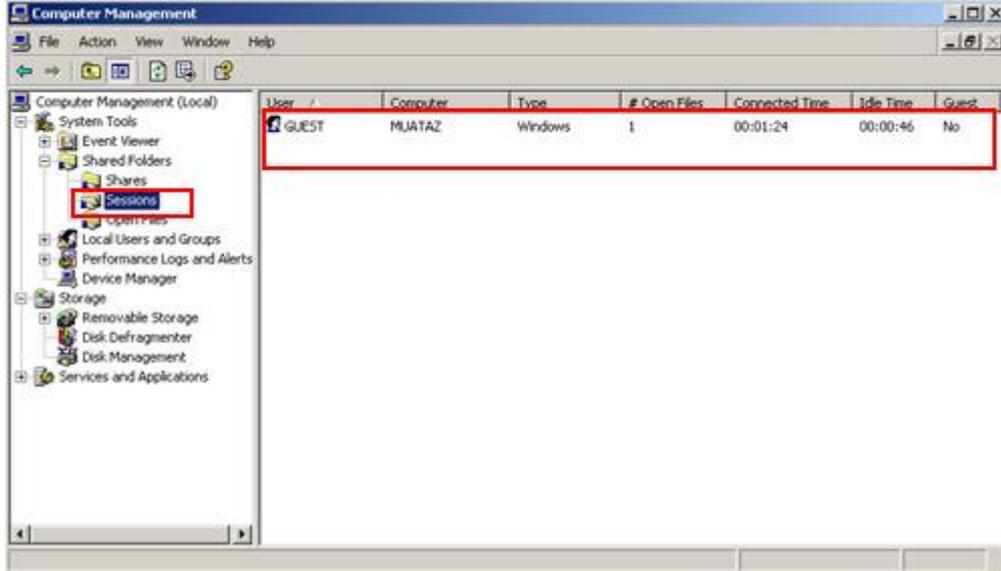
Session

الإتصال المتاح حاليا مع اي جهاز على البكة يدخل على اي ملف لديك

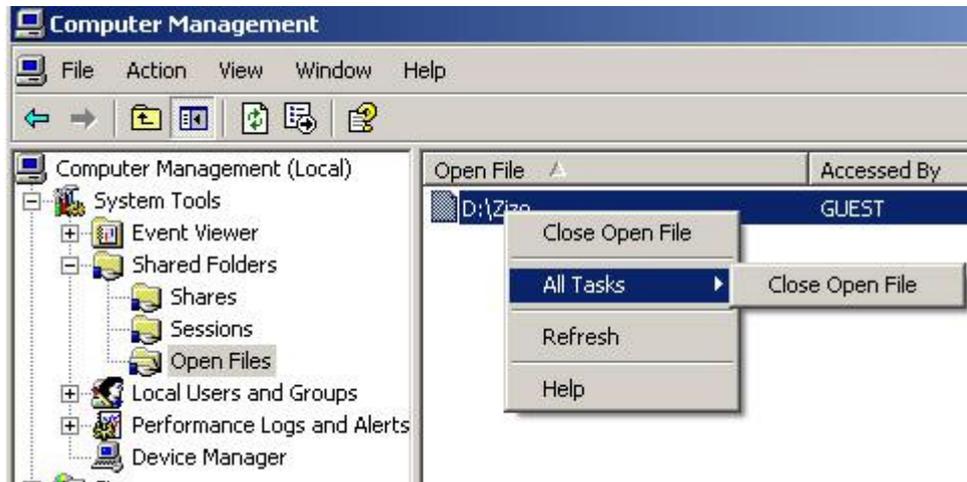
Open Files

بيان بالملفات والمجلدات المفتوحة من قبل مستخدمين آخرين على الشبكة

على سبيل المثال لنفرض ان شخصا ما على الشبكة كام بالدخول على جهازك ودخل على مجلد ما فيمكنك ان تعرفه عن طريق الدخول على Session وسوف تعرض لك اسم الجهاز وايضا الوقت الذي دخل فيه والكثير من الإعدادات كما يمكنك ان ترسل له رسالة ايضا



وإذا اخترت Open Files فسوف تعرض لك الملفات التي قام هذا الشخص بالدخول عليها ويمكنك ان تقوم بإختيار R-Click على هذا المجلد وتختار من بين الإعدادات المتاحة كقطع الإتصال عن هذا المستخدم وايضا اعدادات المجلد من حيث عدد الاشخاص المراد دخولهم



وبالتدريب سوف تتعلم الكثير الذي يمكن ان تستخدمه في هذا الأمر.

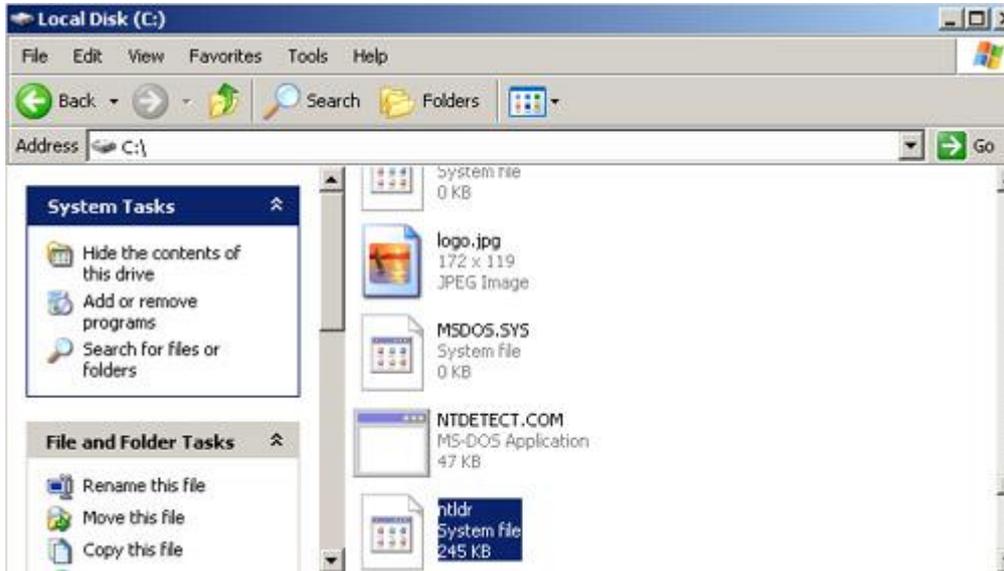
Troubleshooting with Recovery Console

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف بالخطوات على كيفية استخدام Recovery Console والموجود في Windows XP لحل مشاكل الـ Boot

Boot Failure

سوف نتعرف في هذا الجزء عن كيفية عمل Boot Failure ثم اصلاحه باستخدام Recovery Console

اذهب إلى My Computer ثم اختر C: او مكان وجود الويندوز ثم ابحث عن الملف NTLDR ثم قم بتغيير اسمه إلى اي اسم آخر مثلا OLDNTLDR



قم بعمل Restart للكمبيوتر ولاحظ ماذا سيحدث؟

بالطبع سوف تحدث مشكلة!!!

وفي الخطوات التالية سوف نتعرف على كيفية اصلاح هذه المشكلة عن طريق Recover Console

Using Recover Console

كيف نستخدم Recover Console لحل هذه المشكلة؟

- ١- ضع اسطوانة Windows XP Bootable الاصلية في الجهاز
 - ٢- سوف يبدأ الجهاز من التحميل من الاسطوانة بعدها تظهر لك شاشة الـ Setup
 - ٣- اضغط R لأختيار Repair Windows XP
 - ٤- اختر الرقم ١ ثم اختر Enter
 - ٥- سوف يتطلب منك ادخال كلمة السر الخاصة بحساب Administrator
 - ٦- اذهب إلى عنوان الـ CD ROM Drive لديك على سبيل المثال D: او E: عن طريق Command Prompt
 - ٧- ثم توجه إلى مجلد i386 على الاسطوانة عن طريق cd i386
 - ٨- اكتب الأمر Dir لاستعراض المحتويات
 - ٩- سوف تجد ان معظم الملفات منتهية بالعلامة _ على سبيل المثال NTOSKERNL.EX_
 - ١٠- تفقد الملفات حتى تصل إلى الملف NTLDR
 - ١١- استخدم امر Copy لنسخه إلى الـ C كالتالي
Copy ntldr c:\ntldr
 - ١٢- بعد ذلك اختر الأمر Exit
 - ١٣- قم بعمل Restart للكمبيوتر واخرج اسطوانة الويندوز من الـ Drive
والآن عاد الكمبيوتر للعمل مرة اخرى!
- ومن الجديد بالذكر ان الـ Recovery Console يحوي العديد من الأوامر التي تساعدك على صيانة اعطال الويندوز وهي على سبيل المثال
(Copy, dir, disable, cls, delete, diskpart, enable, exit etc..)
ولعل من اهمهم مثلا الأمر Disable والذي يتيح لك الغاء خدمة معينة او Driver معين قد يقون سببا في حدوث مشكلة ومثلا يمكنك استخدام الامر listsvc لعرض قائمة بجميع الخدمات او Services المتاحة ويمكنك استخدام الأمر help لمعرفة جميع اوامر Recover Console وكيفية استخدامها ببساطة.

Windows Deployment

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على بعض الاشياء الهامة والمتعلقة بما يسمى Deployment او Duplication او عمل نسخ مطابقة من الويندوز لتركيبها على اكثر من جهاز لانه من غير المنطقي ان تكون تعمل في شركة مثلا تحوي العديد من الاجهزة وتقوم بتركيب الويندوز على كل جهاز من البداية حتى النهاية فذها معناه مضيعة للوقت والجهد. ويمكن عمل هذا الموضوع بعدة طرق:

- 1- عن طريق ادوات متاحة في الويندوز (Setup Manager + Sysprep)
- 2- عن طريق ادوات اخرى غير متاحة في الويندوز (Third-Party Tools)

Automating Installation

في هذا الجزء سوف نستخدم Windows Setup Manager لكي نقوم بعمل تركيب اوتوماتيكي للويندوز على الاجهزة لانه كما تعلم ليس كل اجهزة الكمبيوتر على شبكة واحدة متماثلة بنسبة 100% إلا ان هناك بعض التشابه وسوف نستخدم Setup manager لعمل هذا الأمر ولكن كيف؟ يقوم Setup Manager بعمل ما يسمى Installation Script او Unattend.txt والذي يحوي معلومات تركيب الويندوز المختلفة من جهاز إلى آخر



كما يساعدك ايضا Setup Manager على عمل ملفات Answer والتي تحوي معلومات عن كل جهاز بصفة مستقلة.

Extracting Setup Manager Files

في هذا الجزء سوف نتعرف على كيفية تركيب او الحصول على ملفات او ادوات الـ Deployment التي سوف تساعدنا في مهمتنا

- ١- ضع اسطوانة Windows XP الاصلية في محرك الاقراص المضغوطة
- ٢- قم بعمل مجلد على الجزء C من القرص الصلب وسمه Deploy
- ٣- سوف نقوم بإخراج الملفات من الملف المضغوط DEPLY.CAB من اسطوانة ويندوز الاصلية على هذا المسار في الاسطوانة D:\Support\Tools\Deploy حيث ان D: هو عنوان محرك الـ CDROM في جهازك
- ٤- قم بتحديد جميع الملفات الموجودة في الملف المضغوط DEPLOY.CAB
- ٥- قم باختيار R-Click ثم اختر Extract
- ٦- قم باختيار المكان الذي قمنا بإنشائه قبلا وهو C:\Deploy والآن لديك ملفات الـ Setup Manager في المجلد على الـ C:\Deploy

Creating an Unattended Setup Files

- في هذا الجزء سوف نتعرف على كيفية استخدام الـ Setup Manager في عمل ملفات الـ Installation او التركيب الخاصة بالويندوز لكل جهاز على حدى اوتوماتيكيا.
- ١- اذهب إلى المجلد الذي قمنا بإنشائه والذي يحوي الآن ملفات الـ Setup manager
 - ٢- انقر D-Click على الملف Setupmgr سوف تظهر لك هذه النافذة



٣- اختر Next

٤- اختر Create New Answer File



سوف يظهر لك الويندوز نافذة بها ثلاثة خيارات

Windows Unattended Installation

Sysprep Install

Remote Installation Services

٥- اختر الإختيار الأول وهو Unattended Installation

٦- اختر Windows XP Professional

٧- سوف تظهر لك نافذة بها عدة خيارات معينة لتحديد شكل الـ Installation

Provide Defaults

Fully Automated

Hide Pages

Read Only

GUI attended

٨- اختر Fully Automated لاننا نريد ان نقوم بعمل Automatic Installation

٩- سوف يعرض عليك الويندوز عمل مجلد لوضع ملفات الويندوز فيه والتي سوف يقرأ

منها عند التركيب فقط

١٠- اختر NO, This answer file will be used to install from a CD

١١- اختر Accept the License Agreement

- ١٢- اكتب اسمك واسم الشركة في الخانات التي تظهر لك
- ١٣- اترك الخيارات Defaults واختر Next
- ١٤- اختر اعدادات الوقت ثم اختر NEXT
- ١٥- ادخل الـ Product Key الخاص بالويندوز
- ١٦- تظهر صفحة Computer name يمكنك ان تضع قائمة باسماء الاجهزة الموجود في الشركة او على الشبكة
- ١٧- تظهر لك صفحة Administration Page يمكنك ان تجعل المستخدم يدخل كلمة السر ام لا من هذه الصفحة
- ١٨- ثم يأتي خيار الشبكات واعداداتها
- ١٩- اختر Computer joining Workgroup
- ٢٠- اكمل باقي الإعدادات كما تريد ان يظهر للمستخدم
- ٢١- انقر Finish لإنهاء هذا الـ Wizard في اي لحظة وعدم ادخال اية اسئلة اخرى
- ٢٢- بعدها سوف يقوم البرنامج بتخزين الـ Answer File في المسار الذي حددناه مسبقا وهو C:\Deploy\UNATTEND.TXT
- ٢٣- لو انك اخترت اكثر من كمبيوتر في الإعدادات سوف يقوم البرنامج بعمل الملف UNATTEND.UDB وهو قاعدة بيانات بها كل الاجهزة التي وضعت اسماؤها في اثناء اجابتك على الاسئلة.
- ٢٤- بعد الإنتهاء سوف يكون لديك ٣ ملفات هما UNATTEND.TXT و UNATTEND.BAT و UNATTEND.UDB

وكما تعلمت فإن نوع الـ Answer File هو الذي يحدد في اي شيء سوف تستخدمه هل هو Unattended Installation كحالتنا هذه او استخدامه مع Sysprep او مع RIS ولاحظ ان البرنامج SYSDIFF.EXE يستخدم مع Setup Manager لتثبيت ويندوز على Hardware مختلف

Using SYSPREP to Make Duplication

إذا كنت تريد ان تتسخ الويندوز إلى اكثر من جهاز فأنت تحتاج إلى اداة نسخ خاصة تقوم بعمل ذلك لك وسوف نستخدم هنا اداة Sysprep الموجودة في ويندوز XP والتي تقوم بتجهيز ملفات النظام قبل الإنتقال إلى مرحلة الـ Duplication.

ملحوظة هامة جدا:

نظام التشغيل Windows XP يقوم بوضع تعريف خاص بكل جهاز على الشبكة او مايعرف باسم SID او Unique Security Identifier ويتسبب هذا التعريف بالكثير من المشاكل في عملية الـ System Duplication الخاصة بويندوز XP حيث انه عند تركيب الويندوز على اكثر من جهاز من نسخة Image باستخدام احد البرمجيات مثل Symantec Ghost فإنه تحدث مشكلة بسبب SID وللتغلب على هذه المشكلة يوجد برنامج من شركة Sysinternals احد شركاؤنا وهو برنامج NewSID وهو يتيح لك تغيير الـ SID الخاص بالجهاز وايضا الـ Computer Name ويعمل هذا البرنامج عن طريق الدخول إلى Registry في هذا العنوان SECURITY\SAM\Domains\Account وتغيير قيمة الـ SID والتي تكون مكتوبة بـ Binary Code ويقوم ايضا بتغيير جميع هذه البيانات لكل

مستخدم عن طريق العنوان التالي في الـ Registry

HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\ProfileList

ويمكنك تحميل البرنامج مباشرة من هذه الوصلة [Sysinternals](#)

الآن نأتي إلى استخدام الأداة SYSPREP او System Preparation Tool لإعداد النسخة التي نريد عملها كـ Master Image لنقل على باقي الأجهزة

تستخدم هذه الأداة لعمل ما يسمى بـ Mini-Setup التي يمكن ان تعمل على الجهاز الذي تنتقل عليه النسخة الـ Image حتى تقوم بعمل التالي:

License Agreement

Product ID

Regional Settings

User Name

Company Name

Network Configuration

Workgroup or Domain

Time Setting

وهذا طبيعي لأنه من البديهي ان كل جهاز على الشبكة مختلف عن الآخر.

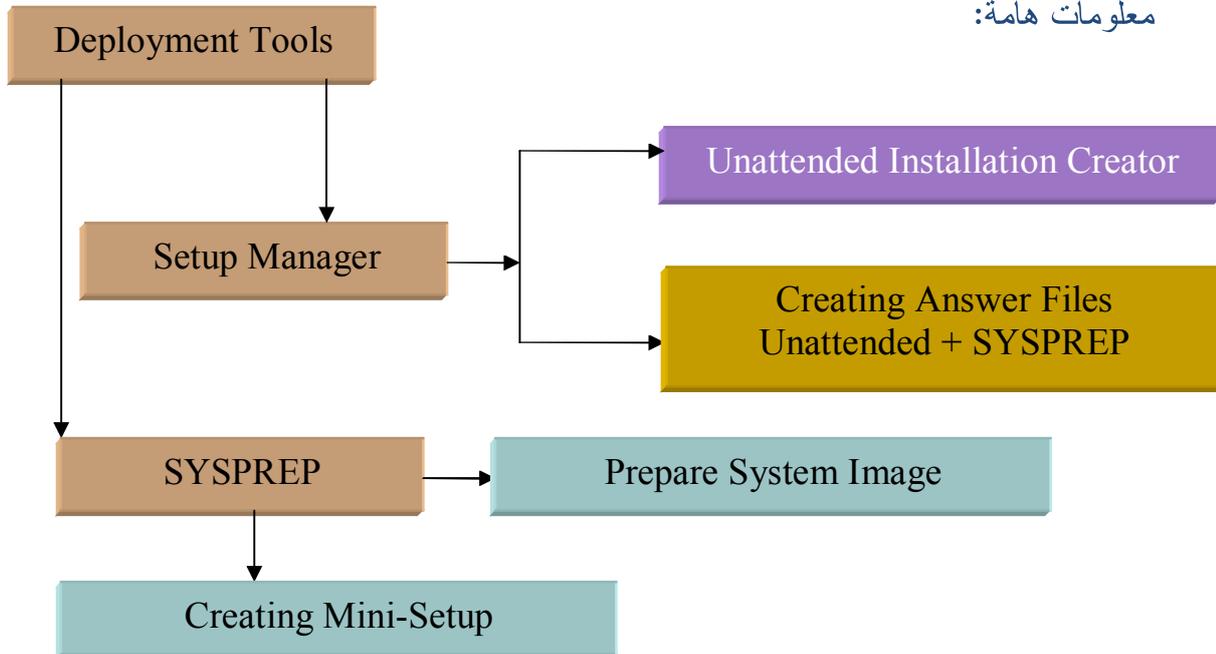
كيف نقوم بعمل اعداد للنسخة الـ Master Image باستخدام Sysprep Tool؟

- ١- قم بالدخول إلى المجلد الذي قمنا بعمله مسبقا باسم Deploy
- ٢- قم بتشغيل الملف Sysprep
- ٣- سوف تظهر لك شاشة البرنامج تخبرك بالتالي running Sysprep version 2.0
might modify some of the security parameters of this system.
- ٤- اختر OK هذا اذا كنت تتوي عمل Duplication من هذا الجهاز
- ٥- سوف تظهر لك نافذة اختر منها Mini-Setup
- ٦- اختر Reseal
- ٧- سوف يخبرك البرنامج بأنه يقوم الآن بإعداد SID إذا كنت تريد ذلك اختر OK
- ٨- بعد ان ينتهي البرنامج سوف يخبرك It's Now Safe To Turn Off you
Computer
- ٩- اغلق الجهاز
- ١٠- كما تعلمت مسبقا سوف نحتاج إلى عمل ملف SYSPREP.INF عن طريق
Setup Manager او ما يسمى بالـ Answer File والذي سوف يساعدنا في
عملية تركيب الويندوز على الأجهزة حيث سيقوم Setup Manager بعمل مجلد
جديد يسمى Sysprep به الملف الخاص بالـ Mini-setup في الـ Root الذي
يحتوي الـ Image .
- ١١- بعد ذلك ان تحتاج إلى برنامج لعمل Cloning للنسخة التي قمنا بإعدادها
حيث نحولها إلى Master Image ونضعها على اسطوانة

Install XP from Master Image

- بعد ان قمنا بعمل اعداد للـ Master Image ووضعها على اسطوانة سوف نتعرف على كيفية تركيب هذه الـ Master Image على باقي الأجهزة
- ١- اولاً يجب نقل هذه الـ Image إلى الجهاز الهدف Target PC
 - ٢- عندما تفتح الكمبيوتر بعد نقل الـ Image سوف تظهر لك هذه الرسالة
Please Wait While Windows Prepares to Start
 - ٣- بعد فترة سوف تظهر لك
Welcome to Windows XP Setup Wizard
 - ٤- اختر Next
 - ٥- اختر موافقة على License Agreement
 - ٦- اختر اعدادات الـ Regional Settings
 - ٧- اختر Name و Organization
 - ٨- ادخل Product Key
 - ٩- اختر Computer Name
 - ١٠- Date and Time Settings
 - ١١- Network Settings
 - ١٢- بعد ذلك اختر Finish
 - ١٣- والآن Restart ثم تبدأ الويندوز في العمل على هذا الجهاز!

معلومات هامة:



Windows XP Unattended Installation, Advanced Topics

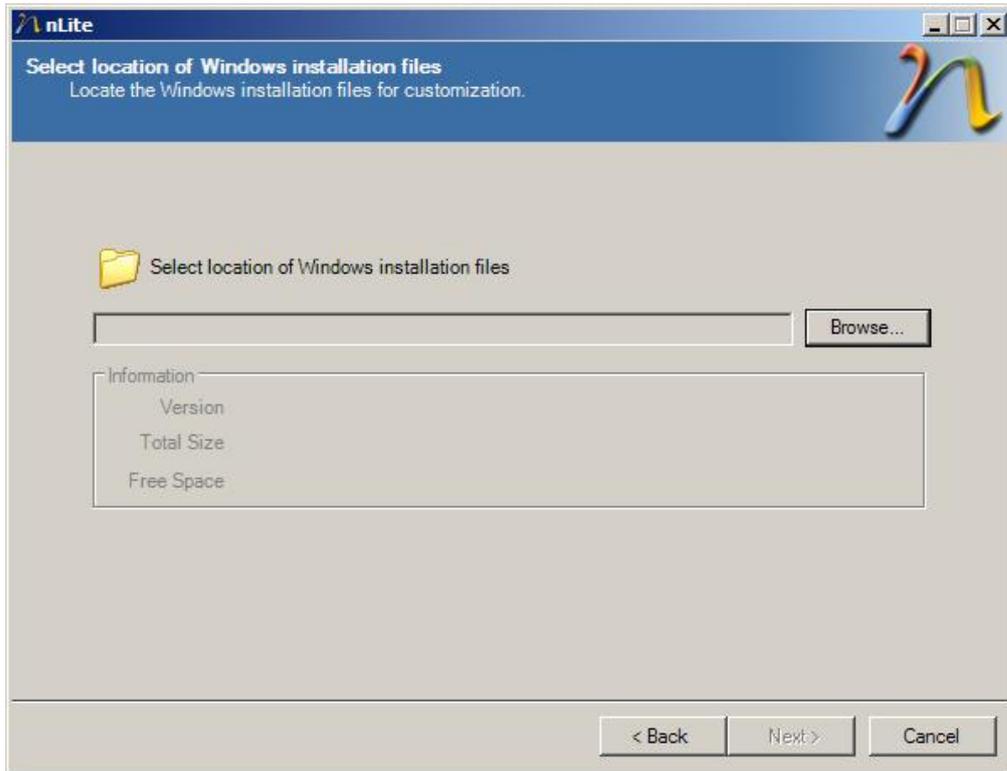
في هذا الجزء من المنهج سوف نتعمق أكثر في موضوع Windows Deployment وكيف يمكنك استخدام برمجيات غير المتوفرة في الويندوز لعمل نسخ من الويندوز معدلة أو تقوم بعمل Automatic Installation بدون أي تدخل من المستخدم أو ما يعرف باسم Windows XP Unattended Installation وهذا الأمر ينقسم إلى عدة أقسام متدرجة بداية بإعداد النسخة الـ Master نهاية بالتركيب على الجهاز وسوف نستخدم أدوات مختلفة في هذا الأمر حتى نصل إلى النتيجة المطلوبة.

1- Creating Local Source

سوف نقوم بإعداد النسخة التي سوف نستخدمها كنسخة أصلية لنحصل منها على Master Image وسوف نستخدم في هذا الأمر برنامج شهير وهو [nLite](#) قم بتركيب هذا البرنامج ثم

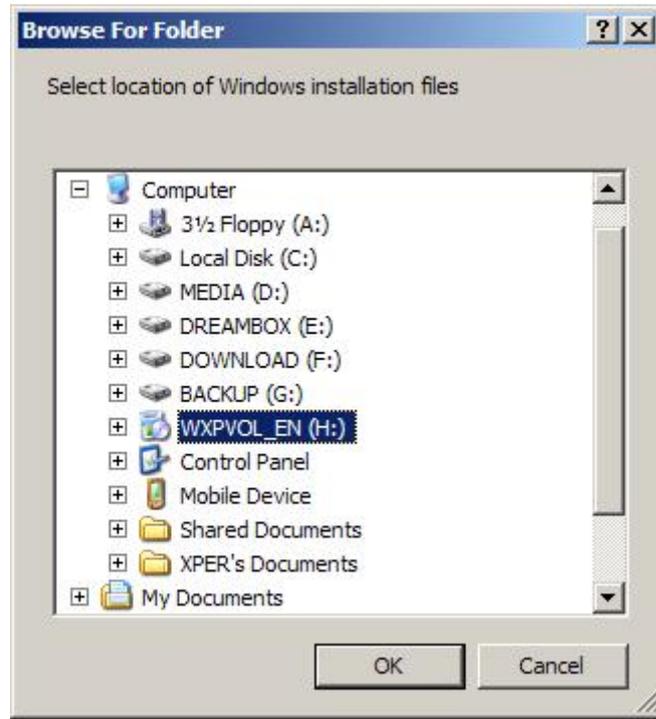
١- ضع اسطوانة الويندوز الأصلية في الـ CDROM Drive

٢- شغل البرنامج nLite واتبع التعليمات وصولاً إلى الشاشة التالية

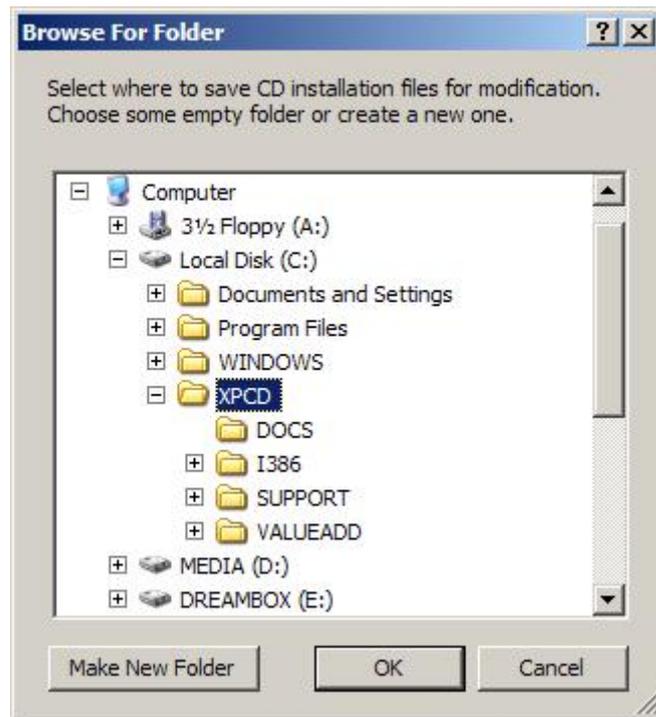


٣- انقر على Browse

٤- اختر مكان الويندوز على الـ CDROM



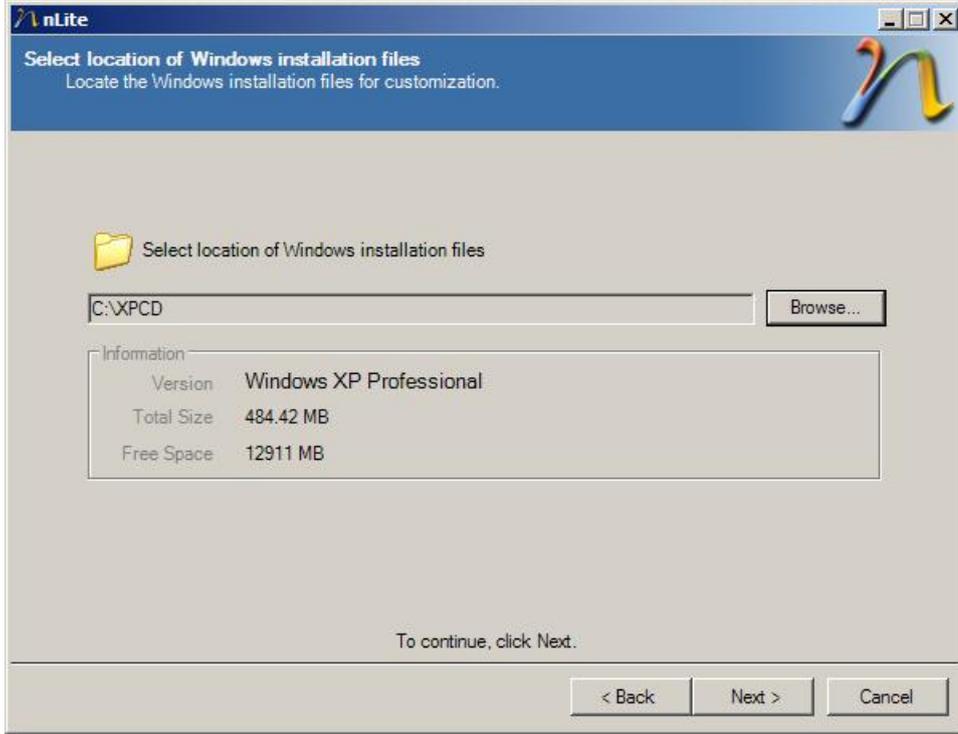
٥- سوف يطلب منك البرنامج مكان على الـ Hard Disk لنقل النسخة



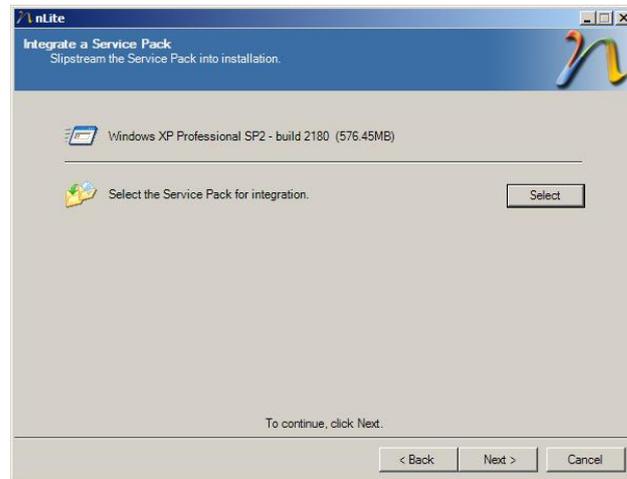
اختر مكان لنقل النسخة على الـ Hard Disk

2- Adding Service Packs

في هذه الخطوة سوف نستخدم نفس البرنامج ايضا في اضافة Service Packs إلى
النسخة التي وضعناها على الـ Hard Disk
١- قم بفتح البرنامج nLite واتبع التعليمات فقط انقر Next حتى تصل لهذه الشاشة

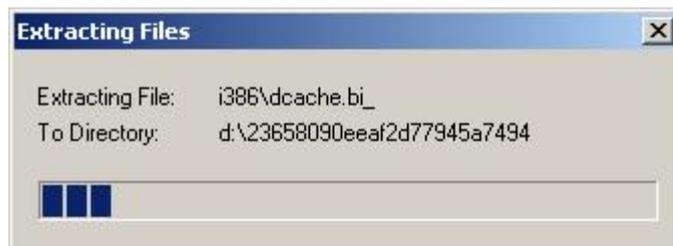


٢- اختر زر Browse حيث يمكننا من اضافة الـ Service Packs
٣- سوف تظهر لك الصورة التالية

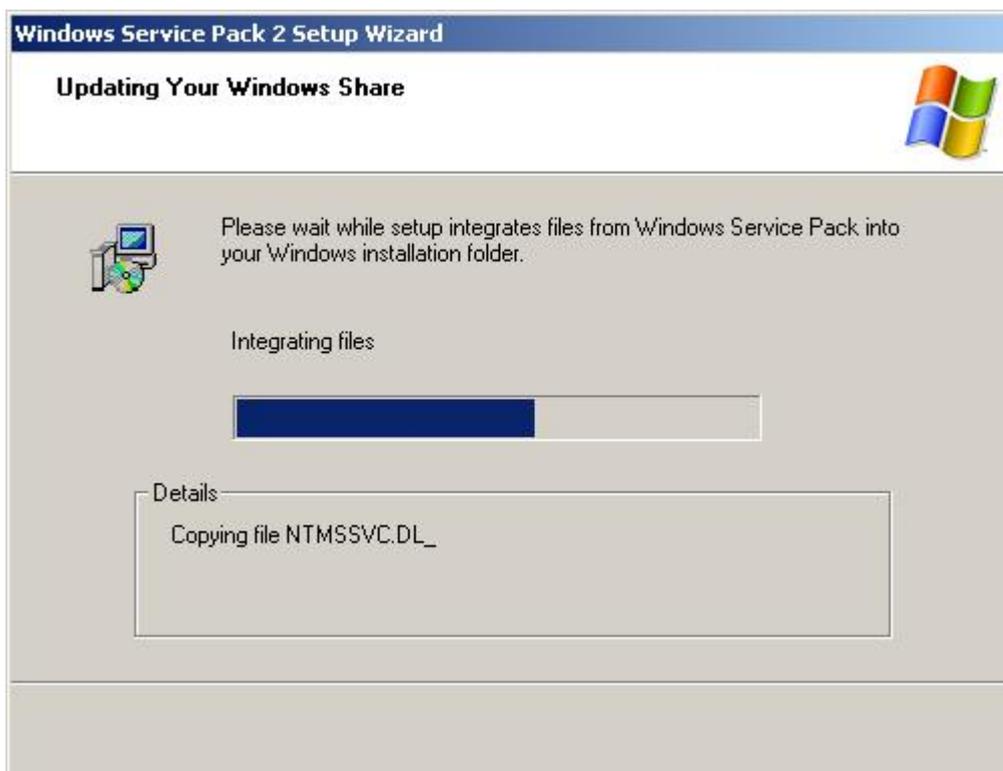


٤- اختر Select

٥- قم باختيار مكان وجود ملفات الـ Service Packs التي تريد وضعها



٦- بعد ذلك سوف يقوم البرنامج بإضافة هذه الملفات تلقائياً إلى النسخة الأصلية للويندوز



٧- فقط انتظر حتى تظهر لك هذه الرسالة بانه تمت الإضافة بنجاح



3- Creating Answer File

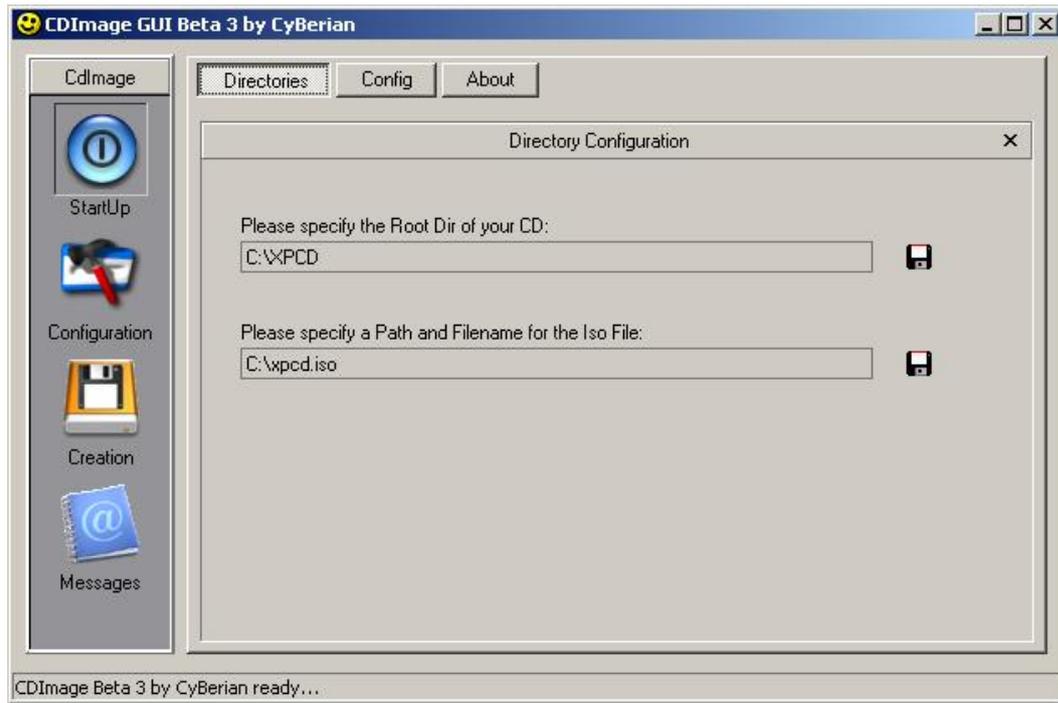
الخطوة الثالثة في العملية هي اعداد ملف الـ Answer والذي تعرفت عليه سابقا عن طريق برنامج Setup Manager وبعد ان تعرفت على كيفية الحصول على هذه الملفات وكيفية عمل ملف الـ Answer نأتي للجزئية الخاصة هنا وهي استخدام هذا الملف ونحن هنا في هذه الحالة نحتاج ان نقوم استخدام Setup manager للحصول على ملف Unattended Installation لكي يعطيك الملف Unattend.TXT

١- سوف تحصل كما تعلمنا سابقا على ملف يدعى Unattend.TXT وبما اننا سوف نقوم بتشغل الـ Setup من الاسطوانة فسوف نحتاج إلى تغيير اسم هذا الملف إلى WINNT.SIF تأكد من تسمية هذا الملف جيدا!

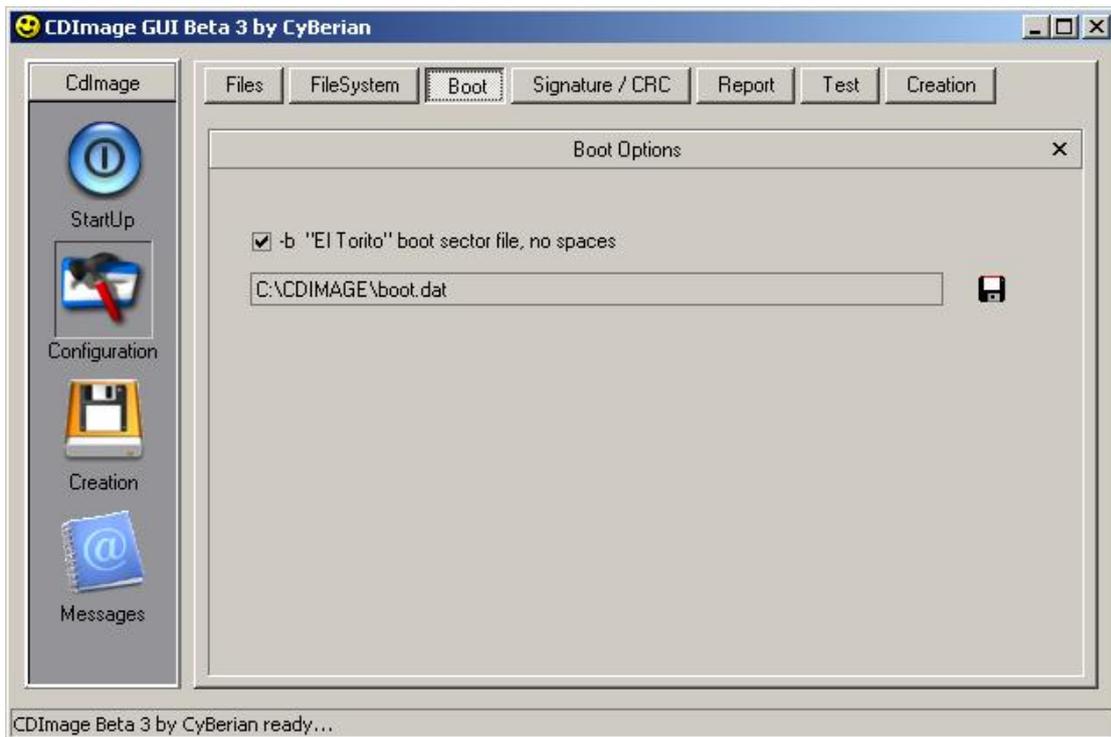
4- Finalizing the CD

هذه هي الخطوة النهائية والتي يمكنك من تجميع الملفات التي قمنا بعملها جميعا على اسطوانة لتصبح Master Image بإمتداد ISO

- ١- قم بتحميل هذا البرنامج CDIMAGE GUI وهو على هذا الرابط [CDIMAGE](#)
- ٢- قم بتحميل هذا البرنامج ايضا [CDIMAGE.EXE](#)
- ٣- قم بتحميل الـ Boot Image والتي سوف تجعل الاسطوانة Bootable من [هنا](#)
- ٤- قم بعمل مجلد على الـ C:\CDIMAGE وضع فيه الملفات الثلاثة السابقة
- ٥- قم بتشغل الملف CDIMAGE_GUI.EXE
- ٦- سوف تحصل على الصورة التالية



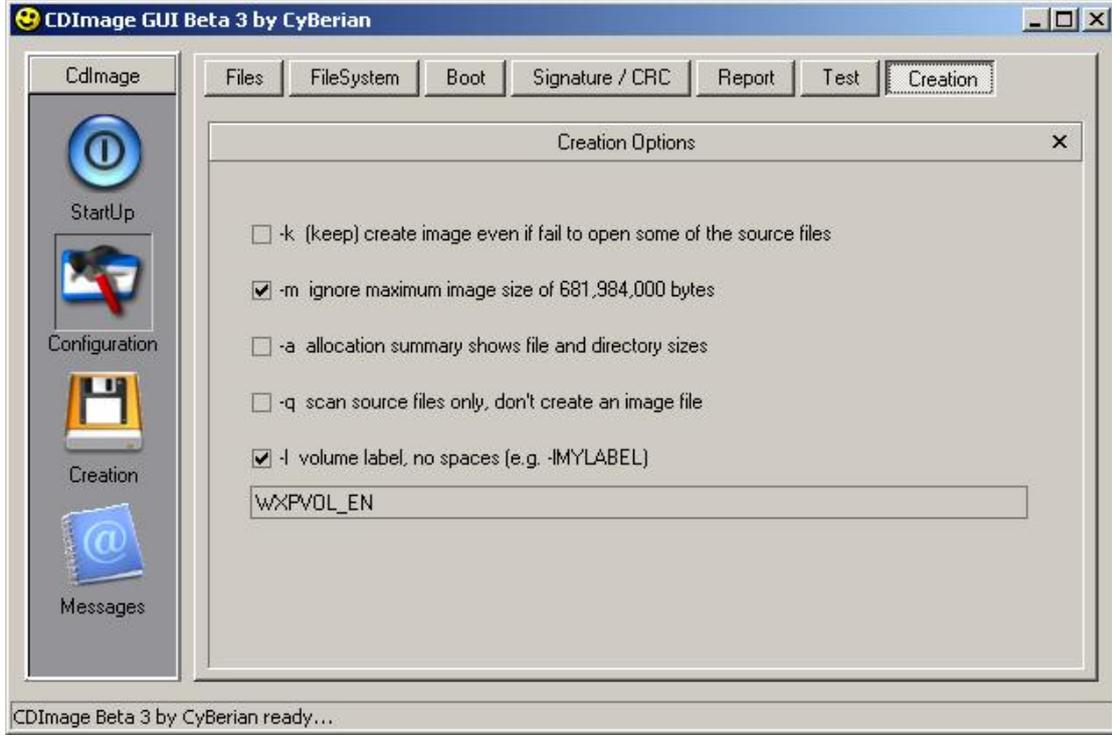
- ٧- في النافذة السابقة انت تحتاج إلى تعريف البرنامج على مكان وجود نسخة الويندوز التي اعدناها من قبل على الـ Hard Disk
- ٨- ايضا تحتاج إلى اختيار مكان حفظ الـ ISO على الهارد ديسك
- ٩- سوف تحتاج بعد ذلك إلى النقر على Configuration



١٠- اختر من هنا مكان وجود ملف الـ Boot Image الذي وضعناه على الهارد

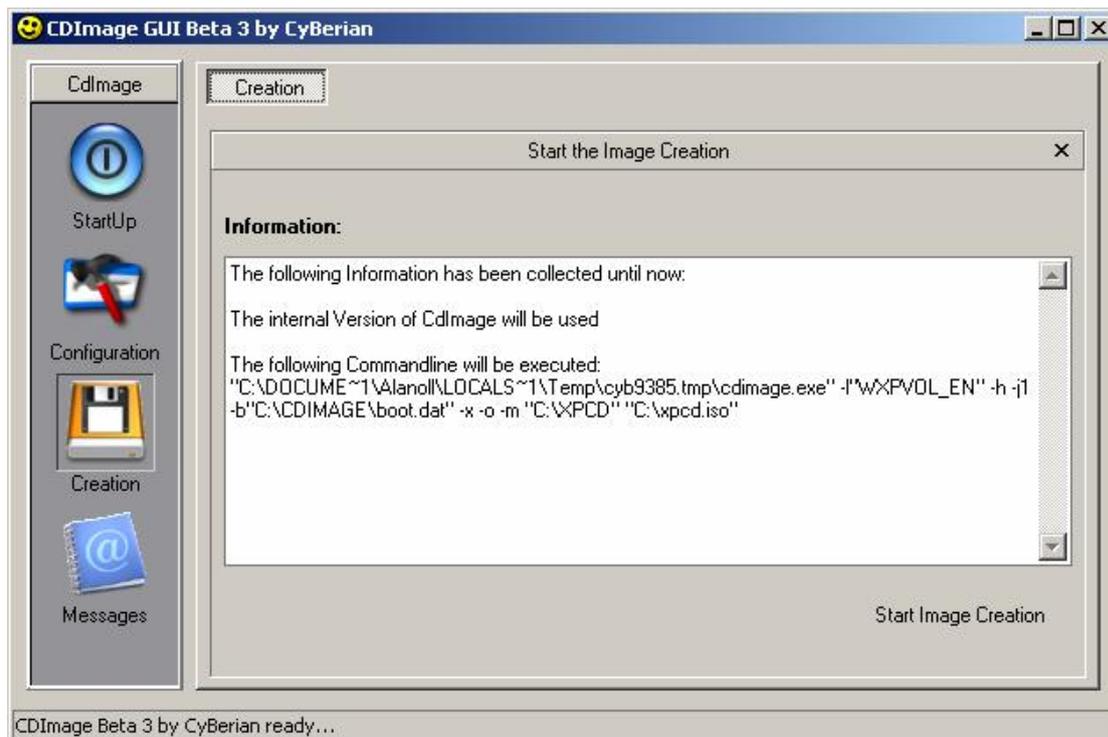
١١- لاحظ ان هذا الـ Boot يصلح فقط لـ Windows XP 32 bit

١٢- انقر على زر Creation تظهر لك النافذة التالية



١٣- اختر اسم الاسطوانة بالاسفل كما تشاء

١٤- بعد ذلك اختر Start Image Creation كما في الصورة التالية



بعد ذلك استخدم اي برنامج لنسخ هذه الـ Image على اسطوانة وليكن Nero واختر **Burn Image**

للمزيد عن كيفية عمل اسطوانات اكثر احترافا يمكنك الانتقال إلى موقع nLite

ERD & PE Tools

سوف نتناول في هذا الجزء الأخير من المنهج بعض الأدوات والبرمجيات الهامة التي سوف تساعدك في عملك كمهندس صيانة وهي PE او ما يعرف بـ Preinstallation Environment او ERD وهي مجموعة من البرمجيات المنتشرة والتي تعتمد على Windows Kernel ، بدلا من الـ Bootable DOS Troubleshooting Programs التي كانت منتشرة قبل Windows XP الآن تم ابتكار هذه الادوات على بيئة الويندوز لتساعدك في صيانة واصلاح اعطال النظام دون الحاجة إلى ازالة النظام كليا. ومن اهم هذه البرمجيات مايلي:

Windows PE

وهي اشهر هذه البرمجيات وهي عبارة عن اسطوانة تحوي الكثير من الأدوات الهامة والمبنية على Windows Kernel حيث تتيح لك صيانة اعطال الويندوز دون عناء ويمكنك ان تتعرف على المزيد عن هذه النسخة من موقع ميكروسوفت على هذا [الرابط](#)

Winternals ERD Commander

احد اشهر البرمجيات المتخصصة في صيانة الويندوز ايضا وهو يعمل على Windows Kernel وهو اسطوانة تحوي الكثير من البرمجيات الهامة والتي يمكنك من عمل مهام كثيرة مثل استرجاع كلمات السر وعمل Restore للويندوز بدون الدخول في اية تعقيدات والعديد والعديد من المهام ويمكنك التعرف اكثر عن هذا البرنامج الذي هو جزء من مجموعة برمجيات هامة جدا تسمى 'Winternals Adminsitrator' Pak عن طريق النقر على هذا

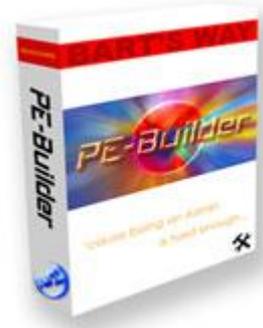
[الرابط](#) Winternals



PE Builder

هذا البرنامج مختلف عن سابقه فهو يقوم ببناء اسطوانات تعمل بتقنية PE اي يمكنك ان تبني اسطوانة ذاتية الإقلاع تعتمد على Windows Kernel وتضع فيها البرمجيات التي تحتاجها لصيانة الويندوز ولكن لا بد ان تكون لديك الـ License الخاصة بهذه البرمجيات واولها الويندوز لكي تقوم بعمل اسطوانة باستخدام هذا البرنامج المتخصص في اعداد هذه البرمجيات

كما يمكنك تحميل البرنامج من هذه الوصلة [BartPE](#) وننصحك بزيارة موقع البرنامج للمزيد من المعلومات وايضا عن كيفية انشاء اسطوانة بهذا البرنامج والإعدادات المطلوبة عن طريق هذه الوصلة [BartPE](#)



بهذا نكون انتهينا من منهج شهادة "مهندس الصيانة المعتمد من ASK PC" أو **ASK PC Certified** **Technical Support Engineer** وننصحك بمراجعة منهج شهادة خبير الدعم الفني المعتمد لإحتوائها على الكثير من المعلومات التي لم نتطرق لها هنا في هذا المنهج كما ننصحك بمراجعة قسم التدريبات العملية لفهم المنهج بسهولة وحظ سعيد في الإختبار.

المراجع References

هذا المنهج تم اعداده من قبل المؤلف من واقع الخبرة العملية الخاصه به والتي تتعدي العشر سنوات في مجال الكمبيوتر وبخاصة الدعم الفني ومشاكل الكمبيوتر بالاضافة الى بعض الكتب والمراجع العلمية الخاصة بالكمبيوتر وبالتعاون مع اكبر بيوت الخبرة في مجال الدعم الفني والصيانة.

Computer Hardware Architecture & Organizations, Prentice Hall
Art of Electronics, Cambridge University Press
Microsoft KB, Microsoft Corp.
Microsoft TechNet, Microsoft Corp.
Winternals, Administration, Troubleshooting, USA
System Tools, Sysinternals, USA
Network Troubleshooting, O'Reilly
MCSE Study Guide, Microsoft Press

ASK PC & Copyright Notice

Copyright © 2006 www.ask-pc.com All Rights Reserved

No part of this work may be reproduced, copied, transmitted, edited, printed, or altered by any mean without written permission from the author.

ASK-PC.COM as a website and its logo is registered internationally and it's property of ASK PC, USA

Microsoft is a registered trademark of Microsoft Corporation in USA and or other countries, all brands and trademarks mentioned are property of their respective owners.

About ASK PC

ASK-PC.COM is the largest Arabic IT Community online, providing technical solutions and training for individuals and enterprise to help spreading information technology usage in Middle East. ASK PC headquarter is located in GA, USA and we're operating online at www.ask-pc.com

Mailing Address:

ASK PC
11770 Haynes Bridge Rd, STE 205-388,
Alpharetta,
GA 30004,
USA

